第2次 超級機械人大戰全攻略



第2次スーパーロボット大戦

全SCENARIO地圖攻略

人物・機械資料一應俱全

Published By :

遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

TEXT BY 機動戰士 MS

定價 50 元

內附《第 3 次超級機械人大戰》攻略・《超級機械人大戰 EX》流程

4 895011 319212

第二次超級機械人大戰

目　錄

SUPER ROBOT 2 目錄

第二次超級機械人大戰全流程

SCENARIO 1 救出！！Z GUNDAM

SCENARIO 2 謀略之町

SCENARIO 3 達喀爾之鎮壓

SCENARIO 4 反擊

SCENARIO 5 反叛的荒野

SCENARIO 6 破壞敵要塞

SCENARIO 7 決鬥！！菈莉X1

SCENARIO 8 瑪＝高比之陷阱

SCENARIO 9 復仇之風

SCENARIO 10 強化人・阿科

SCENARIO 11 驚異！！究極機械 維露斯安

SCENARIO 12 拉撒之攻防

SCENARIO 13 斯洛哥之影

SCENARIO 14 去宇宙…

SCENARIO 15 激鬥！！朱比多利斯

SCENARIO 16 脫出

SCENARIO 17 發動太陽砲

SCENARIO 18 潛入！哥比頓

SCENARIO 19 月面之死鬥

SCENARIO 20 決戰！！古拉拿達要塞

SCENARIO 21 時間啊！停止吧！

SCENARIO 22 突入大氣層

SCENARIO 23 斯洛哥的反擊

SCENARIO 24 基路基魯根之亡靈

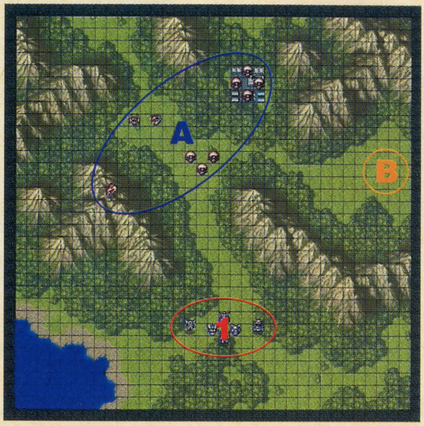
SCENARIO 25 再次的LAST BATTLION

SCENARIO 26 曉之決戰

SCENARIO 1——救出！！Z GUNDAM（救出！！Zガンダム）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY



一位天才科學家比安．佐魯達（ビアン＝ゾルダーク）得知地球將會面臨一個從外宇宙來的危機，於是他便利用所有科學知識製造了一部擁有強大力量的究極機械人，它的名字叫做「維露斯安（ヴァルシオン）」。

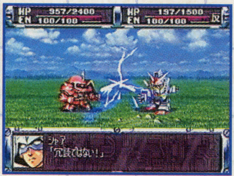
可是他仍然感到不安，並感到必須將人類統一才能對抗外宇宙來的敵人，他為了守護地球便秘密組成名為「Divine Cruzeidas.（簡稱：D.C）」的組織。不過D.C的目的只有一個，就是利用力量來將世界統一。面對着「維露斯安」的地球軍隊表現得無力，很快世界有八成的地方已成為D.C的領土。其中在各地與D.C戰鬥的高達、鐵甲萬能俠和三一萬能俠便集結起來，合力對抗D.C…

現在他們首要的任務就是將被囚禁在比魯法斯特基地的加美尤救出，根據情報以現時的戰力是足夠應付那兒的敵人，不久他們便到達比魯法斯特基地前…

攻略重點



◆馬沙在第2回合出現



◆亞寶與馬沙的激戰

在最初的版面中，基本上一直向前進就可以，並沒有甚麼特別需要注意的事項，唯獨是在第2回合中，擁有「紅彗星」之稱的馬沙會在地圖的B點出現，此時如果玩者先將迪利姆和占擊倒的話，馬沙便會立即離開戰線，為了取得更多經驗值，GUNDAM和三一萬能俠應主動前去攻擊馬沙，並將其擊倒，當完成這版後加美尤的Z GUNDAM便會加入陣容。

己方部隊(1 PIONT)

機體	駕駛員	LV
太空母艦（ホワイトベース）	布拉度（ブライト）	LV 3
三一萬能俠（ゲッター1）	流龍馬（リョウ）	LV 3
鐵甲萬能俠（マジンガZ）	兜甲兒（甲児）	LV 3
愛美神（アフロダイA）	弓靜文（さやか）	LV 1
德薩斯牛仔（テキサスマック）	積克（ジャック）	LV 2
GUNDAM（ガンダム）	亞寶（アムロ）	LV 4

敵人初期部隊(A PIONT)

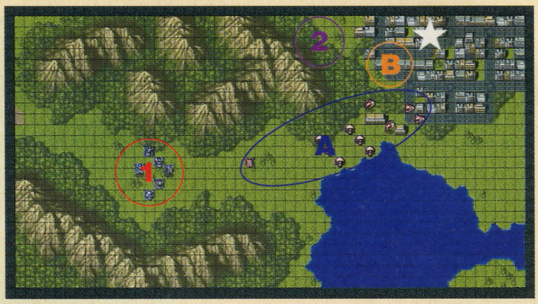
機體	駕駛員	LV	HP	數目
渣古II（ザクII）	DC士兵	LV 3	1100	1
渣古II（ザクII）	DC士兵	LV 2	1100	3
渣古II（ザクII）	DC士兵	LV 1	1100	3
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能	LV 2	1800	1
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	LV 2	1800	1
巴度（バド）	人工知能	LV 1	1500	1

敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	取得道具
渣古II（ザクII）	迪利姆（デニム）	LV 4	1500	プロペラントタンク
渣古II（ザクII）	占（ジーン）	LV 3	1500	リペアキット
渣古II（ザクII）	馬沙（シャア）	LV 8	2400	マグネットコーティング

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY



救出加美尤之後，從他口中得知D.C軍有一部巨大的青色機械人存在，而且其力量驚人，以現時的戰力並不足以與他們對抗。為了補充太空母艦的物資，流龍馬建議到附近的瑪特連度灼，因為在那兒更可以找美智留的協助，布拉度表示讚同後便向那兒駛去，由於D.C軍的侵略行動非常激烈，積克決定先行一步到瑪特連度，沒多久太空母艦也到達此地。

可是當他們來到瑪特連度時，美智留竟然駕駛女三一萬能俠出來，並吩咐眾人離去，原來一群以尊尼為首的D.C軍正利用鎮上的人來威脅美智留，美智留為了鎮上的人安全，只好與眾人為敵…

攻略重點



◆遇上阿佳



◆將尊尼擊倒並不是沒可能

在開始時女三一萬能俠會向己方攻擊，不過為了讓她成為己方隊員，千萬不要攻擊她，只要耐心等待到第2回合，積克的德薩斯牛仔便會出現，並由於他解放了被捉去的人質，女三一萬能俠就立即成為己方隊員。

由於女三一萬能俠是NPC的關係，玩者必須保護她的安全，否則過版後是不能令她加入。當到達第3回合，敵方的援軍便會出現於B點，而尊尼更會因為自機的損害程度達30%以下而撤退，所以應加重戰力先將他擊倒。最後記得利用亞寶的「加速」精神指令，以最快速度到地圖的★點去，因為他會在那兒遇上阿佳，並發現一個倉庫，那兒藏有GUNDAM的G戰機，完成這版時便可使用。

己方部隊(1 PIONT)

己方部隊
太空母艦(ホワイトベース)
自選5部機體

己方增援部隊(2 PIONT)

機體	駕駛員
德薩斯牛仔(テキサスマック)	積克(ジャック)

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
女三一萬能俠(ゲッターQ)	美智留(ミチル)	LV 2	2200	1	
渣古II(ザクII)	DC士兵	LV 1	1100	3	
渣古II(ザクII)	DC士兵	LV 2	1100	3	
巴度(バド)	人工知能	LV 2	1500	2	
麥拉撒(マラサイ)	尊尼(ジェリド)	LV 6	2200	1	マグネットコーティング
麥拉撒(マラサイ)	格倫哥(カクリコン)	LV 5	2200	1	プロペラントタンク

敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	取得道具
老虎(グフ)	賴巴(ランバ=ラル)	LV 7	2250	ブースター
渣古II(ザクII)	亞哥斯(アコース)	LV 4	1500	リペアキット
渣古II(ザクII)	哥捷(コズン)	LV 4	1500	リペアキット

SUPER ROBOT 2 攻略篇

SCENARIO 3——達喀爾之鎮壓（ダカールの制圧）

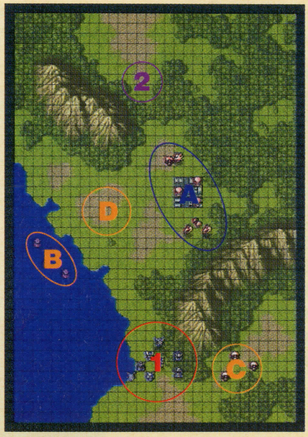
勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY

為了削弱D.C軍在非洲大陸的勢力，布拉度提議到佔領達喀爾基地，眾人也沒有異議，更表示讚同，於是太空母艦便向南方前進，不一會就到達達喀爾基地前…就在此時亞寶感到娜娜的存在，原來馬沙和娜娜也在看守這兒的基地呢！

攻略重點

開始時先將大軍向上進發，並利用G戰機引誘娜娜主動前來，由於她是位能夠成為己方的隊員，所以利用亞寶說得她，說得成功後她便會入隊，這時己方的戰力可謂增加了不少。當到達第4回合時，敵人的援軍便會在D點出現，雖然只是三部大魔，但是他們可是擁有「黑色三連星」之稱的馬殊等人，其攻擊力和回避力也不弱，因此要多利用娜娜的愛美號作遠距離的迎擊啊！而當到達第5回合時，駕駛GUNDAM F-91的西布頓便會出現並加入己方行列，這時應立即派他協助攻擊「黑色三連星」。

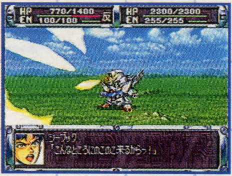


攻略重點

開始時先將大軍向上進發，並利用G戰機引誘娜娜主動前來，由於她是位能夠成為己方的隊員，所以利用亞寶說得她，說得成功後她便會入隊，這時己方的戰力可謂增加了不少。當到達第4回合時，敵人的援軍便會在D點出現，雖然只是三部大魔，但是他們可是擁有「黑色三連星」之稱的馬殊等人，其攻擊力和回避力也不弱，因此要多利用娜娜的愛美號作遠距離的迎擊啊！而當到達第5回合時，駕駛GUNDAM F-91的西布頓便會出現並加入己方行列，這時應立即派他協助攻擊「黑色三連星」。



◆要快些說得娜娜啊！



◆GUNDAM F-91前來加入形容

己方部隊（1 PIONT）

太空母艦（ホワイトベース）
自選7部機體

己方增援部隊（2 PIONT）

機體	駕駛員	LV
GUNDAM F-91（ガンダムF-91）	西布頓（シーブーク）	LV 4

敵人初期部隊（A／B／C PIONT）

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
渣古II（ザクII）	馬沙（シャア）	LV 8	2400	1	リローダー
愛美號（エルメス）	娜娜（ララァ）	LV 6	3600	1	マグナットコーティング
史沙（ズサ）	DC士兵	LV 4	1800	3	—
捷（ズー）	人工知能	LV 4	3200	1	—
巴度（バド）	人工知能	LV 3	1500	2	—
戰蟹（ハイゴック）	DC士兵	LV 3	1750	3	—
渣古II（ザクII）	DC士兵	LV 2	1100	3	—

敵人增援部隊（D PIONT）

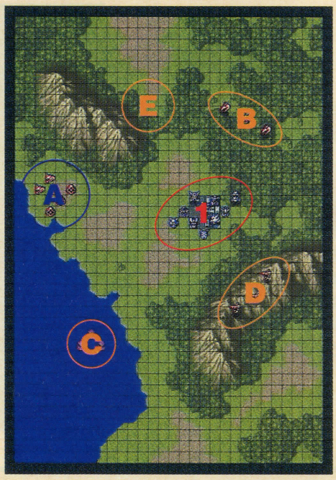
機體	駕駛員	LV	HP	取得道具
大魔（ドム）	佳亞（ガイア）	LV 5	1800	プロペラントタンク
大魔（ドム）	奧迪加（オルテガ）	LV 6	1800	リペアキット
大魔（ドム）	馬殊（マッシュ）	LV 6	1800	プロペラントタンク

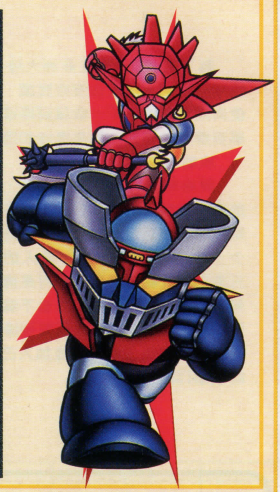
勝利條件：敵全滅

敗北條件：己方全滅

STORY

成功佔據了達喀爾基地後眾人就順便利用這兒的資源作補給，並詢問西布頓有關事情，原來他和加美尤一樣被D.C軍捉去，其後，在該基地突然受到不明來歷的人襲擊，他乘機會逃出並前來這兒與大家會合，從此事來看令他們知道還有其他人與D.C軍作戰，就在此時弓靜文探測到敵人前來進攻，於是戰鬥又再度展開…



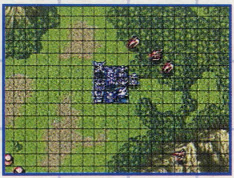


攻略重點

前來襲擊的是以尊尼為首的一群D.C軍，不過由於己方一開始已擁有很好的地形，所以可以不用主動進攻，只需以守為攻就可，在基地裏迎擊是可以一邊進行HP和EN補給；一邊戰鬥，是最好的戰鬥地方。到達第4回合時，敵人會在E點出現援軍，雖然是以馬士文為首的部隊，但是只要一直站在基地內迎戰的話，就不足為患。



◆在基地中戰鬥可以回復一定程度的HP



◆這樣的戰鬥是多麼輕鬆

己方部隊(1 PIONT)

太空母艦（ホワイトベース）
自選9部機體

敵人初期部隊(A/B/C/D PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
麥拉撒（マラサイ）	尊尼（ジェリド）	LV 7	2200	1	ブースター
麥拉撒（マラサイ）	格倫哥（カクリコン）	LV 6	2200	1	リローダー
大魔（ドム）	佳亞（ガイア）	LV 6	1800	1	プロペラントタンク
大魔（ドム）	奧迪加（オルテガ）	LV 6	1800	1	リペアキット
大魔（ドム）	馬殊（マッシュ）	LV 6	1800	1	プロペラントタンク
巴度（バド）	人工知能	LV 3	1500	2	—
扎拉嘉（ジャラガ）	人工知能	LV 4	2500	1	—
戰蟹（ハイゴック）	DC士兵	LV 3	1750	3	—
加撒C（ガザC）(MA)	DC士兵	LV 4	1800	3	—

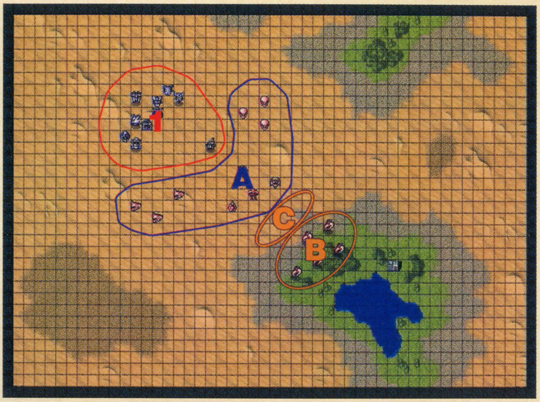
敵人增援部隊(E PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
史沙（ズサ）	馬士文（マシュマー）	LV 8	2200	1	マグネットコーティング
加撒C（ガザC）(MS)	DC士兵	LV 5	1800	3	—

SCENARIO 5 反叛的荒野（裏切りの荒野）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

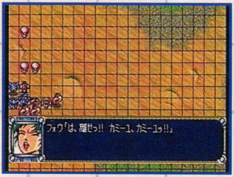
STORY



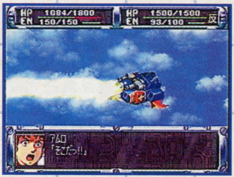
當成功擊退敵人後，突然收到由亞加瑪來的通訊，根據他們的情報得知基利曼札基地正受到敵人的襲擊，希望得到太空母艦等人前去救援，布拉度當然立即答應，此時弓靜文考慮過D.C軍的勢力日漸強大，實力的相距越來越遠，為了令鐵甲萬能俠POWER UP，決定回日本一趟，阿花知道弓靜文要離開隊伍時，便加決定前來入隊伍，代替她的位置，並且將亞加瑪交給布拉度。就在到基利曼札基地的途中，阿花探索到米洛夫斯基粒子的濃度很高，同時收到一名叫阿科的逃兵通訊，加美尤大為緊張，並讓她進入艦內，不久敵人出現在眾人面前…

攻略重點

單看敵人的陣容，不可不提的是對方有一部擁有10000HP之高的魔霸，不過由於劇情的需要，他會在第3回合時離開戰線，正常來說是不可能將其擊倒的，所以可以不用理會他，可是重高達卻會在第3回合被修羅男爵收回，因此在這3回內最好多以它的米加粒子砲來攻擊敵人，這樣可令消耗對方不方HP，而在第4回合以賴巴為首的老虎部隊會出現在C點，由於敵人數目不多的關係，所以集中攻擊就可。



◆修羅男爵將重高達收回



◆擁有G戰機的GUNDAM在沙漠地方上大派用場

己方部隊(1 PIONT)

亞加瑪（アーカマ）
Z GUNDAM
重高達
自選8部機體

敵人初期部隊(A / B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
史沙（ズサ）	DC士兵	LV 6	1800	3	—
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	LV 5	1800	1	—
麥拉撒（マラサイ）	DC士兵	LV 6	1800	3	—
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能	LV 5	1800	1	—
多諾斯D7（トロスD7）	人工知能	LV 5	3000	1	—
魔霸（ビグ・ザム）	湯義剛（ドズル）	LV 15	10000	1	—
巴度（バド）	人工知能	LV 3	1500	2	—
巴度（バト）	人工知能	LV 4	1500	3	—

敵人增援部隊(C PIONT)

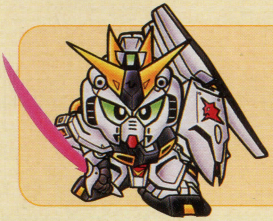
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
老虎（グフ）	賴巴（ランバ=ラル）	LV 9	2250	1	メガブースター
老虎（グフ）	亞哥斯（アコース）	LV 7	2250	1	—
老虎（グフ）	哥捷（コズン）	LV 7	2250	1	—

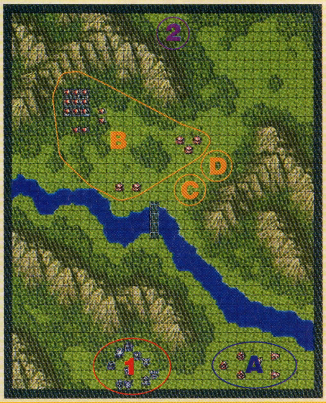
SCENARIO 6 破壞敵要塞（敵要塞を破壊せよ）

勝利條件：進入敵要塞／ 敵全滅
敗北條件：己方全滅

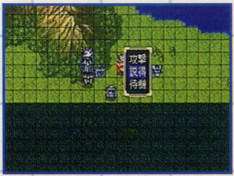
STORY

當眾人來到基利曼札基地時，得知此地的戰鬥已經結束，可是敵人卻在這兒附近建立自己基地，若任由他們這樣做的話，基利曼札基地便被他們的基地之砲火集中攻擊而毀，因此希基艦長希望布拉度等人能將該基地破壞，從而保護這基地的安全，於是眾人便向該基地進發。

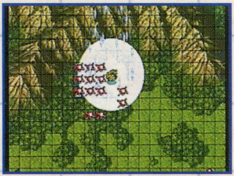




攻略重點



◆說得蝴蝶鬼



◆CYBASTER的出現將所有砲台擊毀

首先己方軍隊向右方進發，並合力將蝴蝶鬼的HP減至30％以下，然後便可利用三一萬能俠的流龍馬來說服她，成功的話她就會成為己方隊員之一。不過到了第2回合時，擁有強勁裝甲的亞斯曼出來增援，由於他裝甲非常厚，普通的攻擊起不到很大的作用，所以最好派鐵甲萬能俠來攻擊他，只要他的HP到2250以下，就會自動離開戰線。在第5回合敵方的另一批增援會在D點出現，幸好數目並不多，不難應付。而在第6回合，地圖的最上方會出現一部神秘機體，他還用一擊將敵基地內所有砲台擊毀，這一擊令到眾人感到驚訝，但是他並沒有向眾人表示尺意，並在第7回合進入敵基地內。

己方部隊(1 PIONT)

亞加瑪（アーカマ）
自選9部機體

己方增援部隊(2 PIONT)

機體	駕駛員
CYBASTER（サイバスター）	安藤正樹（マサキ）

敵人初期部隊(A / B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
固定砲台	DC士兵	LV 6	1000	13	—
米嘉蝴蝶鬼（メカ蝴蝶鬼）	蝴蝶鬼	LV 8	3200	1	ブースター(90%)／メガブースター(10%)
麥拉撒（マラサイ）	DC士兵	LV 7	1800	2	—
大魔（ドム）	DC士兵	LV 7	1400	3	—
老虎（グフ）	DC士兵	LV 7	1250	5	—

敵人增援部隊(C PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
亞斯曼（アッシマー）	布蘭（ブラン）	LV 11	4500	1	—

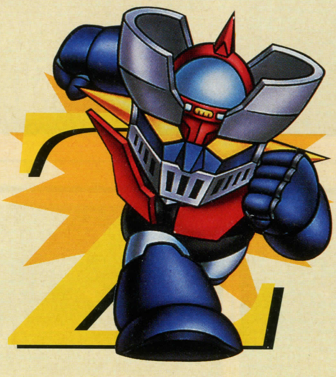
敵人增援部隊(D PIONT)

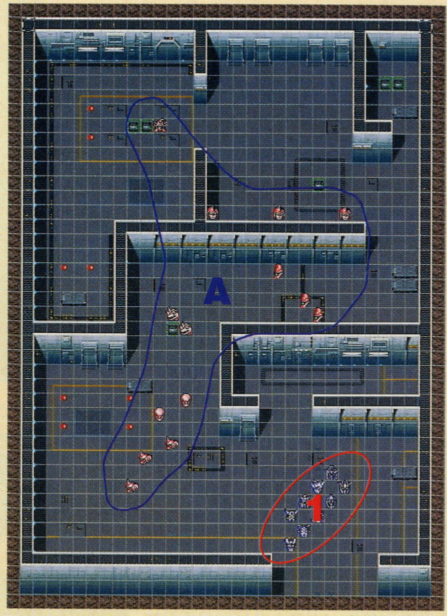
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
大魔（ドム）	佳亞（ガイア）	LV 10	3400	1	プロペラントタンクS
大魔（ドム）	DC士兵	LV 8	1400	2	

勝利條件：將菈莉X1擊破
敗北條件：己方全滅

STORY

眾人將敵基地外的守衛擊倒後，大伙兒便立即進入基地查看，卻發覺剛才的神秘機械人，經他們的詢問後得知他叫做安藤正樹，而所駕駛場的就是他愛機CYBASTER，可是他好像有要事，很快就立即離去。就在此時修羅男爵突然出現，並帶領洛利娜的菈莉X1出來迎戰，她受到修羅男爵的離間後，洛利娜決心將鐵甲萬能俠擊倒…





攻略重點

在敵方陣容中，第一次出現的敵人捷路巴M9，其攻擊範圍非常遠，有7-8格之多，所以盡量與它保持距離，免得只被敵人攻擊而無還擊之力。當到達基地的盡頭時便可遇菈莉X1決戰，雖然她的HP很高，但是只要眾人集中攻擊就可以輕易將它擊倒，順帶一提，派鐵甲萬能俠與她戰鬥的話，能夠發生對話EVENT。



◆其射程範圍是非常遠啊！



◆鐵甲萬能俠是不能戰敗的！

己方部隊(1 PIONT)

己方部隊
鐵甲萬能俠
自選9部機體

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
菈莉X1（ラインX1）	洛利娜（ローレライ）	LV 10	5800	1	ハイブリッドアーマー
捷路巴M9（ジェニバM9）	人工知能	LV 7	2500	3	—
加撒C（ガザC）（MS）	DC士兵	LV 8	2000	3	—
沙基（サキ）	人工知能	LV 6	3000	2	—
史沙（ズサ）	DC狙擊兵	LV 6	2000	2	—
麥拉撒（マラサイ）	DC士兵	LV 7	2000	2	—

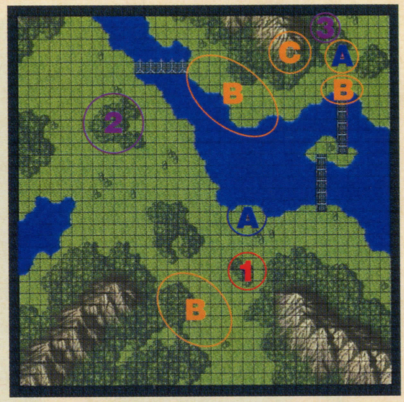
SCENARIO 8 瑪=高比之陷阱（マ=クベの罠）

勝利條件：進入敵要塞／ 敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY

成功將洛利娜的菈莉X1擊倒後，她便依照約定將有關巨靈神的情報說給大家，波士也在此時出現，並向眾人致謝。這個時候娜娜突然提出留下基利曼札基地的要求，因為她並不想與馬沙戰鬥。Z GUNDAM和接受鐵甲萬能俠過基利曼札基地的補給後，分別得到紅之翼及HYPER MEGA LAUNCHER。

亞加瑪向奧迪沙進發並收到瑪高比的通訊，他要求鐵甲萬能俠單獨到其領土下，否則其手下的巨靈神就會沒命，眾人明知道這是陷阱，但也決定前往查看。



攻略重點


◆一擊將它們打倒



◆波士的猛攻

開始時在鐵甲萬能俠前的巨靈神是假冒的，因此先不要理會它，並向左上方前進，就在第2回合的敵人增援部隊中，可看見一部很像鐵甲萬能俠的機械美利魯巴，由於它可以利用甲兒來說得，所以不要傷害它，直到第3回合己方的增援終於來到，此時便可實行反擊行動，若玩者所置的位置好的話，利用亞加瑪的MAP兵器也不為過(註：第二批增援在第5回合出現)。將這些嘍囉擊倒後，大伙兒可向瑪高比的強人進發，只要他受到的攻擊時，波士會突然出現並向瑪高比展開猛攻，真正的巨靈神便乘機會脫身，加入戰團。

己方部隊(1 PIONT)

鐵甲萬能俠

己方增援部隊(2 PIONT)

亞加瑪（アーカマ）
自選8部機體

己方增援部隊(3 PIONT)

機體	駕駛員	LV
巨靈神（グレンダイザー）	杜雷特（デューク）	LV 9
大水牛（ボスロボット）	波士（ボス）	LV 5

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
強人（キャン）	瑪高比	LV 12	5700	1	νロヘラントタンクS
假巨靈神（偽グレンダイザー）	假杜雷特（偽デューク）	LV 10	4500	1	メガブースター

敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
美利魯巴（ミネルバX）	美利魯巴（ミネルバX）	LV 8	6800	1	リローダー
加撒C（ガザC）（MS）	DC士兵	LV 9	2000	3	—
加撒C（ガザC）（MA）	DC士兵	LV 9	2000	3	—
麥拉撒（マラサイ）	DC士兵	LV 8	2000	3	—
史沙（ズサ）	DC士兵	LV 8	2000	3	

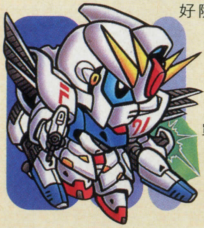
SUPER ROBOT 2 攻略篇

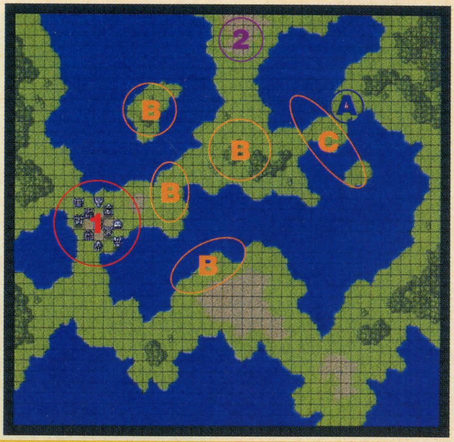
SCENARIO 9 復仇之風（復讐の風）

勝利條件：將強人擊破
敗北條件：己方全滅

STORY

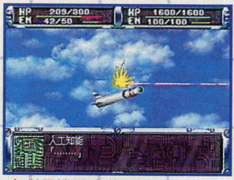
由於敵人的攻擊越來越激烈，流龍馬開始擔心己方的戰力問題，阿花便建議奪取敵人在香港的基地，利用其設施來令己方的機械人POWER UP，蝴蝶鬼為了報答各人，決定自己獨自一人前去偵察敵人在香港的基地之情況，雖然流龍馬反對，但是仍阻止不了，眾人只好隨後趕上與她會合，就在去香港的途中，突然發現敵人的埋伏，於是戰鬥又再展開…





攻略重點

就在第1個回合，敵人的第一批增援部隊立即出現在各人的面前，在仍未將對方的嘍囉完全消理的情況下，在第2回合一群誘導飛彈出現在C點，由於這誘導飛彈的回避能和攻擊力很高，所以最好用機關砲來迎擊。到達第4個回合，駕駛ZZ GUNDAM的捷度前來協助，這樣令到隊伍更如虎添翼，擊落誘導飛彈後一行人主動到中央森林位置集中攻擊麥高比便可。



◆利用機關砲將誘導飛彈擊落



◆集中攻擊麥高比

己方部隊(1 PIONT)

亞加瑪（アーカマ）
自選10部機體

己方增援部隊(2 PIONT)

機體	駕駛員	LV
ZZ GUNDAM(ZZガンダム)	捷度（ジュドー）	LV 10

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
強人（ギャン）	瑪高比（マ＝クベ）	LV 12	5700	1	チョバムアーマー

敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
加撒C（ガザC）(MA)	DC精鋭兵	LV 10	2000	3	—
史沙（ズサ）	DC狙擊兵	LV 9	2000	3	—
沙基（サキ）	人工知能	LV 9	2800	2	—
捷（ズー）	人工知能	LV 9	3200	1	—
基路基魯（ギルギル）	人工知能	LV 8	2000	2	—
扎拉嘉（ジャラガ）	人工知能	LV 8	2500	1	—

敵人增援部隊(C PIONT)

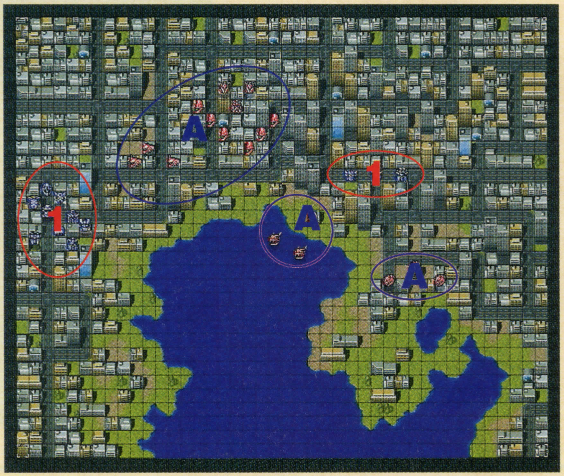
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
誘導飛彈	人工知能	LV 8	300	8	—

SCENARIO 10 強化人・阿科（マリオネット・フォウ）

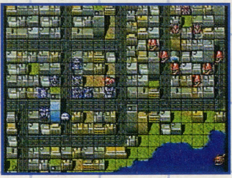
勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY

擊退麥高比後他們立即趕去香港，在途中卻收到蝴蝶鬼的緊急通訊，原來她正受到青色巨大機械人襲擊，接着她的通訊斷了…流龍馬等人非常擔心，於是加速度前往，當眾人來到香港之前，西布頓為了安全起見便提議分兩批部隊到敵基地，雖然有點兒冒險，但是也只有這個方法，就這樣布拉度便批准Z GUNDAM、巨靈神和ZZ GUNDAM欲另一隊的方式到香港去。



攻略重點



◆活用街道地形



◆在第6回合説服阿科

這版有很多地形均是街道，玩者必需利用這點來佔優勢，因為在街道上戰鬥時，每回合可以回復約10％的HP和EN（除了馬路及空地）。另外，駕駛重高達的阿科是可以成為同伴，只要耐心等到第6回合，乘她發生頭痛的EVENT時，利用加美尤到旁説服，所以在之前先協助巨靈神和ZZ GUNDAM到下方迎擊敵人，當她成為己方隊員後，就要好好利用她來攻擊尊尼和拉娜，因為重高達的HP和攻擊力也不弱，是最適合不過。

己方部隊（1 PIONT）

亞加瑪（アーカマ）
Z GUNDAM
ZZ GUNDAM
巨靈神
自選8部機體

敵人初期部隊（A PIONT）

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
重高達（サイコガンダム）（MS）	阿科（フォウ）	LV 13	4000	1	チョバムアーマー
拜亞蘭（バイアラン）	尊尼（ジェリド）	LV 13	4200	1	プロペラントタンク
拜亞蘭（バイアラン）	拉娜（ライラ）	LV 13	4200	1	リペアキット
加撒C（ガザC）（MS）	DC精鋭兵	LV 11	2200	3	—
加撒C（ガザC）（MS）	DC士兵	LV 10	2200	3	—
麥拉撒（マラサイ）	DC士兵	LV 9	2200	3	—
亞魯索斯（アルソス）	人工知能改	LV 10	4800	1	—
基路基魯（キルキル）	人工知能	LV 9	2000	3	—
扎拉嘉（ジャラガ）	人工知能	LV 8	2500	2	—

SUPER ROBOT 2
攻略篇

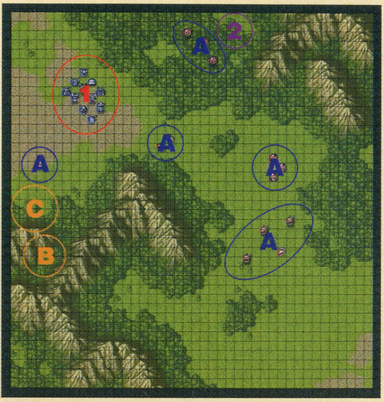
SCENARIO 11 驚異！！究極機械 維露斯安（驚異！！究極ロボ・ヴァルシオン）

勝利條件：將強人擊破
敗北條件：己方全滅

STORY

他們成功佔領香港基地後不久發現阿斯蘭治，他為了增加己方的戰鬥力，便決定為F-91和ZZ GUNDAM開發新兵器，不一會，阿花收到美迪亞隊的通訊，得知她們正收到D.C軍的襲擊，由於亞加瑪現時仍未能起航，所以救援的工作只好交給其他成員。來到美迪亞隊的遇襲地方後，幸好運輸機安然無恙，不過敵人的第二回攻擊開始了…

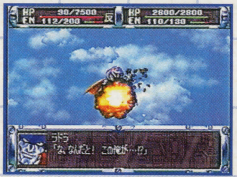




攻略重點



◆最強的機體維露斯安



◆利用流龍馬作最後一擊

在開始時運輸機的HP尚未充滿，先利用密達斯為它補充HP，然後將在運輸機旁位置附近的敵人擊落，由於運輸機是非常重要，所以千萬不要讓敵人接近它，也不能讓敵人擊落。就在第5個回合，D.C軍的最強機體維露斯安會出現在眾人面前（即在B點），他擁有非常遠的攻擊範圍，有7格距離之多，因此不接近他為妙，否則一命烏乎。到第7回合時CYBASTER會在這兒再次出現，並且加入己方行列，維露斯安看見他後突然撤退，但是換來的卻是第二批援軍，在這批援軍中，若利用三一萬能俠的流龍馬將拉多拉擊倒的話，就會影響第16話的劇情。

己方部隊(1 PIONT)

運輸機
自選10部機體

己方增援部隊(2 PIONT)

機體	駕駛員	LV
CYBASTER（サイバスター）	安藤正樹（マサキ）	LV 12

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
謝II（ゼンII）	人工知能	LV 10	5500	1	—
扎拉嘉（ジャラガ）	人工知能	LV 10	2500	3	—
捷路巴M9（ジェノバM9）	人工知能改	LV 11	2300	3	—
基路基魯（ギルギル）	人工知能	LV 11	2000	3	—
捷（ズー）	人工知能	LV 9	3200	2	—
米嘉雷獸鬼（メカ雷獣鬼）	人工知能改	LV 12	3400	1	—

敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
維露斯安（ヴァリシオン）	比安（ビアン=ゾルダーク）	LV 30	40000	1	—

敵人增援部隊(C PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
捷古（シグ）	拉多拉（ラドラ）	LV 15	7500	1	—
扎爾（ザイ）	人工知能改	LV 12	3900	2	—

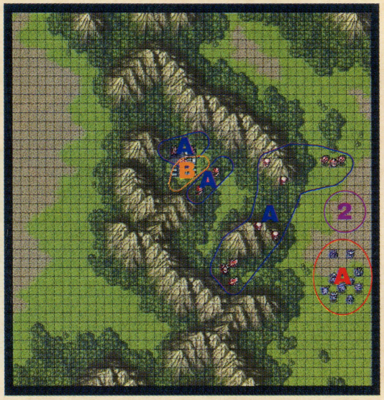
SCENARIO 12 拉撒之攻防（ラサの攻防）

勝利條件：魔霸擊倒
敗北條件：己方全滅

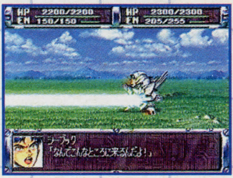
STORY

成功保護運輸機之後，亞寶、甲兒和流龍馬等人分別從馬少尉中取得ν GUNDAM、鐵甲萬能俠2號和新三一萬能俠，這樣他們的力量增加了不少。根據正樹所説DC的大本營就在月球，不過由於上宇宙必須擁有火箭推進器，所以他們便決定到拉撒基地中搜索，就在途中，亞加瑪的推進器突然出現問題，不能繼續前進，這時阿科有不好的預感，於是便獨自駕駛重高達出擊，加美尤立即跟着前往。





攻略重點



◆多利用增強能量的F-91來攻擊嘍囉



◆利用「幸運」擊倒魔霸的話便能賺取50000的資金

首先將部隊向上移動，並引導在山內的敵人前來進攻，己方部隊先在此迎擊，只要耐心等到第5回合，已增強能量的F-91和ZZ GUNDAM便會出來作支援，這時便可以進入山區內迎戰，雖然在第6回合敵方會有援軍出現在B點，但也不足為患。當魔霸到達己方的射程範圍，千萬不要胡亂攻擊，因為它擁有Beam Coat，所有光線攻擊是對它無效，所以多利用新三一萬能俠和鐵甲萬能俠2號來攻擊，在向它使出最後一擊時，記得使用「幸運」精神指令啊！

己方部隊(1 POINT)

重高達
Z GUNDAM
自選9部機體

己方增援部隊(2 POINT)

機體	駕駛員
GUNDAM F-91	西布頓（シーブック）
ZZ GUNDAM	捷度（ジュドー）
新亞加瑪（ネェル・アーカマ）	布拉度（ブライド）
載安娜A（ダイアナンA）	弓靜文（さやか）

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
魔霸（ビグザム）	湯義剛（ドズル）	LV 16	10000	1	対ビームコーティング
拜亞娜（バイアラン）	DC精鋭兵	LV 12	3600	2	—
史沙（ズサ）	DC狙擊兵	LV 12	2200	4	—
加撒C（ガザC）	DC精鋭兵	LV 11	2200	3	—
米嘉雷獸鬼（メカ雷獣鬼）	人工知能改	LV 12	3400	1	—
札爾（ザイ）	人工知能	LV 11	3500	2	—
捷路巴M9（ジェノバM9）	人工知能改	LV 12	2300	1	—
基路基魯（ギルギル）	人工知能	LV 11	2000	2	—

敵人增援部隊(B POINT)

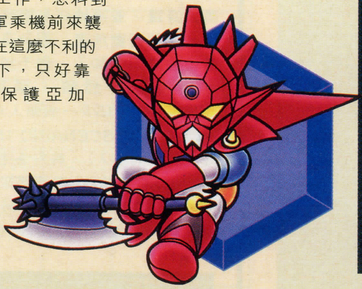
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
扎拉嘉（ジャラガ）	人工知能改	LV 12	2900	1	—

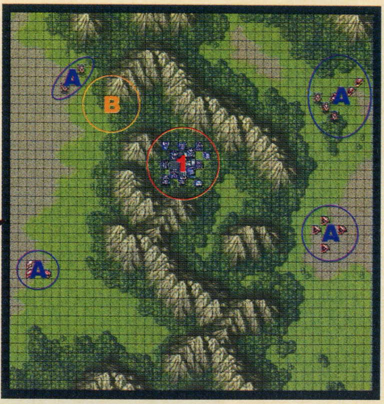
SCENARIO 13 斯洛哥之影（シロッコの影）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：新亞加瑪被擊毀

STORY

成功攻陷拉撒基地，他們在基地內搜索一番，終於取得大量的火箭推進器，於是一行人便準備上宇宙去，就在這個時候阿花突然發高燒，並不能幹任何工作，怎料到D.C軍乘機前來襲擊，在這麼不利的情況下，只好靠大家保護亞加瑪…

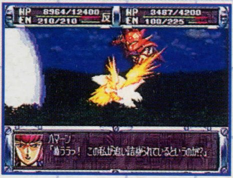




攻略重點



◆在此說得寶兒後會在第17話中成為同伴



◆不能放過哈曼嘉的

由於新亞加瑪不能移動的關係，所以很容易受到敵人的攻擊，最好派載安娜A在它旁協助回復工作，並先將隊伍分成兩隊，分別迎擊左方和右下方的敵人，其中捷度的ZZ GUNDAM必需到左邊迎戰，這是因為他需要在此說得寶兒，從而令到寶兒離開戰線，另外當己方將哈曼嘉的卡碧尼傷至約9000 HP時，她就會撤退，為了取得更多經驗和金錢，先利用鐵甲萬能俠2號的THUNDER BREAK來攻擊，當其HP被扣去約3000值，就可利用加了「熱血」的SHINE SPARK將其一擊擊倒。

己方部隊(1 PIONT)

新亞加瑪
自選12部機體

敵人增援部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
麥沙羅（メッサーラ）(MS)	斯洛哥（シロッコ）	LV 17	6800	1	—
麥沙羅（メッサーラ）(MS)	沙娜（サラ）	LV 16	6800	1	—
拜多迪（バウンド・ドック）(MA)	尊尼（ジェリド）	LV 15	7600	1	チョバムアームー
卡碧尼（キュベレイ）	哈曼嘉（ハマーン）	LV 17	12400	1	メガブースター
渣古III改（ザクIII改）	馬士文（マシュマー）	LV 16	7750	1	マグネットコーティング
卡碧尼mk II（·ミ·ミ·ミ·ミ田mk II）	寶兒（·ミ·ミ）	LV 15	2400	1	リローダー
多力神（·ミ·ミ·ミ·ミ田）	DC士兵	LV 13	3200	4	—
拜亞娜（·ミ·ミ·ミ·ミ田）	DC士兵	LV 13	3200	6	—

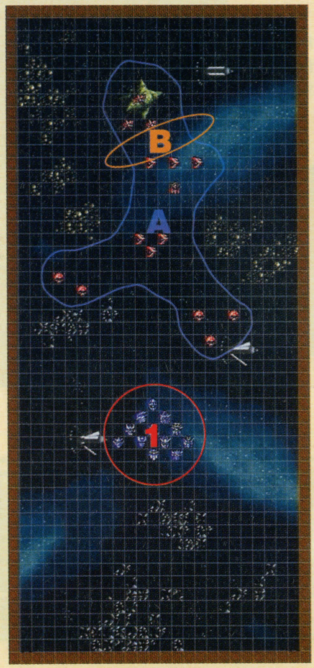
敵人增援部隊(B PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
捷（ズー）	人工知能	LV 14	3200	1	—
沙基（サキ）	人工知能	LV 14	3000	2	—
札爾（ザイ）	人工知能	LV 14	3500	2	—

勝利條件：魔霸擊倒
敗北條件：己方全滅

STORY

成功將哈曼嘉擊退後大家就回艦上，準備往宇宙去，此時以尊尼為首的部隊前來襲擊，阿科為了令大家平安到步，便獨自一人駕駛重高達出擊，結果……為了取得落腳點，布拉度等人正打算到敵人的所羅門基地去，就在基地的前面，突然發現敵人部隊，於是戰鬥展開…



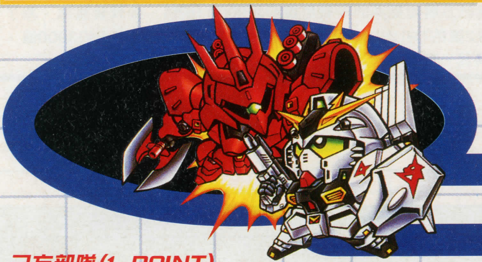
攻略重點

在第1回合中先將部隊向右上方的殖民衛星移動，並在這裏作迎擊，當露沙美的重高達mk-II前來時，玩者有兩個選擇，一是在她到加美尤身邊之前將其擊倒；二是等她來到加美尤身邊，並讓她成為臨時隊伍，筆者比較喜歡前者，因為露沙美到最後也是不會加入，倒不如將她打倒賺取更多經驗，還可以令SCENARIO 15少一個敵人（但如果選擇後者，在SCENARIO 15時她會成為己方的敵人），其方法是先利用ZZ GUNDAM的MAP兵器來消耗她的HP，並以超級型的機械將她打倒，記得在最後一擊用「幸運」的指令啊！



◆露沙美開始行動


◆在第6回合會敵方的援軍出現



己方部隊(1 POINT)

自選13部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
哈拉比（ハンッラビ）(MA)	日札（ヤザン）	LV 18	4900	1	ブースター
哈拉比（ハンッラビ）(MA)	達奇魯（ダンゲル）	LV 18	4900	1	プロペラントタンクS
哈拉比（ハンッラビ）(MA)	拉姆沙斯（ラムサス）	LV 18	4900	1	リペアキットS
重高達mk-II（サイコガンダムmk-II）	露沙美（ロザミア）	LV 18	12000	1	メカブースター
多力神（ドライセン）	DC精鋭兵	LV 15	3200	6	—
渣古III（ザクIII）	DC士兵	LV 14	3900	5	—

敵人增援部隊(B POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
渣古尼羅（ザクレロ）	DC精鋭兵	LV 14	1500	6	—

SUPER2ROBOT

攻略篇

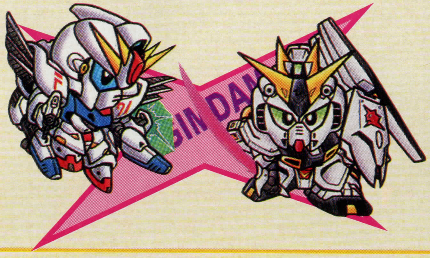
SCENARIO 15 激鬥！！朱比多利斯（激闘！ジュピトリス）

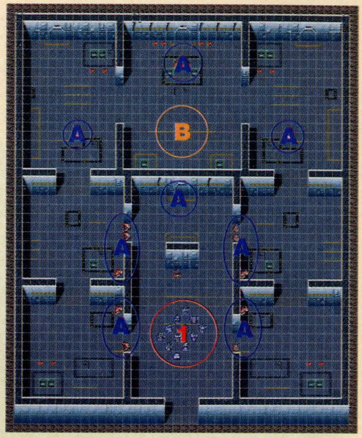
勝利條件：敵全滅

敗北條件：己方全滅

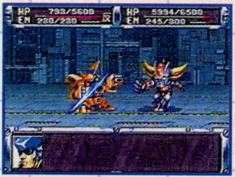
STORY

眾人擊退了敵人後發覺所羅門基地內沒有敵人的踪影，大家都相信他們均已撤離，於是阿花為了這兒起了一個名字，叫哥比頓…眾人為着露沙美是強化人的事而煩惱，由於強化人是非常危險，而且情緒很不穩定，話説未完露沙美突然駕駛重高達mk-II出擊，原來在不遠有一艘巨大的戰艦接近，那是朱比多利斯…

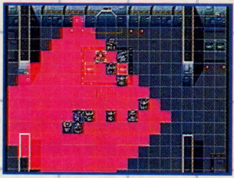




攻略重點



◆以最快速度將京麥古擊倒



◆集中攻擊強勁的敵人斯洛哥

這版敵人的分別在左邊和右邊，而且數目非常平均，因此可將己方隊伍分為兩隊來應付，如果玩者在SCENARIO 14打倒露沙美的話，她便不會在此版中出現，相反若是沒有打倒她的話，就會以敵人的身份出現。此時玩者必須先將其擊倒才分左右兩隊，另外、在正上方有一部擁有很高攻擊範圍的京麥古，應以新三一萬能俠或巨靈神來招呼他，當到了第4回合敵人的援軍便會在A點出現，兩方部隊以這點作會合點，並集中攻擊斯洛哥。

己方部隊(1 PIONT)

自選13部機體

敵人初期部隊(A PIONT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
拜拉斯亞迪尼(パラス・アテネ)	斯洛哥(シロッコ)	LV 19	9200	1	高性能レーダー
拜拉斯亞迪尼(パラス・アテネ)	沙娜(サラ)	LV 17	9200	1	リローダー
拜多迪(バウンド・ドッウ)(MS)	尊尼(シェリド)	LV 18	7600	1	リペアキットS
拜多迪(バウンド・ドッウ)(MS)	瑪雅(マウアー)	LV 18	7600	1	プロペラントタンクS
京麥古(ゲーマルク)	DC強化兵	LV 16	5600	1	—
查姆菲(ジャムル・フィン)(MS)	DC士兵	LV 15	4800	4	—
多力神(ドライセン)	DC士兵	LV 16	3200	3	—
拜亞娜(バイアラン)	DC士兵	LV 14	3200	3	—
重高達mk-II(サイコガンダムmk-II)	露沙美(ロザミア)	LV 17	12000	1	—

敵人增援部隊(B PIONT)

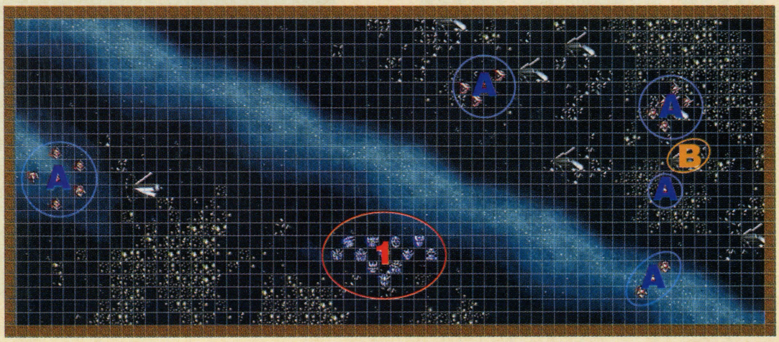
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
目	取得道具				
亞斯曼(アッシマー)(MS)	布蘭(ブラン)	LV 16	3500	1	—
亞斯曼(アッシマー)(MS)	DC精鋭兵	LV 16	3500	1	—

SCENARIO 16 脫出

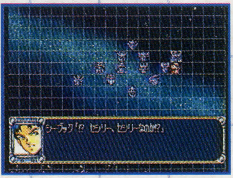
勝利條件：敵全滅／ 新亞加瑪離開
敗北條件：新亞加瑪被擊毀

STORY

根據斯洛哥所說，所羅門基地正被置於L6空域的太陽砲照準，於是他們便回哥比頓，與布拉度商討對策。布拉度聽後覺得此事很可信，因為要將一個密閉式的殖民衛星改造成太陽砲並不是一件很難的事，為了安全起見他們便決定離開這個空域，就在此時敵人又再次出現…



攻略重點



◆以西布頓來說得西西莉



◆這兒就是脫出點

在第1回合開始應將所有部隊移向右方，並以殖民衛星的殘骸作據點，將附近的敵人打倒，途中西西莉的雲娜基娜便會向己方攻來，此時利用西布頓來說得她，成功說得之後她便不會向己方作任何攻擊，如果玩者欲賺取更多經驗值和金錢的話，可以等待鐵面具的拉夫烈西亞來臨，並以新三一萬能俠、鐵甲萬能俠和巨靈神來夾攻，相反若玩者欲及早完成這版，那就到將新亞加瑪移到脫出點去。

己方部隊(1 POINT)

新亞加瑪
自選13部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
拉夫烈西亞(ラフレシア)	鐵面具(カロッゾ)	LV 28	30000	1	ハイブリッドアーマー
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	加斯(ギュネイ・ガス)	LV 20	5400	1	バイオセンサー
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	LV 17	4000	3	—
居勒・德卡(ギラ・ドーガ)	尼斯(レズン)	LV 20	5300	1	ブースター
居勒・德卡(ギラ・ドーガ)	DC精鋭兵	LV 15	3900	6	—
雲娜基娜(ビギナ・ギナ)	西西莉(セシリー)	LV 17	3200	1	マグネットコーティング
龍飛(バウ)(MS)	DC精鋭兵	LV 17	4000	3	—
多力神(ドライセン)	DC精鋭兵	LV 16	3600	4	—

敵人增援部隊(B POINT)

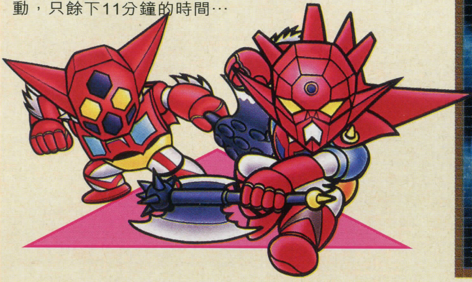
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
捷古(ジグ)	拉多拉(ラドラ)	LV 19	7500	1	リローダー
古斯奧βII(グシオスβII)	人工知能改	LV 17	4400	2	—

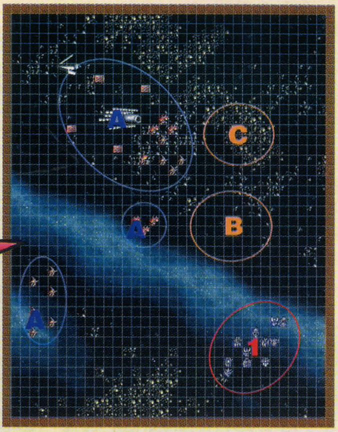
SCENARIO 17 發動太陽砲（ソーラレイ発動）

勝利條件：在11回合內將所有鏡子破壞
敗北條件：過了11回合/ 己方全滅

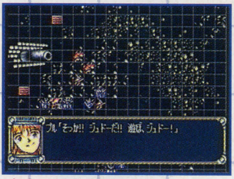
STORY

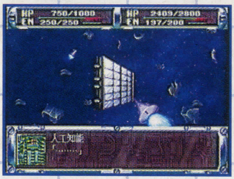
由於鐵面具的阻攔，令到眾人原定到L6空域一事延遲了，眾人便加快速度前往，其中正樹為了追古拉索而獨自離開隊伍，既然無法追趕速度快的CYBASTER，只好先到L6空域將太過砲破壞。來到L6空域後發覺太陽砲已經起動，只餘下11分鐘的時間⋯





攻略重點


◆寶兒成為同伴



◆這些鏡子並不難破壞

這版敵人的分別在左邊和右邊，而且由於必須在11回合內將太陽砲旁的鏡子打破，所以開始時應全軍向上移，盡量以最快速度將嘍囉打倒，另外寶兒也會在此版出現，只要在第13話時有用捷度説得寶兒，就可再利用捷度説得她兩次，從而令她加入己方隊伍。至於敵方的增援部隊會分為兩批，並會在第4回合和第7回合出現，最後太陽砲旁的鏡子只有1000 HP，可派些比較弱的機械人去破壞，強力的機械人則對付古尼明吧！

己方部隊(1 POINT)

新亞加瑪
自選12部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
龍飛(バウ)(MS)	DC士兵	LV 16	4000	3	—
龍飛(バウ)(MS)	DC精鋭兵	LV 18	4000	6	—
龍飛(バウ)(MS)	古尼明(グレミ)	LV 21	8500	1	リペアキットS
查姆菲(ジャムル・フィン)(MS)	DC精鋭兵	LV 18	5200	3	—
查姆菲(ジャムル・フィン)(MS)	DC士兵	LV 17	5200	3	—
鏡子(発電ミラー)	人工知能	LV 1	1000	4	—
卡碧尼mk-II(キュベレイmk-II)	寶兒	LV 21	2800	1	バイオセンサー

敵人增援部隊(B POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
渣古尼羅(ザクレロ)	DC士兵	LV 16	1900	3	—

敵人增援部隊(C POINT)

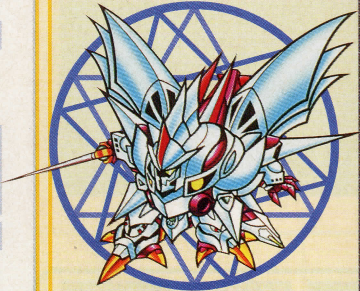
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
多力神(ドライセン)	DC精鋭兵	LV 17	3600	3	—

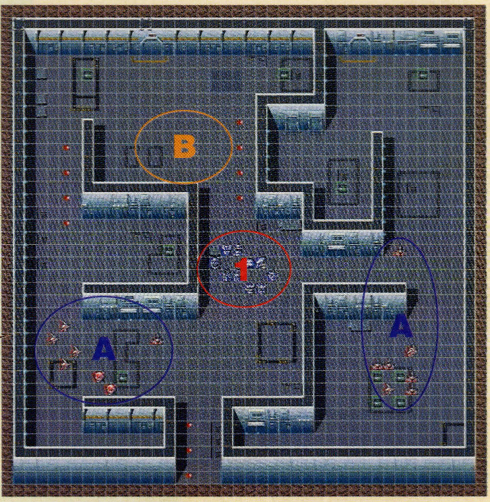
SCENARIO 18 潛入！哥比頓（潜入！コンペイトー）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

STORY

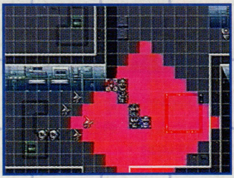
成功將太陽砲的發動裝置夏壞後，大家均有一定程度的損傷，於是便決定返回哥比頓去，來到哥比頓後突然受到一群飛彈的襲擊，而且更有機械人部隊潛入哥比頓…由於ZZ GUNDAM和巨靈神仍在整理中，暫時不能出戰，只好託餘下的人了！



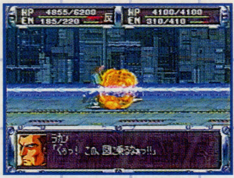


攻略重點

首先將隊伍分成左右兩隊，來對付左側和右側的敵人，當到達第5回合時敵人的援軍便在A點出現，這時己方兩隊立時返回地圖的中央迎擊，順帶一提，拉根的達希魯夫擁有非常強的破壞力，所以防彈力較弱的人最好離遠一點，否則會被他一擊打倒…



◆分成兩隊迎擊敵人



◆集中攻擊前來增援的哈根

己方部隊(1 POINT)

自選13部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
龍飛(バウ)(MS)	古尼明(グレミー)	LV 22	8500	1	アポジモーター
龍飛(バウ)(MS)	DC精鋭兵	LV 19	4000	4	—
達希魯夫(ドーベンウルフ)	DC精鋭兵	LV 20	5600	1	—
保拉嘉S1(ブラッガーS1)	人工知能	LV 18	4400	2	—
哈拉比(ハンブラビ)(MS)	DC精鋭兵	LV 18	3300	3	—
哈拉比(ハンブラビ)(MS)	DC士兵	LV 17	3300	3	—

敵人增援部隊(B POINT)

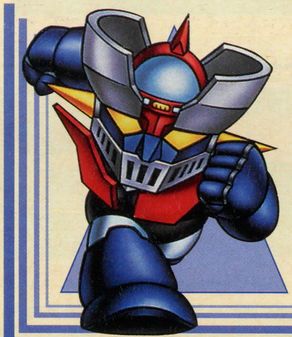
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
達希魯夫(ドーベンウルフ)	拉根(ラカン)	LV 22	6200	1	チョバムアーマー
渣古III(ザクIII)	DC精鋭兵	LV 19	4300	2	—
多力神(ドライセン)	DC精鋭兵	LV 19	3600	2	—

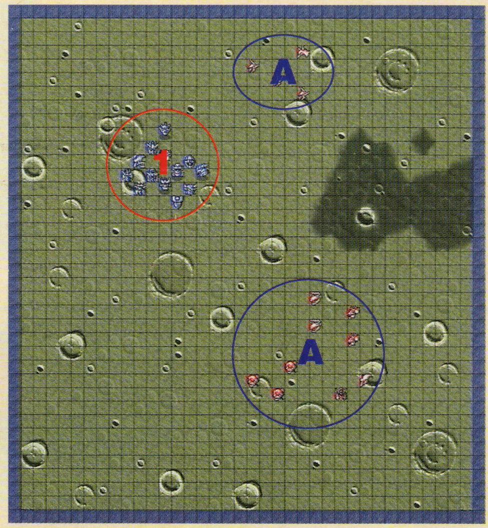
SCENARIO 19 月面之死鬥（月面の死闘）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

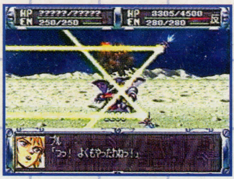
STORY

將拉根打倒後收到希基的通訊，由於布拉度們的努力，令到地球圈的戰爭告一段落，所以他前來應援，途中更遇上正樹，而且他還救出阿科。並根據情報所得古拉娜達基地的北面之防衛比較薄弱，於是眾人便向古拉娜達基地的北面攻去，來到月球前，阿花探測到前方有13部敵機，戰鬥就這樣展開…

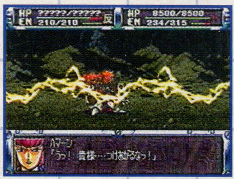




攻略重點



◆寶兒和寶露斯的戰鬥



◆勁敵！！哈曼嘉

在這版能夠發生寶露斯打倒寶兒的事件，與原作一樣，雖然寶兒戰死之後，寶露斯會在日後加入己方行列，而且還可取得強力的重高達mk-II，不過筆者卻建議將寶露斯打倒，因為只要寶兒仍生存的話，在日後可以取得更強勁的機體，所以千萬不要讓寶兒死去。另外哈曼嘉的攻擊力和回避力非常高，攻擊時別忘記使用「必中」。

己方部隊（1 POINT）

新亞加瑪
自選14部機體

敵人初期部隊（A POINT）

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
卡碧尼（キュベレイ）	哈曼嘉（ハマーン）	LV 23	12400	1	アポジモーター
重高達mk-II（サイコガンダムmk-II）	寶露斯（プルツー）	LV 21	12000		チョバムアーマー
拜多迪（バウンド・ドッウ）（MS）	DC強化兵	LV 20	8000	1	—
查姆菲（ジャムル・フィン）（MS）	DC精鋭兵	LV 20	5200	2	—
龍飛（バウ）（MS）	DC精鋭兵	LV 20	4000	3	—
謝II（ゼンII）	人工知能改	LV 19	5900	2	—
保拉嘉S1（ブラッガーS1）	人工知能改	LV 20	4400	3	—

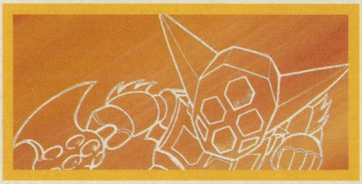
SCENARIO 20 決戰！！古拉拿達要塞（決戦！グラナダ要塞）

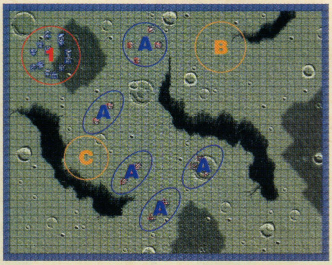
勝利條件：敵全滅

敗北條件：己方全滅

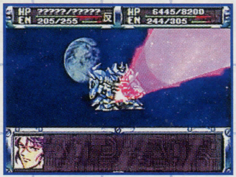
STORY

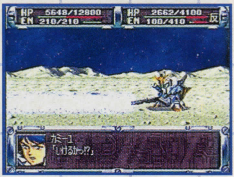
哈曼嘉打倒後眾人誤以為已告一段落，正所謂一波未平一波又起，第2批敵人已到達新亞加瑪的面前⋯





攻略重點


◆要打倒他並不是不可能的


◆其他部隊就靠真實型的機械了

這版中最令人注目的相信是在第2回合出現的古拉索，他擁有強大的力量，LV更達30之多，雖然他會在第7回合中離開戰線，但是在這單單5個回合內，已可給他致命一擊，首先新三一萬能俠裝上強力的裝甲，LV達20以上，其最強武器SHINE SPARK改造至9級以上，而巨靈神和鐵甲萬能俠2號則裝上強力BOOSTER，並將其最強武器改造至6級以上，接着在開始時，派以上三部機體到B點，其他部隊則向下進發，不用理會上方的部隊，在第3回合由新三一萬能俠受古拉索的攻擊，從而提升氣力，在第4回合以加了「必中」的SHINE SPARK攻擊，當到他攻擊回合時再以三一死光反擊，在第5回合巨靈神和鐵甲萬能俠2號慢慢消耗他的HP，最後再以「必中」的SHINE SPARK作最後一擊就可，雖然這樣可以打倒古拉索，但是卻消耗己方最強陣容的力量，這點要特別注意。

己方部隊(1 POINT)

己方部隊
新亞加瑪
自選14部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
卡碧尼(キュベレイ)	哈曼嘉(ハマーン)	LV 24	12400	1	アポジモーター
京麥古(ゲーマルク)	基娜(キャラ)	LV 23	6600	1	—
京麥古(ゲーマルク)	DC強化兵	LV 22	6000	1	—
達希魯夫(ドーベンウルフ)	DC精鋭兵	LV 21	5600	3	—
查姆菲(ジャムル・フィン)(MS)	DC精鋭兵	LV 21	5200	1	—
波古(ボング)	人工知能改	LV 20	4600	2	—
亞魯索斯(アルソス)	人工知能改	LV 21	4800	2	—
謝II(ゼンII)	人工知能改	LV 18	5500	1	—
捷路巴M9(ジェノバM9)	人工知能改	LV 19	2300	3	—

敵人增援部隊(B POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
古拉索(グランゾン)	曉(シュウ)	LV 30	21000	1	チョバムアーマー70%)/対ビームコーティング30%)

敵人增援部隊(C POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
達希魯夫(ドーベンウルフ)	DC精鋭兵	LV 21	5600	1	—
保拉嘉S1(ブラッガーS1)	人工知能改	LV 20	4400	2	—
古斯奧βIII(グシオスβIII)	人工知能改	LV 19	4400	2	—

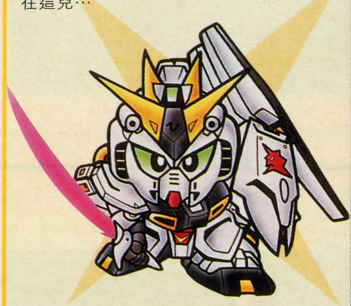
SUPER2ROBOT 攻略篇

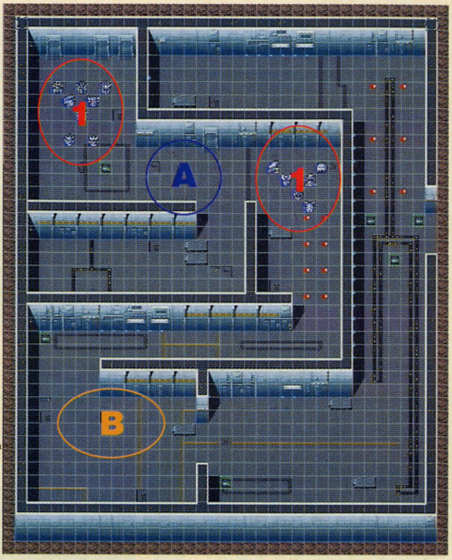
SCENARIO 21 時間啊！停止吧！（時間よ、止まれ）

勝利條件：14回合內所有部隊脫出
敗北條件：超過15回合

STORY

眾人成功進入敵人的古拉娜達要塞後，亞寶開始感到古怪，因為敵人的抵抗實在太少了，布拉度也有同感，懷疑這是陷阱，不過是陷阱也好，既然來到眾人便到古拉娜達要塞查看，就在他們來到要塞的最深處，比安的維魯斯安出現在大家的眼前，原來他設定了基地在15分鐘後自爆，假若來不及離去的話，眾人便會埋葬在這兒…



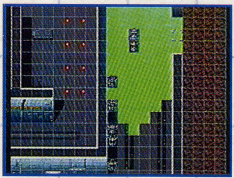


攻略重點

基本上這版只需要一直向前走就可，再加上敵軍不多，可以不用理會，但是由於在基地內，所有能變形的機體均不能變形，所以在開始這版時應為一些行動力較低的機體裝上BOOSTER，至於出口就在地圖的正右方，要趕快啊！



◆維魯斯安再度出現



◆這兒就是出口

己方部隊(1 POINT)

Z GUNDAM
ZZ GUNDAM
ν GUNDAM
鐵甲萬能俠
新三一萬能俠
GUNDAM F-91
巨靈神
CYBASTER
自選6部機體

敵人增援部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
捷路巴M9（ジェノバM9）	人工知能改	LV 22	2300	1	—

敵人增援部隊(B POINT)

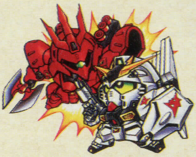
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
波古（ボング）	人工知能改	LV 22	4600	1	—
保拉嘉S1（ブラッガーS1）	人工知能改	LV 22	4400	1	—

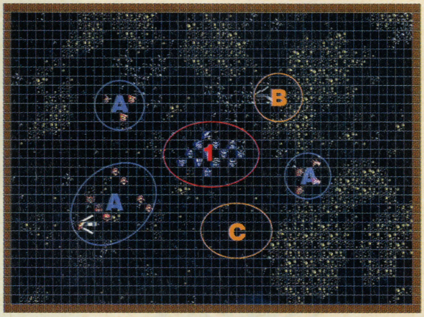
SCENARIO 22 突入大氣層（大気圏突入）

勝利條件：在10回合內保護勒佳林/ 敵全滅
敗北條件：勒佳林被擊毀

STORY

大家平安回到新亞加瑪上後就開始討論有關DC的事，由於他們連這麼重要的古拉娜達放棄，究竟他們的大本營在那裏呢？根據希基的情報，他們正向南美的地下地基查布羅進發，雖然不知道這情報是否正確，但是布拉度等人也決定到查布羅去，於是他們便到達地球的附近，就在他們正準備進入大氣層時時遭受到敵人的襲擊…



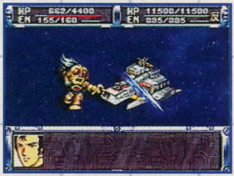


攻略重點

取得新戰艦勒佳林的布拉度，基本上與新亞加瑪沒甚麼分別，所以可不用理會。另外，如果玩者在第19話中不能保護寶兒的話（即寶兒戰死），那麼就可以在這兒利用捷度說得寶露斯入隊，相反若果能令寶兒平安的話，即使在這兒說得寶露斯，也是無濟於事。此外，在第3回合及第9回合均會在B點和C點出現敵援，其中的京麥古要小心為妙。



◆只要在第19話寶露斯殺死寶兒之情況下才能成功說得



◆不能讓勒佳林損毀

己方部隊（1 POINT）

勒佳林
自選14部機體

敵人初期部隊（A POINT）

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
卡碧尼（キュベレイ）	哈曼嘉（ハマーン）	LV 26	12400	1	アポジモーター
京麥古（ゲーマルク）	基娜（キャラ）	LV 24	6600	1	リローダー
重高達mk-II（サイコガンダムmk-II）	寶路斯（プルツー）	LV 24	12000	1	マグネットコーティング
渣古III改（ザクIII改）	馬士文（マシュマー）	LV 24	7750	1	リペアキットS
拜多迪（バウンド・ドッグ）(MS)	DC強化兵	LV 22	8000	2	—
居勒・德卡（ギラ・ドーガ）	DC精鋭兵	LV 21	3900	4	—
龍飛（バウ）(MS)	DC精鋭兵	LV 21	4000	1	—
古斯奧βIII（グシオスβIII）	人工知能改	LV 20	4400	2	—

敵人增援部隊（B POINT）

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
保拉嘉S1（ブラッガーS1）	人工知能改	LV 20	4400	3	—

敵人增援部隊（C POINT）

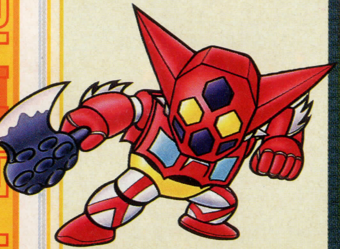
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
京麥古（ゲーマルク）	DC強化兵	LV 23	6000	3	—

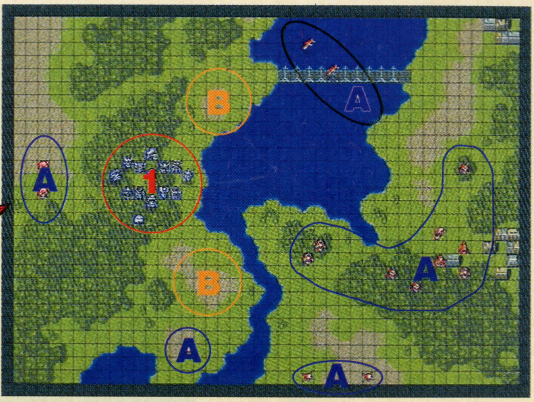
SCENARIO 23 斯洛哥的反擊（逆襲のシロッコ）

勝利條件：將斯洛哥擊倒
敗北條件：己方全滅

STORY

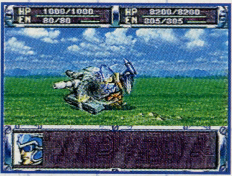
大伙兒進入大氣層後，他們的位置正好在北美洲，可是在2時方向卻發覺敵人的部隊，那是斯洛哥…



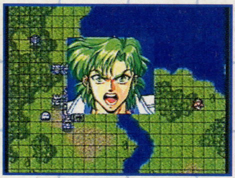


攻略重點

基本上這版只需要一直向前走就可，在這版設有三個固定砲台，其特色是擁有15格攻擊範圍，非常遙遠，因此為免只會受砲台攻擊，就應派新三一萬能俠2號到那兒加以破壞，在此雖然會遇上曉，但是他會在第2回合時撤退，所以可不用理會。另外在第7回合，敵軍會在B點出現誘導飛彈，由於其回避力很高，最好以機動戰士的機關砲來攻擊，或者利用CYBASTER的MAP兵器來應付，至於最後的鐵奧，用超級型的機械來修理他吧！



◆派新三一萬能俠2號破壞砲台



◆以MAP兵器攻擊大量的敵人

己方部隊(1 POINT)

勒佳林
自選14部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
鐵奧（シ・O）	斯洛哥（シロッコ）	LV 27	18500	1	チョバムアーマー
麥沙羅（メッサーラ）(MS)	沙娜（サラ）	LV 25	7800	1	バイオセンサー
拜拉斯亞迪尼（パラス・アテネ）	尼哥（レコア）	LV 25	9200	1	サイコフレーム
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	LV 24	4000	3	—
居勒・德卡（ギラ・ドーガ）	DC精鋭兵	LV 23	3900	3	—
保拉嘉S1（ブラッガーS1）	人工知能改	LV 23	4400	2	—
固定砲台	DC狙擊兵	LV 22	1000	3	—
誘導飛彈	人工知能	LV 22	300	3	—

敵人增援部隊(B POINT)

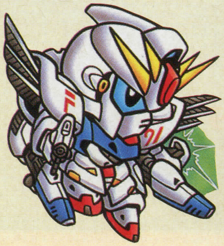
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
誘導飛彈	人工知能	LV 23	300	2	—
誘導飛彈	人工知能	LV 22	300	2	—
誘導飛彈	人工知能	LV 21	300	2	—

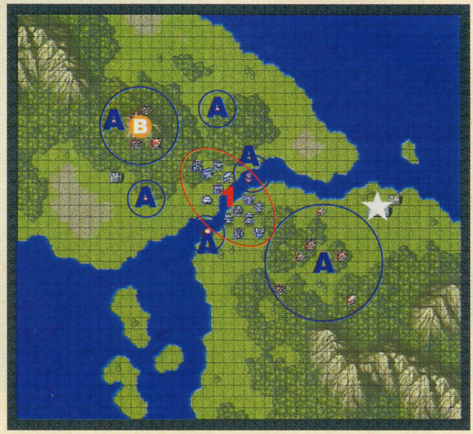
SCENARIO 24 基路基魯根之亡靈（ギルギルガンの亡靈）

勝利條件：敵全滅
敗北條件：己方全滅

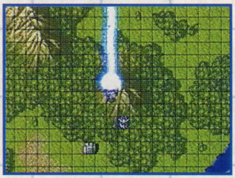
STORY

將斯洛哥打倒之後他們便乘勝追擊，此時阿花收到希基的通訊，並向己方報告戰鬥後的狀況，幸好重高達只是受到少少損傷，他們繼續向南進發，當來到中美洲時，哈曼嘉前來阻止，並將死了的基路基魯根改造，成為她們的最終兵器，戰鬥就這樣展開…





攻略重點


◆將基路基路根打倒後並不代表完結



◆擁有強大力量的米嘉基路基路根

一開始己方已被敵人包圍着，先將兩旁的戰蟹打倒，並先向下方的哈曼嘉進攻，不過玩者記得要保留戰力，因為要對付基路基路根並不容易，首先利用正樹的CYBASTER之MAP兵器攻擊，Z GUNDAM、F-91在後方作支援，新三一萬能俠和巨靈神則與它作近身戰，當基路基路根被打倒後，最終兵器米嘉基路基路根就會出現，此時玩者必需用盡一必能量來攻擊它。最後不要忘記將寶兒移到★點的建築物去，因為在這兒可取得一部很強的京麥撒。

己方部隊(1 POINT)

巨靈神
新三一萬能俠
自選12部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
卡碧尼（キュベレイ）	哈曼嘉（ハマーン）	LV 28	12400	1	ハロ
京麥古（ゲーマルク）	DC強化兵	LV25	6000	3	—
達希魯夫（ドーベンウルフ）	DC精鋭兵	LV 25	5600	2	—
龍飛（バウ）（MS）	DC精鋭兵	LV 24	4000	2	—
龍飛（バウ）（MS）	DC精鋭兵	LV 23	4000	2	—
居勒．德卡（ギラ．ドーガ）	DC精鋭兵	LV 23	3900	2	—
戰蟹（ハイゴック）	DC精鋭兵	LV 22	2150	2	—
保拉嘉S1（ブラッガーS1）	人工知能改	LV 25	4400	1	—
基路基路根（ギルギルガン）	人工知能改	LV 28	17000	1	メガブースター

敵人增援部隊(B POINT)

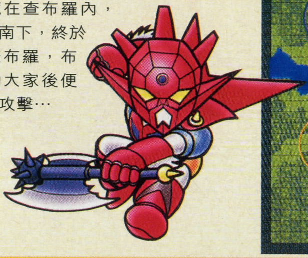
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
米嘉基路基路根（メカギルギルガン）	人工知能改	LV 28	27000	1	ミノフスキークラフト

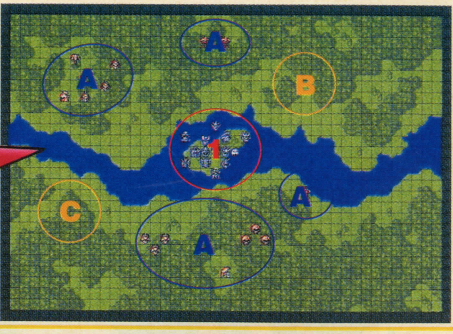
SCENARIO 25 再次的LAST BATTLION（ラストバタリオン再び）

勝利條件：將鐵面具擊倒
敗北條件：己方全滅

STORY

經過這兩場激戰，大家均相信DC的大本營就藏在查布羅內，他們繼續南下，終於都到達查布羅，布拉度鼓勵大家後便開始進行攻擊…

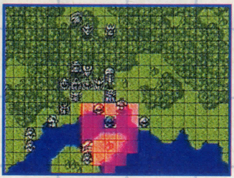




攻略重點



◆西西莉入隊


◆敵人太多時只好用MAP兵器

大軍先到上方的森林中作戰，雖然面對着兩部體型巨大的魔霸，但是由於知道它的弱點，已不難應付，不過也因為此而令到敵人聚集一起，此時利用MAP兵器攻擊是最好不過的。順帶一提，西西莉會由左邊前來，利用西布頓來說得的話就會成為己方同伴。當到第3和第4回合時，敵方的援軍便會出現，如果玩者覺得有點吃力的話，可以直接向左方進發，集中攻擊拉夫烈西亞，否則可慢慢地將他們逐個收拾。

己方部隊(1 POINT)

勒佳林
自選14部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
拉夫烈西亞(ラフレシア)	鐵面具(カロッツ)	LV 29	28000	1	サイコフレーム
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	加斯(ギュネイ・ガス)	LV 27	5400	1	マグネットコーティング
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	LV 26	4000	3	—
渣古III(ザクIII)	DC精鋭兵	LV 25	4300	3	—
魔霸(ビグザム)	DC精鋭兵	LV 25	10000	2	—
居勒・德卡(ギラ・ドーガ)	尼斯(レズン)	LV 27	5300	1	—
居勒・德卡(ギラ・ドーガ)	DC精鋭兵	LV 25	3900	2	—
卡碧尼mk-II(キュベレイmk-II)	DC強化兵	LV 26	4800	1	—
古魯(グール)	修羅男爵(あしゅら男爵)	LV 27	7500	1	—
雲娜基娜(ビキナ・ギナ)	西西莉(セシリー)	LV 25	3200	1	

敵人增援部隊(B POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
卡碧尼(キュベレイ)	哈曼嘉(ハマーン)	LV 29	12400	1	リローダー
京麥古(ゲーマルク)	基娜(キャラ)	LV 27	6600	1	高性能レーダー
渣古III改(ザクIII改)	馬士文(マシュマー)	LV 27	7750	1	チョバムアーマー

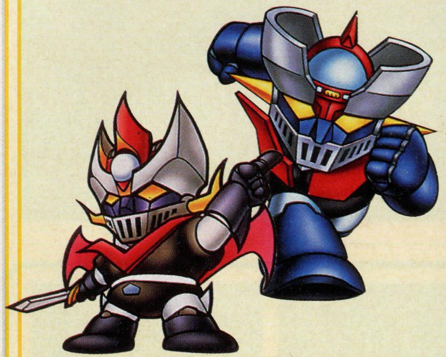
敵人增援部隊(C POINT)

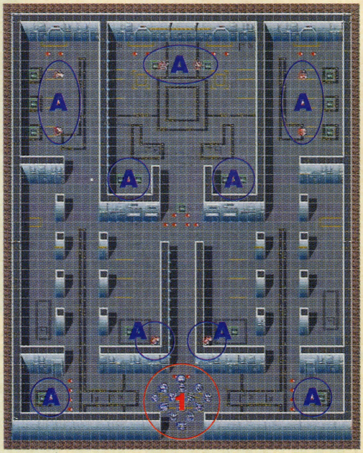
機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
達希魯夫(ドーベンウルフ)	拉根(ラカン)	LV 27	6200	1	リペアキットS
達希魯夫(ドーベンウルフ)	賴巴(ランバ)	LV 27	6200	1	プロペエアントタンクS

勝利條件：將比安擊倒
敗北條件：己方全滅

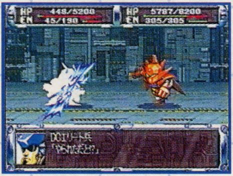
STORY

最後一戰終於降臨，布拉度為全員補給後，眾人紛紛進入DC的基地內，與DC軍作最後一戰…





攻略重點



◆先賺取氣力



◆沒有一部真實型機械人能打入古拉索

由於到最後均是以超級型的機械人為主來作攻擊，所以為了提升足夠的氣力，不得不將新三一萬能俠主動向敵人攻擊，而另一位需要足夠氣力的機體則是CYBASTER，籍此將這二部機體分別由左（右）的路前進，並打倒兩旁之敵人，當然也要派載安娜A和密達斯協助兩人回復HP，當兩旁的敵人清理好的時候，就是與維魯斯安和古拉索決戰的時候。
基本上古拉索並不怕任何真實型機械人的攻擊，所以派所有超級型的機械人作戰好了，否則一擊被毀。在此建筆者議以集中攻擊維魯斯安為主，因為打倒他後就可完成這遊戲，而且要打倒古拉索，需要費一定程度的力量，所以還是集中攻擊維魯斯安會較好。

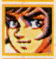
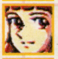
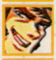
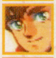
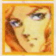
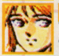
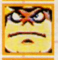
己方部隊(1 POINT)

自選15部機體

敵人初期部隊(A POINT)

機體	駕駛員	LV	HP	數目	取得道具
維魯斯安（ヴァルシオン）	比安（ビアン）	LV 32	40000	1	—
古拉索（グランゾン）	曉（シュウ）	LV 30	21000	1	—
達希魯夫（ドーベンウルフ）	拉根（ラカン）	LV 28	8200	1	—
京麥古（ゲーマルク）	基娜（キャラ）	LV 28	8600	1	—
查姆菲（ジャムル・ドッグ）(MS)	DC精鋭兵	LV 27	5200	2	—
龍飛（バウ）(MS)	DC精鋭兵	LV 27	4000	2	—
拜多迪（バウンド・ドッグ）(MS)	DC精鋭兵	LV 26	8000	1	—
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵	LV 26	4300	1	—
多力神（ドライセン）	DC士兵	LV 26	3600	1	—
達爾（ダイ）	人工知能改	LV 26	13800	1	—
謝II（ゼンII）	人工知能改	LV 26	5900	1	—
亞魯索斯（アルソス）	人工知能改	LV 26	5200	1	—

己方人物DATA

頭像	名稱	2回行動LV	精神指令1	精神指令2	精神指令3	精神指令4	精神指令5	精神指令6	特殊能力	空	陸	海	宇
	亞寶(アムロ)	33	加速(1)	根性(1)	超根性(5)	熱血(1)	氣合(1)	友情(20)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	加美尤(カミーユ)	33	加速(1)	根性(1)	超根性(5)	熱血(1)	氣合(1)	覺醒(25)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	甲兒(甲児)	47	加速(25)	回避(1)	根性(1)	超根性(1)	必中(5)	熱血(30)	切拂LV 2/ 底力LV 1	A	A	B	B
	蝴蝶鬼	55	根性(1)	幸運(1)	補給(40)	友情(35)	激勵(42)	愛(38)	—	A	A	C	B
	弓靜文(さやか)	49	回避(6)	根性(1)	必中(8)	超根性(1)	幸運(10)	友情(33)	—	B	A	B	B
	西布頓(シーブック)	36	加速(1)	回避(1)	根性(1)	超根性(10)	熱血(1)	氣合(20)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	積克(ジャック)	75	根性(1)	氣合(5)	加速(7)	幸運(13)	熱血(20)	回避(32)	盾防衛LV 2/ 切拂LV 2				
	捷度(ジュドー)	33	加速(1)	根性(1)	超根性(5)	熱血(1)	氣合(1)	友情(30)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	西西莉(セシリー)	38	加速(8)	回避(20)	根性(2)	必中(17)	超根性(10)	愛(41)	NEW TYPE LV 4/ 盾防衛LV 4/ 切拂LV 4	A	A	B	A
	杜雷特(デューク)	49	集中(1)	根性(1)	必中(5)	氣合(16)	友情(2)	愛(29)	底力	A	A	A	A
	隼人(ハヤト)	45	加速(14)	回避(15)	集中(5)	根性(1)	幸運(1)	覺醒(38)	—	D	A	D	A
	阿花(ファ)	36	回避(5)	根性(1)	努力(10)	超根性(18)	友情(33)	愛(41)	NEW TYPE LV 3/ 盾防衛LV 3/ 切拂LV 3	A	A	B	A
	阿科(フォウ)	35	加速(1)	回避(1)	根性(2)	必中(1)	熱血(12)	愛(7)	強化人間LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	布拉度(ブライト)	47	加速(5)	集中(22)	根性(1)	必中(10)	超根性(39)	幸運(17)	—	A	A	C	A
	寶兒(プル)	35	根性(1)	努力(18)	熱血(40)	氣合(27)	幸運(7)	愛(59)	強化人間LV 5/ 盾防衛LV 4/ 切拂LV 4	A	A	A	A
	寶路斯(プルツー)	35	加速(1)	回避(1)	根性(2)	熱血(1)	氣合(1)	愛(59)	強化人間LV 5/ 盾防衛LV 4/ 切拂LV 4	A	A	A	A
	波士(ボス)	63	集中(1)	根性(1)	超根性(1)	熱血(13)	氣合(5)	自爆(11)	底力	C	A	C	C
	安藤正樹(マサキ)	40	加速(1)	回避(1)	集中(1)	根性(1)	超根性(1)	氣合(16)	切拂LV 4	A	A	B	B
	美莉(メリー)	—	偵察(1)	集中(1)	激勵(19)	信賴(21)	愛(26)	補給(38)	—	—	—	—	—
	美智留(ミチル)	79	回避(13)	集中(15)	根性(1)	必中(11)	超根性(1)	愛(8)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	B	C	B
	巴武藏(ムサス)	59	超根性(1)	熱血(1)	友情(1)	氣合(5)	鐵壁(10)	努力(15)	底力	D	A	A	B
	娜娜(ララァ)	35	手加減(8)	加速(1)	回避(4)	必中(12)	幸運(1)	奇蹟(40)	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	流龍馬(リョウ)	49	手加減(10)	根性(1)	必中(12)	信賴(1)	熱血(20)	愛(25)	底力	A	B	D	A
	露莎美(ロザミィ)	38	—	—	—	—	—	—	強化人LV 2/ 盾防衛LV 5/ 切拂LV 5	A	A	B	A
	連邦兵士	43	—	—	—	—	—	—	盾防衛LV 1	A	A	B	A
	美尼露巴X(ミネルバX)	59	根性(1)	超根性(1)	—	—	—	—	—	A	A	B	A

SUPER ROBOT 2 DATA

敵方人物DATA

名稱	2回行動LV	特殊能力	空	陸	海	宇
亞哥斯(アコース)	59	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	B
修羅男爵(あしゅら男爵)	53	—	A	A	A	B
奧迪嘉(オルデガ)	55	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	A
佳亞(ガイア)	55	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	A
格倫哥(カクリコン)	49	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	A	A
鐵面具(カロッゾ)	37	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	C	A
拉多拉(ラドラ)	59	底力LV 1	A	A	B	A
基娜(キャラ)	40	強化人LV 3/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
加斯(ギュネイ·ガス)	39	強化人LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	C	A
古尼明(グレミー)	39	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
哥斯(コズン)	57	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	B	B
蝴蝶鬼	55	—	A	A	C	B
莎娜(サラ)	36	NEW TYPE LV 4/ 盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	B	A
占(ジーン)	63	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	A
尊尼(ジェリド)	40	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
馬沙(シャア)	36	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
曉(ショウ)	41	切彿LV 4	A	A	A	A
達基魯(ダンゲル)	45	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	B	A
迪尼姆(デニム)	63	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	A
湯義剛(ドズル)	53	底力	A	A	B	B
偽杜雷特(偽デューク)	49	底力	A	A	C	B
斯洛哥(シロッコ)	33	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
哈曼嘉(ハマーン)	33	NEW TYPE LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
比安(ビアン)	40	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
阿科(フォウ)	35	強化人LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
保蘭(ブラン)	49	切彿LV 5	A	A	A	B
瑪雅(マウアー)	41	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
瑪高比(マニクベ)	55	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	C	A
馬士文(マシュマー)	40	強化人LV 3/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
馬殊(マッシュ)	55	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	B	A	B	A
日札(ヤザン)	45	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
拉娜(ライラ)	51	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
拉根(ラカン)	45	NEW TYPE LV 1/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
拉姆沙斯(ラムサス)	48	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	B	A
賴巴(ランバ)	55	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
尼哥(レコア)	49	盾防衛LV 4/ 切彿LV 4	A	A	B	A
尼斯(レズン)	43	盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	A	A
洛莉娜(ローレライ)	63	—	C	A	B	B
露莎美(ロザミア)	38	強化人LV 5/ 盾防衛LV 5/ 切彿LV 5	A	A	B	A
DC兵士	53	盾防衛LV 1	A	A	C	A
DC狙擊兵	51	—	A	A	B	A
DC射擊手(DCスナイパー士兵)	49	—	A	A	B	A
DC精鋭兵(DCエリート士兵)	43	盾防衛LV 2	A	A	A	A
DC強化兵	38	強化人LV 1/ 盾防衛LV 2	A	A	B	A
人工知能	79	—	A	A	C	A
人工知能改	79	—	A	A	C	A

己方機體 DATA

	機體	HP	EN	限界	運動性	裝甲	移動力	修理費	特殊能力	空	陸	海	宇
	亞加瑪(アーガマ)	4000	235	190	22	120	7	10000	—	A	—	—	A
	愛美神(アフロダイA)	2000	160	158	22	180	6	1500	—	—	A	B	B
	WAVE RIDER(ウェイブライダー)	2000	180	236	38	120	10	2500	變形	A	—	—	A
	GUNDAM F-91	2300	255	274	49	250	8	5500	分身	—	A	B	A
	GUNDAM(ガンダム)	1500	100	185	32	120	6	1250	—	—	A	B	A
	卡碧尼mk-II(キュベレイmk-II)	2400	200	265	39	170	10	5000	—	—	A	C	A
	京麥撒(クインマンサ)	9800	240	288	43	750	8	24000	—	—	A	C	A
	鐵甲萬能俠二號(グレートマジンガー)	4500	235	227	28	330	9	5000	—	A	A	B	A
	巨靈神(クレンダイザー)	4500	220	230	30	330	8	6000	變形	—	A	D	A
	三一萬能俠1號(ゲッター1)	2800	130	190	25	180	7	2500	變形	A	B	D	A
	三一萬能俠2號(ゲッター2)	2800	130	210	30	160	9	2500	變形	—	A	D	A
	三一萬能俠3號(ゲッター3)	2800	130	180	23	310	7	2500	變形	—	A	A	A
	女三一萬能俠(ゲッターQ)	2200	120	152	24	120	7	1250	—	—	A	C	B
	新三一萬能俠1號(ゲッタードラゴン)	4200	225	220	30	280	8	5000	變形	A	B	D	A
	新三一萬能俠2號(ゲッターライガー)	4200	225	210	26	310	8	5000	變形	—	A	D	A
	新三一萬能俠3號(ゲッターポセイドン)	4200	225	230	37	260	10	5000	變形	—	A	A	A
	重高達(サイコガンダム)(MA)	4000	230	240	28	350	4	20000	變形/ I-FIELD	A	—	—	A
	重高達(サイコガンダム)(MS)	4000	230	240	28	300	5	20000	變形/ I-FIELD	—	A	C	A
	重高達mk-II(サイコガンダムmk-II)(MA)	12000	250	250	25	440	4	25000	變形/ I-FIELD	A	—	—	A
	重高達mk-II(サイコガンダムmk-II)(MS)	12000	250	250	30	380	5	25000	變形/ I-FIELD	—	A	C	A
	CYBIRD(サイバード)	2700	225	275	49	140	14	6000	變形	A	—	—	A
	CYBASTER(サイバスター)	2700	225	275	52	150	12	6000	變形	A	A	B	A
	G戰機(Gアーマー)	1500	100	180	30	120	8	1250	變形	A	—	—	A
	G-堡壘(Gーフォーレス)	2800	200	225	32	180	9	400	變形/ Beam Coat	A	—	—	A
	巨靈神(スペイザー)	4500	220	230	30	330	9	6000	變形	A	—	—	A
	Z GUNADM(Zガンダム)	2000	180	236	43	140	7	2500	變形	—	A	C	A
	戴安娜A(ダイアナンA)	2500	170	178	22	200	7	2000	—	—	A	B	B

SUPER ROBOT DATA

己方機體 DATA

機體	HP	EN	限界	運動性	裝甲	移動力	修理費	特殊能力	空	陸	海	宇
ZZ GUNDAM(ZZガンダム)	2800	200	225	38	200	7	4000	變形/ Beam Coat	—	A	C	A
德薩斯牛仔(テキサスマック)	2500	120	165	26	130	8	2000	—	A	A	A	A
ν GUNDAM(νガンダム)	2300	200	295	50	150	9	5000	I-FIELD+I448	—	A	C	A
新亞加瑪(ネェル·アーガマ)	6000	245	210	23	130	9	15000	—	A	—	—	A
雲娜基娜(ビギナ·ギナ)	2800	230	270	49	300	10	5000	—	—	A	A	A
大水牛(ボスボロット)	2500	120	148	15	100	6	250	—	—	A	C	—
太空母艦(ホワイトベース)	3000	225	170	20	100	6	7500	—	A	—	—	A
鐵甲萬能俠(マジンガーZ)	3000	180	155	20	230	6	2500	—	—	A	B	B
鐵甲萬能俠(マジンガーZ)(JS)	3800	180	198	22	280	8	3500	—	A	A	B	B
美利魯巴(ミネルバX)	6800	210	235	24	320	7	5000	—	—	A	B	B
米嘉蝴蝶鬼(メカ蝴蝶鬼)	3200	250	215	26	260	8	3500	—	A	A	C	B
密達斯(メタス)(MA)	1800	150	228	32	110	11	1500	變形	A	—	—	A
密達斯(メタス)(MS)	1800	150	228	37	130	8	1500	變形	—	A	C	A
勒佳林(ラー·カイラム)	7500	255	240	27	150	9	20000	—	A	—	—	A
運輸機(ミデア)	2500	255	194	18	100	5	10000	—	A	—	—	—
愛美號(エルメス)	3600	150	240	28	190	8	800	—	B	—	—	A

敵方機體 DATA

機體	HP	EN	限界	運動性	裝甲	移動力	經驗值	特殊能力	空	陸	海	宇
亞斯曼(アッシマー)	3500	140	235	38	500	6	55	變形	—	A	C	A
加撒C(MS)(ガザC)	1800	130	212	36	130	7	50	變形	—	A	C	A
加撒C(MA)(ガザC)	1800	130	212	31	110	7	50	變形	A	—	—	A
強人(ギャン)	2900	120	198	29	280	8	41	—	—	A	C	A
卡碧尼(キュベレイ)	12400	210	295	43	680	12	185	—	—	A	C	A
居勒德加(ギラ·ドーガ)	3500	200	227	40	340	8	70	—	—	A	B	A
居勒德加(ギラ·ドーガ)	4300	200	250	42	450	9	80	—	—	A	B	A
老虎(グフ)	1250	85	175	26	120	7	25	—	—	A	C	B
京麥古(ゲーマルク)	5600	230	260	40	400	6	140	—	—	A	C	A

敵方機體 DATA

機體	HP	EN	限界	運動性	裝甲	移動力	經驗值	特殊能力	空	陸	海	宇
渣古II(ザクII)	1100	70	164	20	80	6	20	—	—	A	C	A
渣古II(ザクII)	1400	100	200	30	120	8	40	—	—	A	C	A
渣古III(ザクIII)	3900	220	245	43	230	10	100	—	—	A	C	A
渣古III改(ザクIII改)	7750	220	289	45	480	10	110	—	—	A	C	A
渣古尼羅(ザクレロ)	1500	160	200	28	100	5	30	—	—	—	—	A
鐵奧(ジ・O)	18500	255	270	45	720	10	200	—	—	A	A	A
札姆菲(ジャムル)	4800	190	236	39	250	11	90	變形	—	A	C	A
史沙(ズサ)	1800	150	215	30	140	7	45	—	—	A	B	A
多比魯(ドーベンウルフ)	5200	220	275	30	580	7	45	—	—	A	C	A
大魔(ドム)	1400	100	185	22	100	8	25	—	—	A	C	B
多カ神(ドライセン)	3200	160	228	41	360	9	90	—	—	A	B	A
拜亞蘭(バイアラン)	3200	150	232	34	240	8	65	—	A	A	C	A
戰蟹(ハイゴック)	1750	100	165	25	100	7	28	—	—	A	A	—
龍飛(量產/ MS)(バウ)	3600	190	229	43	280	9	85	變形	—	A	C	A
龍飛(MS)(バウ)	7500	210	265	43	390	10	120	變形	—	A	C	A
拜多迪(MS)(バウンド・ドック)	7600	250	265	40	550	6	90	變形	—	A	C	A
拜多迪(MS)(バウンド・ドック)	7600	250	265	40	550	6	90	變形	—	A	C	A
拜多迪(MA)(バウンド・ドック)	7600	250	265	35	650	10	90	變形	A	—	—	A
巴拉斯亞迪尼(パラス・アテネ)	9200	200	268	43	560	6	85	—	—	A	C	A
亞拉比(MS)(ハンブラビ)	2900	140	260	35	240	7	80	變形	—	A	C	A
亞拉比(MA)(ハンブラビ)	2900	140	260	30	220	11	80	變形	A	—	—	A
魔霸(ビグザム)	10000	255	235	26	550	5	220	Beam Coat	—	A	B	A
瑪拉沙(マラサイ)	1800	130	200	26	150	7	50	—	—	A	C	A
麥沙羅(MS)(メッサーラ)	6800	255	270	42	620	7	90	變形	—	A	C	A
乍德居勒(ヤクト・ドーガ)	3600	220	268	41	260	9	110	—	—	A	B	A
乍德居勒(ヤクト・ドーガ)	4400	220	268	41	270	9	120	—	—	A	B	A
拉夫烈西亞(宇宙)(ラフレシア)	19500	255	240	48	750	7	240	I-FIELD	—	—	—	A
拉夫烈西亞(地上)(ラフレシア)	28000	255	240	48	550	7	240	I-FIELD	A	—	—	A

敵方機體 DATA

機體	HP	EN	限界	運動性	裝甲	移動力	經驗值	特殊能力	空	陸	海	宇
阿魯索斯(アルソス)	4800	160	200	28	340	5	70	—	—	A	B	A
加拉達K7(ガラダK7)	1800	150	188	20	170	6	30	—	—	A	B	B
基路基魯(ギルギル)	2000	180	192	31	120	8	35	—	A	A	C	A
基路基魯根(ギルギルガン)	17000	350	220	32	600	5	200	變形	A	A	A	A
米嘉基路基魯根(メカギルギルガン)	27000	350	250	33	700	5	220	HP回復	A	A	A	A
古魯(グール)	7500	220	214	27	200	7	120	—	A	—	—	—
古捷奧βIII(グシオスβIII)	4000	200	195	27	600	4	70	—	A	—	—	B
捷路巴M9(ジェノバM9)	2300	150	228	24	180	7	42	—	—	A	B	B
札拉加(ジャラガ)	2500	200	195	26	150	6	32	—	A	—	—	B
達保拉斯M2(ダブラスM2)	1800	150	188	20	170	6	32	—	—	A	B	B
多洛斯D7(トロスD7)	3000	200	218	21	350	6	48	—	—	A	B	B
偽巨靈神(偽グレンダイザー)	4500	240	230	30	330	5	150	變形	—	A	C	A
保拉加S1(ブラッガーS1)	4000	160	220	30	360	5	70	—	—	A	B	C
波古(ボング)	4600	200	170	30	400	5	80	—	B	A	C	C
拉莉X1(ラインX1)	4800	210	228	30	320	7	100	—	—	A	A	B
沙爾(ザイ)	3500	150	168	24	150	6	30	—	—	A	A	B
沙基(サキ)	2800	150	190	20	120	6	30	—	—	A	B	B
捷古(シグ)	7500	200	235	32	350	7	50	—	A	A	A	B
斯(ズー)	3200	150	168	24	120	5	25	—	—	A	A	B
謝II(ゼンII)	5500	255	255	28	400	6	30	—	—	A	A	B
達爾(ダイ)	13800	255	230	20	550	5	150	—	—	A	A	—
巴特(バド)	1500	150	195	24	120	7	20	—	A	—	—	B
米嘉雷獸鬼(メカ雷獣鬼)	3400	200	210	25	320	5	70	—	A	A	C	B
維路斯安(ヴァルシオン)	40000	300	300	49	800	5	200	I-FIELD	—	A	A	A
古拉索(グランゾン)	21000	255	268	43	1500	10	255	遠距攻擊無效	A	A	B	A
固定砲台	1000	80	180	30	200	0	50	—	—	A	—	—
發電鏡子	1000	250	180	28	100	0	10	—	—	—	—	A
誘導飛彈	300	50	300	100	50	8	20	—	A	A	A	A

第3次超級機械人大戰完全攻略本

全SCENARIO地圖攻略
分歧點進入方法
人物・機械資料一應俱全

Published By :
遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE
TEXT : 赤目黑龍



定價50元

第3次スーパーロボット大戦

內附《第2次超級機械人大戰》攻略・《超級機械人大戰EX》流程

目錄

EDITOR IN CHIEF
Game Players Magazine
赤目黑龍

COVER DESIGNER
ANDY LEUNG

DESIGNER
ANDY LEUNG
子濃
CLEMENT

1999年7月14日初版

PUBLICATION
CINEASTE INTERNATIONAL LTD.
香港灣仔駱克道33號中央廣場福利商業中心7樓

COLOUR SEPARATION
RED STAR GRAPHIC PRINTING

PRINTER
百樂門印刷有限公司
香港九龍將軍澳工業邨駿光街3號

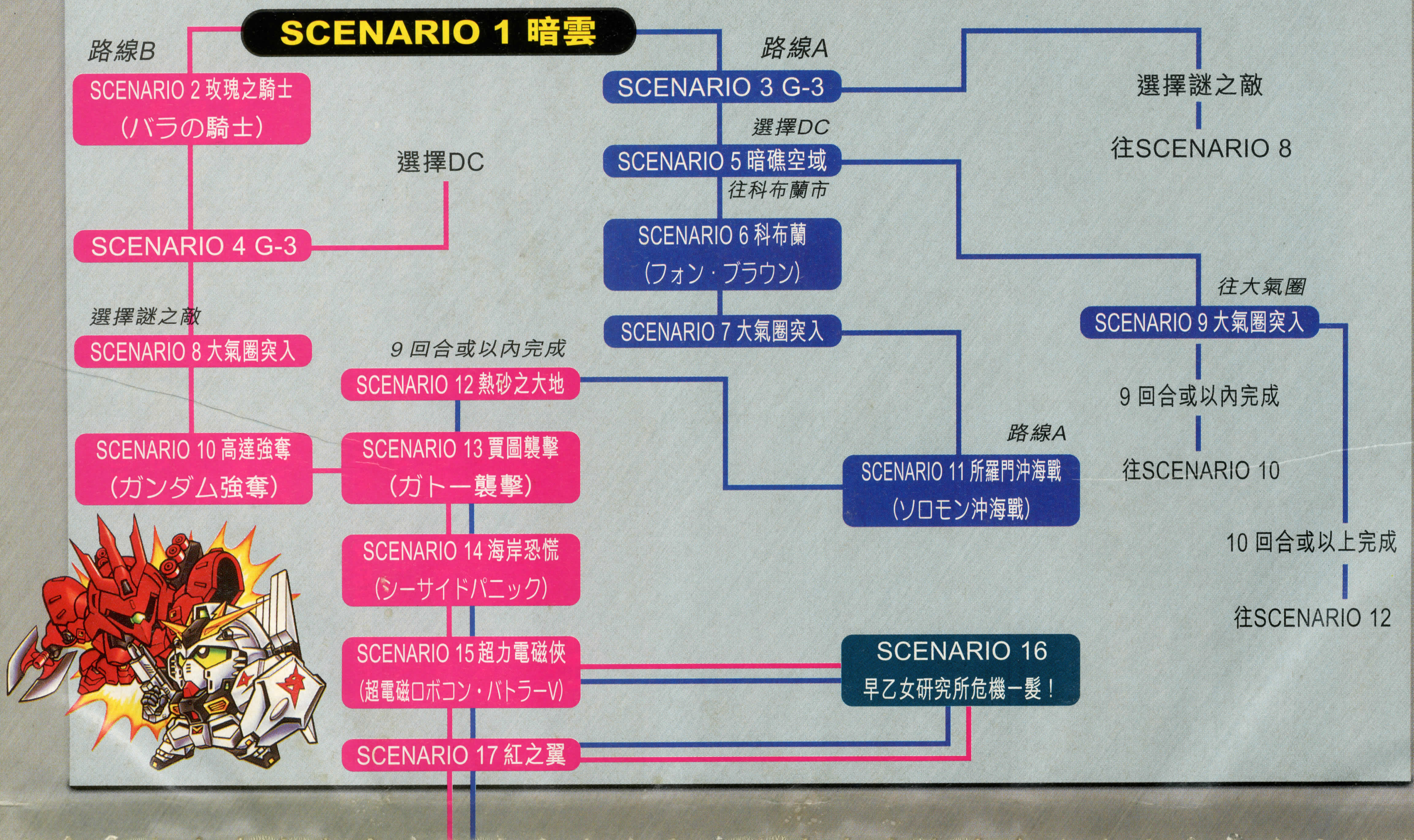
DISTRIBUTOR
德強記書報社
九龍長沙灣通洲西街1064-66號地下B座
電話：2720-8888

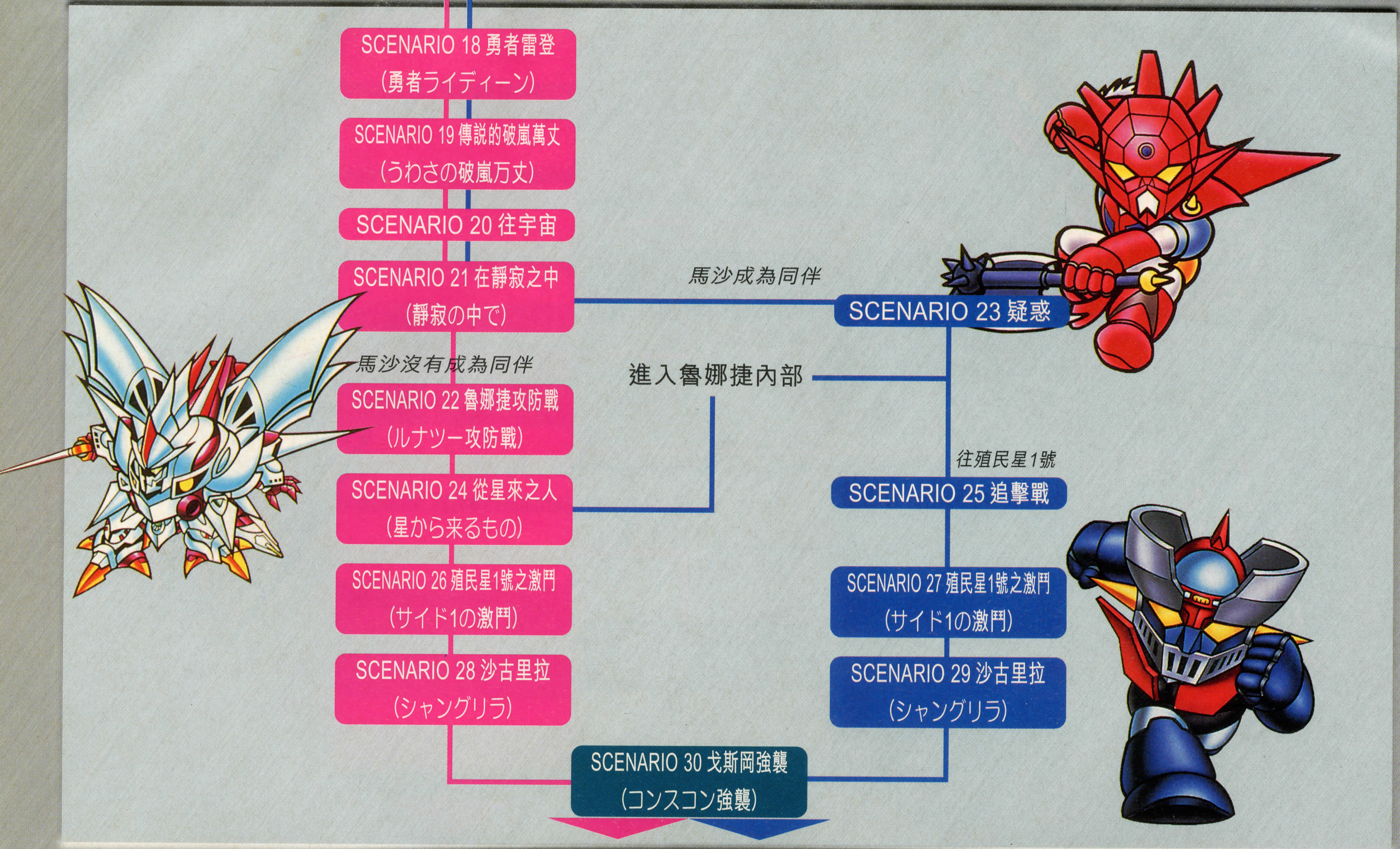
序

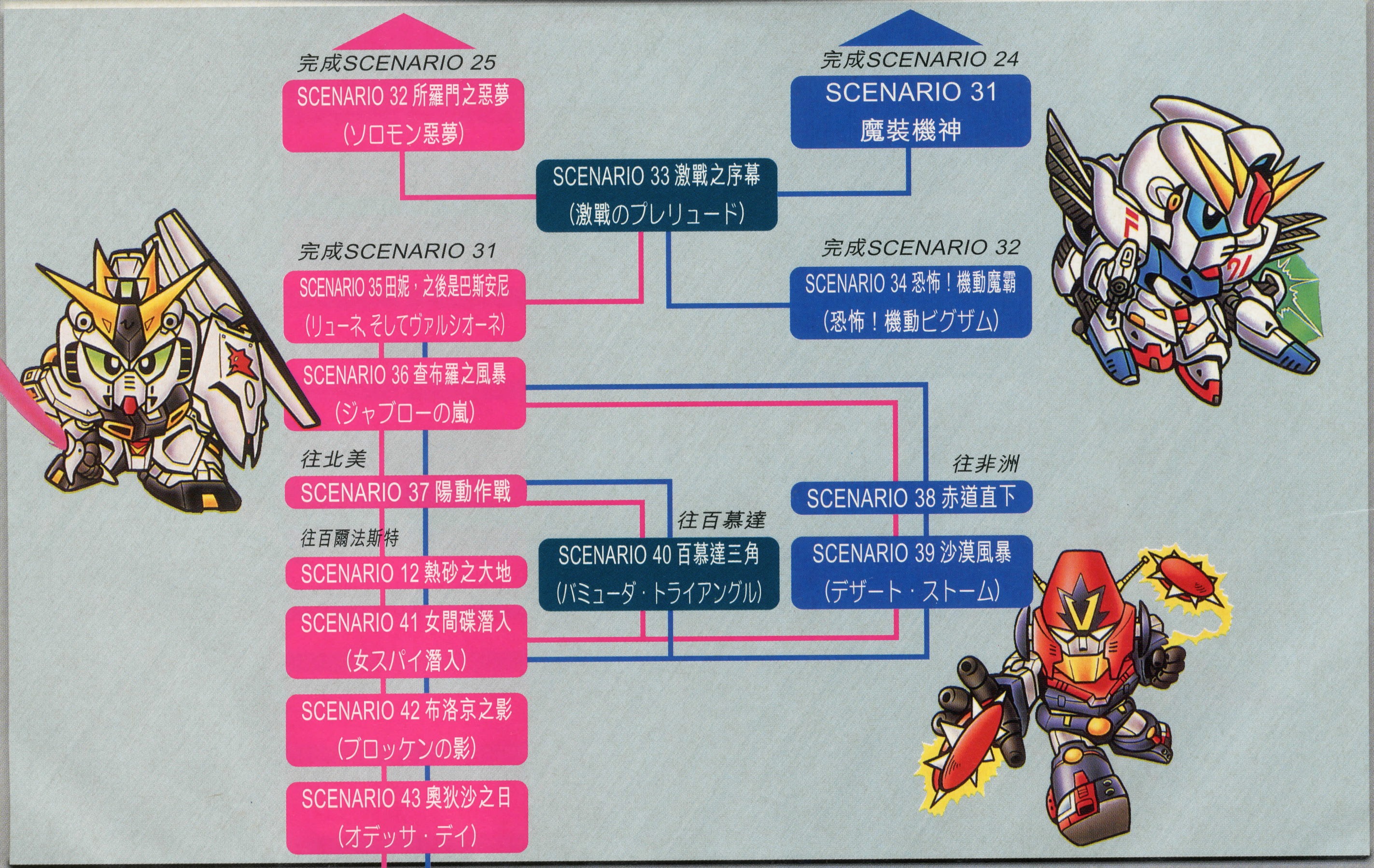
在云云的《機械人大戰》作品之中，以在GAMEBOY推出的第1集最為突出，除了有原本的SRPG成份之外，亦可以作通訊對戰，在之後的各集之中，也將這系統放棄了；除此之外，《第2次超級機械人大戰》、《第3次超級機械人大戰》和《超級機械人大戰EX》的系統也是相當的突出，所以也深受玩家的歡迎；而由《第4次超級機械人大戰》至最新的《超級機械人大戰F》及《F完結編》，其系統也是差不多一模一樣，變得沒有新意。

這次推出的《超級機械人大戰COMPLETE BOX》，雖然是收錄了《第2次超級機械人大戰》、《第3次超級機械人大戰》和《超級機械人大戰EX》，不過，在系統方面是採納了《超級機械人大戰F》的一套，所以玩家們大可以以玩《F》的方法去玩。

第3次機械人大戰全流程圖




SCENARIO 18 勇者雷登
(勇者ライディーン)
SCENARIO 19 傳説的破嵐萬丈
(うわさの破嵐万丈)
SCENARIO 20 往宇宙
SCENARIO 21 在靜寂之中
(靜寂の中で)
馬沙成為同伴
SCENARIO 23 疑惑
馬沙沒有成為同伴
進入魯娜捷內部
SCENARIO 22 魯娜捷攻防戰
(ルナツー攻防戰)
SCENARIO 24 從星來之人
(星から来るもの)
往殖民星1號
SCENARIO 25 追擊戰
SCENARIO 26 殖民星1號之激鬥
(サイド1の激鬥)
SCENARIO 27 殖民星1號之激鬥
(サイド1の激鬥)
SCENARIO 28 沙古里拉
(シャングリラ)
SCENARIO 29 沙古里拉
(シャングリラ)
SCENARIO 30 戈斯岡強襲
(コンスコン強襲)



完成SCENARIO 25
SCENARIO 32 所羅門之惡夢
(ソロモン悪夢)
完成SCENARIO 24
SCENARIO 31
魔裝機神
SCENARIO 33 激戰之序幕
(激戰のプレリュード)
完成SCENARIO 31
SCENARIO 35 田妮，之後是巴斯安尼
(リューネ、そしてヴァルシオーネ)
完成SCENARIO 32
SCENARIO 34 恐怖！機動魔霸
(恐怖！機動ビグザム)
SCENARIO 36 查布羅之風暴
(ジャブローの嵐)
往北美
SCENARIO 37 陽動作戰
往非洲
SCENARIO 38 赤道直下
往百慕達
往百爾法斯特
SCENARIO 12 熱砂之大地
SCENARIO 40 百慕達三角
(バミューダ・トライアングル)
SCENARIO 39 沙漠風暴
(デザート・ストーム)
SCENARIO 41 女間碟潛入
(女スパイ潜入)
SCENARIO 42 布洛京之影
(ブロッケンの影)
SCENARIO 43 奧狄沙之日
(オデッサ・デイ)

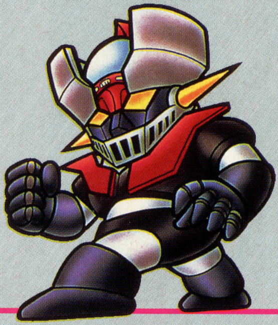
SCENARIO 44 瑪少尉救出作戰 (マチロダ救出作戰)

SCENARIO 45 妹妹啊！(妹田！)

SCENARIO 46 悲傷的結局 (悲しみの果てに)

SCENARIO 47 倒數(カウント・ダウン)

SCENARIO 48 寶兒與寶露斯 (プルとプルツーと)



完成SCENARIO 32



完成SCENARIO 31

SCENARIO 49 拉比亞萊斯 (ラビアンローズ)

往月球

SCENARIO 51 MOON LIGHT

SCENARIO 54 瘋狂夢想 (ルナティック・ドリーム)

SCENARIO 57 亞古捷斯燃燒 (アクシズは燃えて)

SCENARIO 59 LAST BATTLE (ラスト・バトル)

往亞巴奧

SCENARIO 53 宇宙旋渦

SCENARIO 56 捷丹之門(ゼダンの門)

SCENARIO 58 亞古捷斯燃燒 (アクシズは燃えて)

SCENARIO 61 LAST BATTLE (ラスト・バトル)

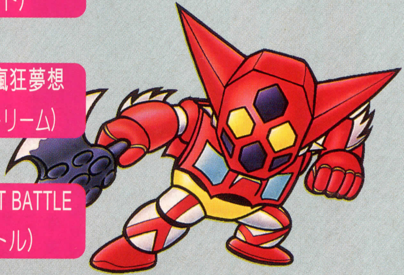
SCENARIO 62 眾神之黃昏 (ラグナロス)

SCENARIO 50 拉比亞萊斯 (ラビアンローズ)

SCENARIO 52 MOON LIGHT (ムーンライト)

SCENARIO 55 瘋狂夢想 (ルナティック・ドリーム)

SCENARIO 60 LAST BATTLE (ラスト・バトル)



SCENARIO 1 暗雲

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY



在數月之前，在魯娜1號附近的空域發生了數宗原因不明的失踪事件，而且失踪的全是聯邦軍的部隊，所以，布拉度等人這次便是奉命來調查一下事情的真相。對於這次失踪事件，隊中有着不少的猜測，他們懷疑是前大戰的DC餘黨，然而，因為失踪人數眾多，亦不可能是這些DC餘黨可以做得到的。

正當眾人在討論之際，強仔在雷達上發現有敵機出現……原來，這次出現的敵人竟然是由馬沙率領的部隊，之中更有機械獸在內，似乎……

CHECK POINT 1



在第1回合，敵方移動之時，在中間部份的3部「渣古II」便會先行撤退，所以這3個敵人雖然是「有頭有面」之人，可是，這些經驗值和資金是不能取去的，太可惜了！然而，當他們3人離去之後，敵人便會開始正式的攻擊。

CHECK POINT 2



敵人的第一輪攻擊，是以在前頭大部份的機體和機械獸作前鋒，只有馬沙和他身邊的5部MS不會移動，其他的也會向玩者的部隊湧過來，其中以機械獸最難纏，他們的攻擊力屬於中上，加上防禦力比較高，所以應先以鐵甲萬能俠等超級機械人打頭陣，再加上LEVEL特高的亞寶，應可以輕易應付。

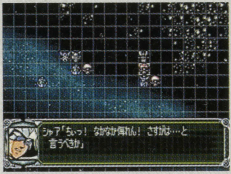


說得



雖然說可用亞寶作前鋒，不過，其實亞寶另有重要任務，因為他要前往說得馬沙，在這話之中，只有亞寶可以說得馬沙，只要成功說得馬沙，在SCENARIO 20之時，瑪茜便會離隊，而古華多羅(馬沙的化名)、亞普里和盧比度便會加入成為隊員；不過，如果在這裏不說得的話，瑪茜便可以留下，而且更會加入姬娜，可惜，以上所說的3人便不會加入，大家會如何選擇呢？

CHECK POINT 3



在說得馬沙之後，大家便可以將他「消滅」，因為說得之後，就算他是死了也可以完成說得的事情，而且因為馬沙的LEVEL相當高，所以他非死不可，而且殺了他又有強化部件，所以馬沙實在相當「抵死」。而且在第7回合敵方移動之時，嘉曼便會和4部渣古II在右下方(B地點)出現，這時，如果馬沙未死的話，他亦會撤退。

CHECK POINT 4



在SCENARIO 1之中有不少的對話EVENT，例如是瑪茜攻擊馬沙之時；嘉曼向高達攻擊之時；甲兒向馬沙攻擊之時；流龍馬向馬沙攻擊之時(不能將他擊毀的時候)，在以上的情況之下，也可以有對話EVENT出現。

分歧點



在戰鬥完結之後，布拉度等人因為知道敵人竟然有「G-3」毒氣，所以一定要追趕敵人，玩者要在這裏決定前進的路線。在這裏分別有「路線A」(ルートA)和「路線B」(ルートB)供玩者選擇，前者是快速路線，後者則是迂迴路線。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトバース）	布拉度（ブライト）
高達（ガンダム）	亞寶（アムロ）
吉姆（GM）	龍（リュウ）
吉姆（GM）	瑪茜（セイラ）
吉姆（GM）	強仔（ハヤト）
鐳射大砲（ガンキャノン）	佳（カイ）
愛美神（アフロダイA）	弓清華（弓さやか）
鐵甲萬能俠（マジンガーZ）	兜甲兒
試作型三一萬能俠1號（プロトゲッター1）	流龍馬

（A）敵軍初期機體

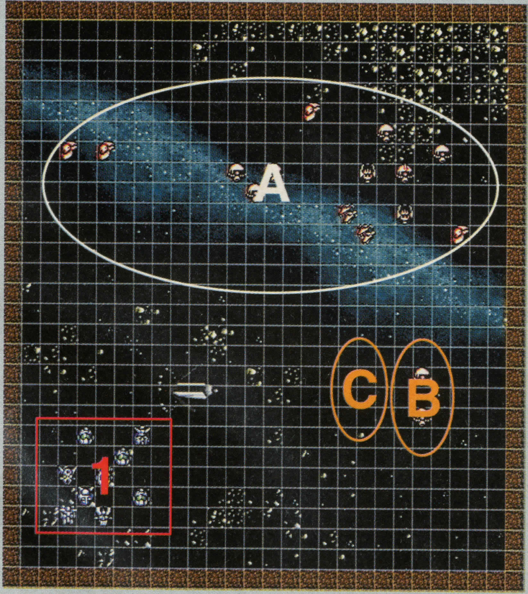
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古II（ザクII）	馬沙（シャア）	15	1400	1	500
渣古II（ザクII）	史靈達（スレンダー）	9	1100	1	250
渣古II（ザクII）	狄姆（デニム）	10	1100	1	250
渣古II（ザクII）	珍（ジーン）	4	1100	1	250
渣古II（ザクII）	兵士	8	1100	2	250
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	4	800	2	200
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	6	800	2	200
卡拉達K7（ガラダK7）	人工知能	7	1800	2	350
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	7	1800	2	500

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古II（ザクII）	兵士	5	1100	2	250

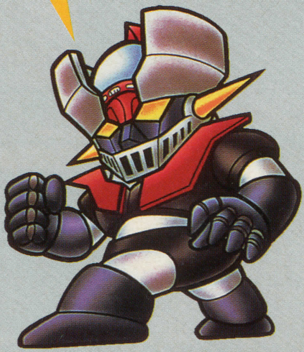
（C）敵軍增援機體（第7回合敵方移動時）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古II（ザクII）	嘉曼（ガルマ）	LV 14	1300	1	500
渣古II（ザクII）	兵士	LV 7	1100	2	250
渣古II（ザクII）	兵士	LV 8	1100	2	250



可取得道具

敵人	道具
馬沙（シャア）	燃料倉
嘉曼（ガルマ）	回復器

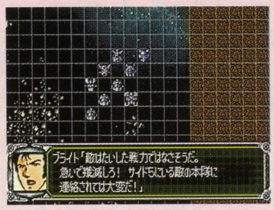


SCENARIO 2 玫瑰騎士

勝利條件：敵方全滅 失敗條件：自軍全滅

STORY

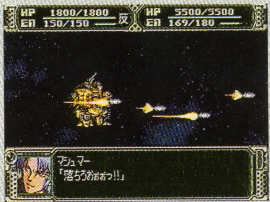
在SCENARIO 1完結之後，如果玩者選擇「路線B」之後，便會進入這話之中，這條路線是比較長的一條路線，雖說是長，不過亦只是多了這一話而已。在這話之中，太空母艦遇上了由馬士文所率領的部隊，他們的目的是要前往殖民星5號聯絡法斯古，為了要阻止他們的行動，所以太空母艦一定要在他們到達殖民星5號之前將他們全數消滅。

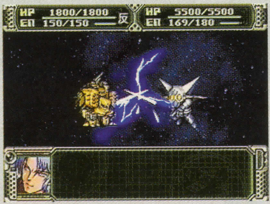




CHECK POINT 1

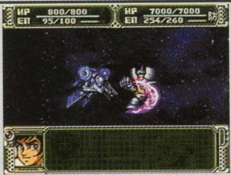
這場戰鬥可以說是非常輕易便可以完成，不過，在這裏也有一些重點要注意的，例如是敵方的主將馬士文，他本身是一個非常古怪的人，而且他對「哈曼．嘉」非常迷戀，這亦可以說是作戰的唯一目的——討好曼．嘉。在這裏，他所駕駛的機體「瑞沙」本身不是一部相當強的機體，不過，其飛彈攻擊卻不可忽視，而且由馬士文所駕駛的瑞沙回避能力可算是一流，如果沒有「必中」也要使用「集中」才比較易打中他呢！





CHECK POINT 2

除了「瑞沙」之外，其他的機體也是非常平凡的機體——「多拉捷」，他們的HP可以基本上和SCENARIO 1完全一樣，這800的HP實在是太過弱小了，所以，這些敵人基本上是絕對不是玩者對手的，而且在這裏的「多拉捷」其實是在兩種不同LEVEL的，他們分別是LV. 5和LV. 6，玩者應讓「有潛質」的人物專門對付他們，而首選的當然是駕駛戰艦的「布拉度」。





CHECK POINT 3

馬士文的副手「哥頓」在其他的集數之中雖然也是好手之一，不過在這場戰鬥之中卻只是「小丑」一名，因為他所駕駛的「多拉捷」竟然和其他的同型機體一樣，只有800的HP，而且他的LEVEL亦只有6，實在是太過弱了。



CHECK POINT 4

在這裏也有一些的對話EVENT，分別是馬士文被打倒之時（要哥頓仍生存才會出現）；哥頓被擊倒之時（要馬士文仍生存才會出現）；馬士文向自軍攻擊之時；哥頓向自軍攻擊之時。

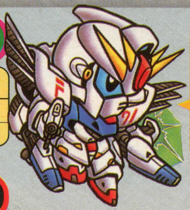






（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトベース）	布拉度（ブライト）
自選8機	

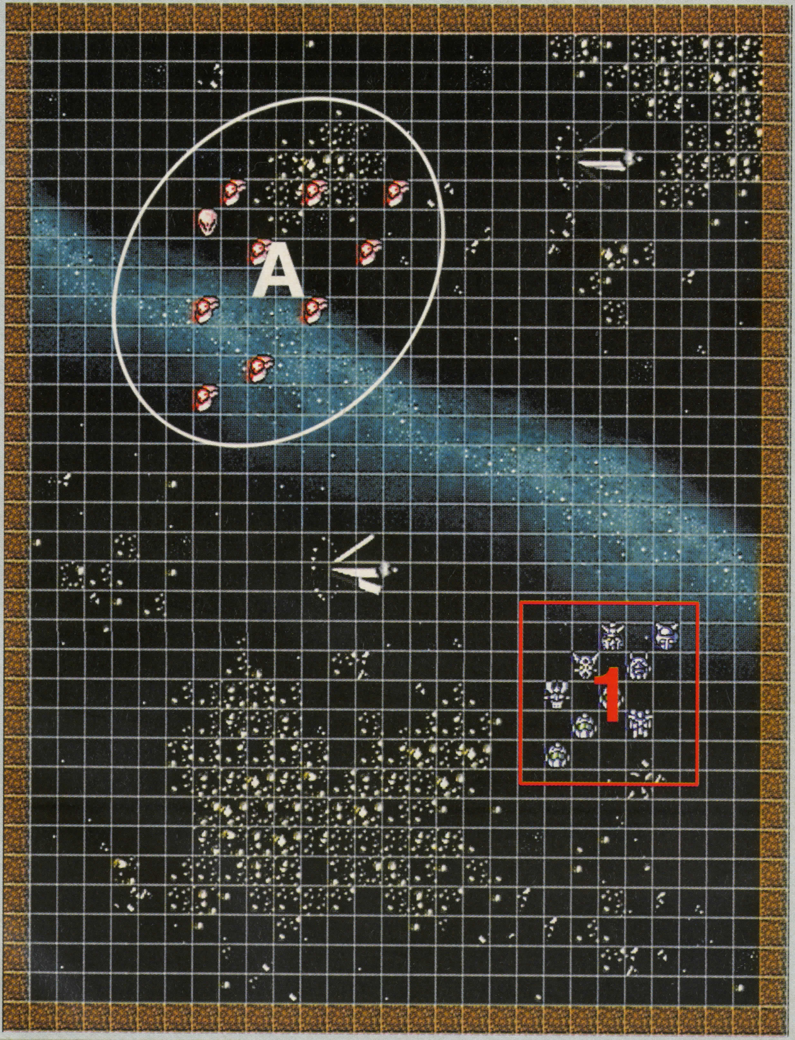


可取得道具

敵人	道具
馬士文（マシュマー）	燃料倉S
哥頓（ゴットン）	燃料倉

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞沙（ズサ）	馬士文（マシュマー）	8	1800	1	800
多拉捷（ドラッツェ）	哥頓（ゴットン）	6	800	8	200
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	5	800	5	200
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	6	800	3	200



SCENARIO 3 G-3

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

因為這是一條比較快的路，所以這時候便到達殖民星5號附近，戰鬥很快又要開始了，因為在這空域之中有非常多敵軍。在這裏，敵方負責運送「G-3毒氣」的戰艦「姆沙爾」，而太空母艦的任務便是要阻止她的行動。





CHECK POINT 1

在這場戰鬥之中，玩者要一鼓作氣的向上衝，而目標便是最上的「姆沙爾」，不過，如果一氣衝上去將「姆沙爾」擊毀的話，法斯古的「多戈斯．基亞」便會立刻撤退，而且應該在第9回合在左方出現的敵增援亦不會出現，

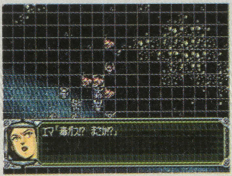
CHECK POINT 2

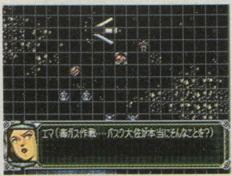
這裏最值得玩者殺的可以說是敵方機體「B」之中的「多戈斯．基亞」，以及在這戰艦附近的多部「密拉煞」，前者的資金有20000之高，如果用上幸軍便可以變成40000；後者的駕駛員全部也有非常高的LEVEL，又是極品中之極品。



説得

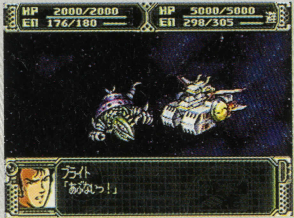
在這裏，亞寶是可以向敵方的「愛瑪」進行說得的，在說得之後，她知道了「G-3毒氣」的事之後，便會立即回到「多戈斯．基亞」旁邊，向法斯古質問，之後便會撤退。





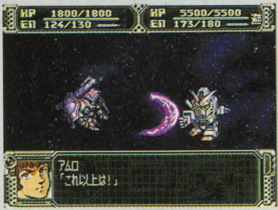
CHECK POINT 3

而論到HP，便不能不提「基路基路」和「卡拉達K7」了，二者也有2000HP，亦算是高HP的機體，不過，最奇怪之處便是「基路基路」理應是「人工知能」的，但在這版本之中竟然是由兵士駕駛，真奇怪！



CHECK POINT 4

在第9回合，如果敵人未完全被消滅的話，在左方便會有由馬士文所率領的部隊出現，當中的出過場的「瑞沙」，亦有初次出場的「加煞C」，這機體的戰鬥能力不是太高，大致上和「渣古II」差不多，只是有1800HP而已。



同伴

在這場戰鬥完成之後，花園麗和妮歌便會加入成為隊員，而且她們更會帶來3部新機體，分別是一部「密達斯」和兩部「尼姆」，大家大可以用這些「尼姆」來代替之前的「GM」。

(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選8機	

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾(ムサイ)	兵士	8	2800	1	8000
多拉捷(ドラッツェ)	兵士	8	800	2	200
卡拉達K7(ガラダK7)	人工知能	9	1800	1	350
基路基路(ギルギル)	兵士	5	2000	1	400

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多戈斯・基亞(ドゴス・ギア)	法斯古(バスク)	13	5800	1	20000
密拉煞(マラサイ)	愛瑪(エマ)	10	1800	1	500
密拉煞(マラサイ)	尊尼(ジェリト)	12	1800	1	500
密拉煞(マラサイ)	格靈哥(カクリコン)	10	1800	1	500
密拉煞(マラサイ)	菈娜(ライラ)	13	1800	1	500

(C) 敵軍初期機體

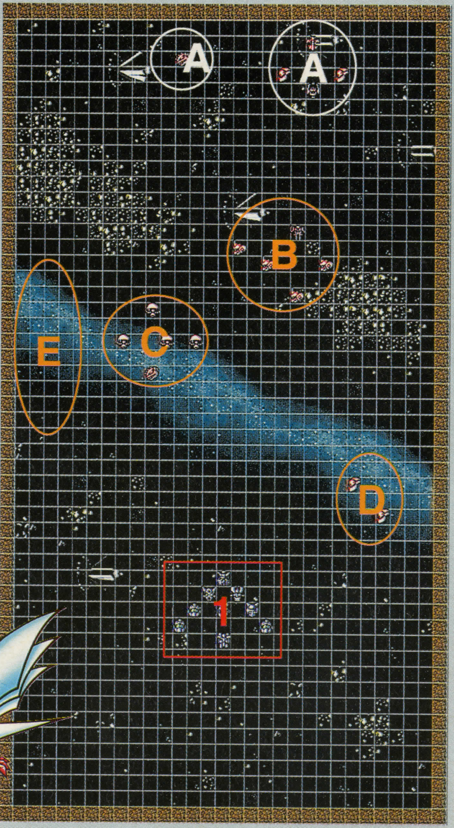
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基路基路(ギルギル)	兵士	5	2000	1	400
渣古II(ザクII)	兵士	6	1100	4	250

(D) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多拉捷(ドラッツェ)	兵士	6	800	2	200

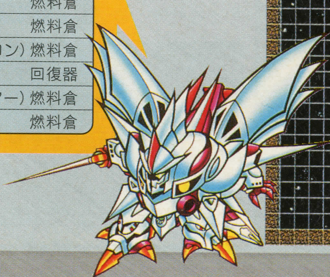
(E) 敵軍增援機體(第9回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數
瑞沙(ズサ)	馬士文(マシュマー)	13	1800	1
瑞沙(ズサ)	哥頓(ゴットン)	10	1800	1
加煞C[MS](ガザC)	兵士	8	1800	3



可取得道具

敵人	道具
法斯古(バスク)	回復器
菈娜(ライラ)	燃料倉
尊尼(ジェリド)	燃料倉
格靈哥(カクリコン)	燃料倉
愛瑪(エマ)	回復器
馬士文(マシュマー)	燃料倉
哥頓(ゴットン)	燃料倉

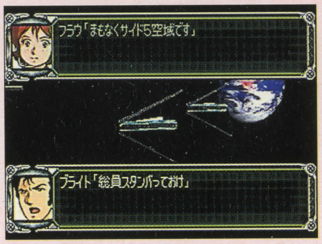


SCENARIO 4 G-3

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

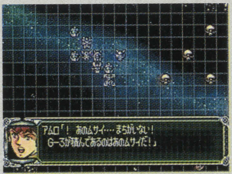
因為這是一條比較迂迴的路，所以要經過之前與馬士文的戰鬥才來到殖民星5號的空域，不過，在這裏其實已經有非常多的敵人，當中更有一艘載有「G-3毒氣」的戰艦「姆沙爾」……





CHECK POINT 1

在這戰之中，太空母艦上眾人要對付的敵人基本上是法斯古，不過，其實在這裏是要消滅在最上方的「姆沙爾」，因為在這艦上載有「G-3毒氣」，所以一定要將這艦消滅。



說得

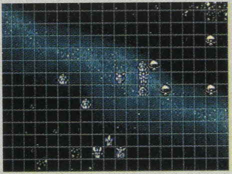
在這裏，大家可以預先為自己準備一個新的同伴，這人便是「愛瑪」，只要亞寶上前向他說得，她便不會向自軍攻擊，反而飛回「多戈斯．基亞」向法斯古質問，之後她便會撤退。

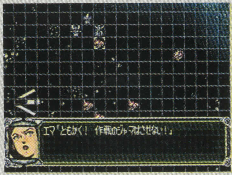




CHECK POINT 2

戰鬥之中，要將自軍的部隊分為兩部份，一部份要主力對付在右方和下方的敵人，而另一隊便要向上移動，待下方的敵人全部被消滅之後，便立刻將那「姆沙爾」消滅。因為如果一開始便將「姆沙爾」消滅，法斯古的「多戈斯．基亞」便會立刻撤退。

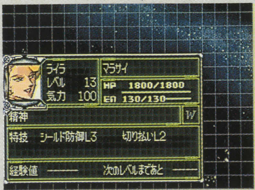




CHECK POINT 3

在敵人之中，除了HP達5800的「多戈斯．基亞」難對付之外，在他之上的4部「密拉煞」（包括愛瑪）便是最強的機體，之中以菈娜有着LV. 13的能力，要升LEVEL的角色一定要將她殺掉，以賺取最大的經驗值。





同伴

在戰鬥完結之後，玩者便有多3部機體及兩名新人物加入，機體方面，是一部「密達斯」及兩部「尼姆」；至於人物，有駕駛「密達斯」的「花園麗」和在之後的故事之中將會出賣眾人的「妮歌」。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトバース）	布拉度（ブライト）
自選8機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾（ムサイ）	兵士	8	2800	1	8000
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	8	800	2	200

（B）敵軍初期機體

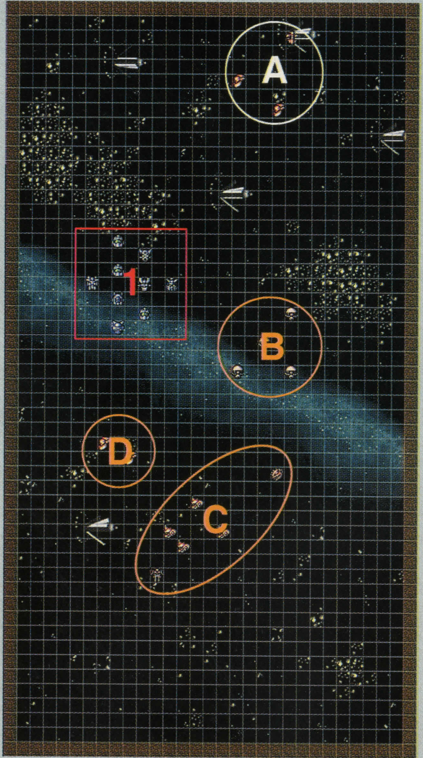
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古II（ザクII）	兵士	6	1100	4	2500

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多戈斯・基亞（ドコス・ギア）	法斯古（バスク）	13	5800	1	20000
密拉煞（マラサイ）	愛瑪（エマ）	10	1800	1	500
密拉煞（マラサイ）	尊尼（ジェリド）	12	1800	1	500
密拉煞（マラサイ）	格靈哥（カクリコン）	10	1800	1	500
密拉煞（マラサイ）	菈娜（ライラ）	13	1800	1	500
基路基路（ギルギル）	人工知能	5	2000	1	400

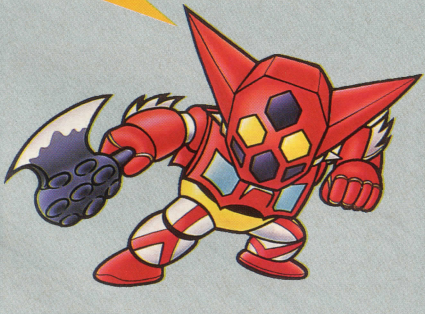
（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	6	800	2	200



可取得道具

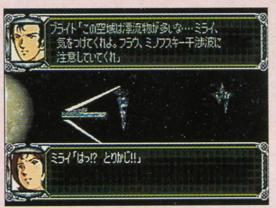
敵人	道具
法斯古（バスク）	彈倉
菈娜（ライラ）	燃料倉
尊尼（ジェリド）	回復器
格靈哥（カクリコン）	回復器
愛瑪（エマ）	燃料倉 or 回復器



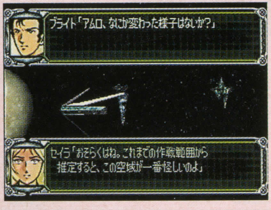
SCENARIO 5 暗礁空域

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

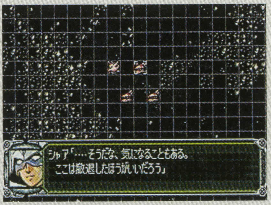
STORY



太空母艦上的眾人現在正在追蹤着DC軍的行動，而且他們好像已經發現了一個DC軍的基地，不過，正當他們要繼續前進之時，卻遇上了敵人出現……

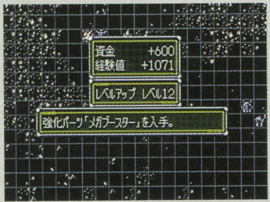


CHECK POINT 1



這場戰鬥其實是有兩種打法的，因為如果大家在SCENARIO 1之中已經說得了馬沙的話，馬沙、娜娜、亞普里和盧比度便會在開始戰鬥之前撤退，這樣的話，自軍便沒有機會取得在馬沙身上的「超級推進器」，而且這4人的LEVEL也相當可觀，如能將他們殺掉，所取得的經驗值也不少呢！





CHECK POINT 2



在左邊的敵人大多也是機械獸，所以回避能力也心較弱，不過，其攻擊力卻並不弱，尤其是「積路柏M9」，其遠程射擊相當厲害，盡快消滅他才是上策；而在中間的「大魔」和「多拉捷」的戰鬥力相當有限，然而，大家可以利用這機會讓低LEVEL的同伴好好的鍛練一下。



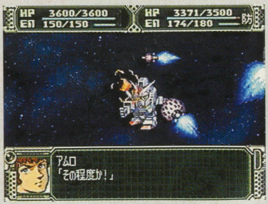
說得



在這裏的說得是比較煩的，如CHECK POINT 1之中所說，如果在SCENARIO 1之中已說得馬沙的話，他們便會不戰而撤退；不過，如果沒有的話，亞寶便要先說得馬沙，之後才說得娜娜，否則沙是仍會向亞寶攻擊的。在說得之後，大家大可以將他們消滅，以取得更多的經驗值。不過，要小心愛美號的「浮游圓錐砲」啊！



CHECK POINT 3



修羅男爵在這裏不是駕駛他最常用的「古路」，而且這次的「亞布多拉U6」HP只有3000，所以是極易對付的機體，擊倒他之後更可以得到「推進器」，亦在是相當有意思呢！

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトバース）	布拉度（ブライト）
自選10機	

（A）敵軍初期機體

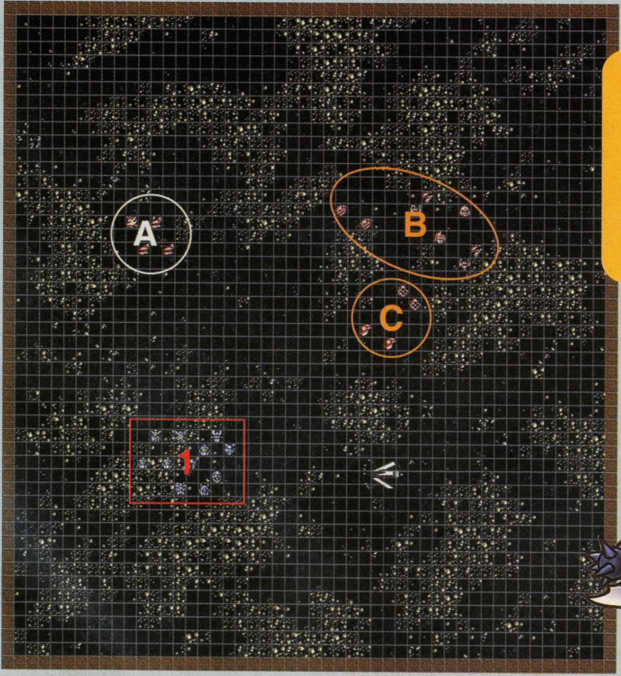
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
紅勇士（ゲルググ）	馬沙（シャア）	18	2400	1	600
愛美號（エメルス）	娜娜（ララィ）	15	3600	1	800
綠勇士（ゲルググ）	亞普里（アポリー）	13	1400	1	400
綠勇士（ゲルググ）	盧比度（ロベルト）	13	1400	1	400

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6（アブドラU6）	修羅男爵（あしゅら）	13	3000	1	800
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	10	1800	2	500
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能	10	1800	2	350
基路基路（ギルギル）	兵士	8	2000	2	400
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能	11	2300	1	700

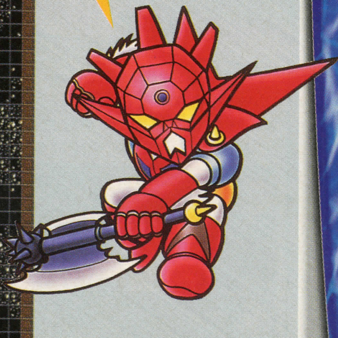
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
大魔（ドム）	兵士	9	1400	2	350
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	8	800	2	200



可取得道具

敵人	道具
馬沙（シャア）	超級推進器
娜娜（ララィ）	彈倉
亞普里（アポリー）	回復器
盧比度（ロベルト）	回復器
修羅男爵（あしゅら）	推進器



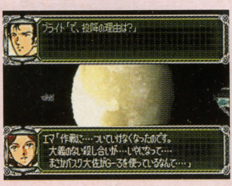
SCENARIO 6 科布蘭

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY







眾人差不多快要到達「科布蘭市」了，不過，就這時候他們發現了一部來歷不明的MS，很明顯這不是他們的MS，然而，在MS之中竟然着「白旗」，原來這是來自泰坦斯的「愛瑪」少尉，她這次是來投降的，原因是她極之不滿法斯古使用毒氣的手段……當一眾來到科布蘭之後，竟然又遇上敵人……

CHECK POINT 1

雖然泰坦斯的愛瑪已經加入成為隊員之一，不過，在這一戰之中仍未會入戰陣之中，大家要多等一話了，而在這個SCENARIO之中，是不會有敵增援的，然而，敵方的機體數目亦不少，要小心一點！

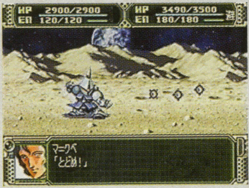




CHECK POINT 2

在戰略上，右下方便是敵人的主力，在左上方和左邊的只是一些比較弱的部隊，所以玩者應先對付這些小隊才向右下角的主力攻擊，其中，要特別小心的便是敵方主將「強人」，這機體的戰鬥力相當不俗，各反而在他身邊的機體卻弱得多。可是，這「強人」是不會主動出擊的，大家一定要走過向他展開攻勢才可。





同伴

在這個SCENARIO之中，大家除了可以得到愛瑪加入之外，在完成戰鬥之後，一位極之重要人物便會成為隊員，也便是嘉美尤！這個人物簡直便是最接近「神」的人物，大家要好好的使用他啊！除了人之外，他更帶來了兩部非常實用的機體，一部是嘉美尤的「Z高達」，而另一部則是「高達MK II」，前者應由嘉美尤駕駛，至於後者，可以給亞寶駕駛，因為這機體是比「元祖高達」強一點，換上亞寶是有百利而無一害的。







（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選10機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
強人(ギャン)	麥高比(マ=クベ)	16	2900	1	5000
綠勇士(ゲルググ)	精鋭兵(エリート兵)	10	1400	2	400
大魔(ドム)	兵士	9	1400	3	350
大魔(ドム)	兵士	11	1400	3	350
綠勇士J(ゲルググJ)	狄姆(デニム)	10	1800	1	400
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能	8	3000	1	800
達布拉斯M2(ダブラスM2)	人工知能	9	1800	1	500
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	9	1800	1	350
捷拉加(ジャラガ)	人工知能	10	2500	1	300

（B）敵軍初期機體

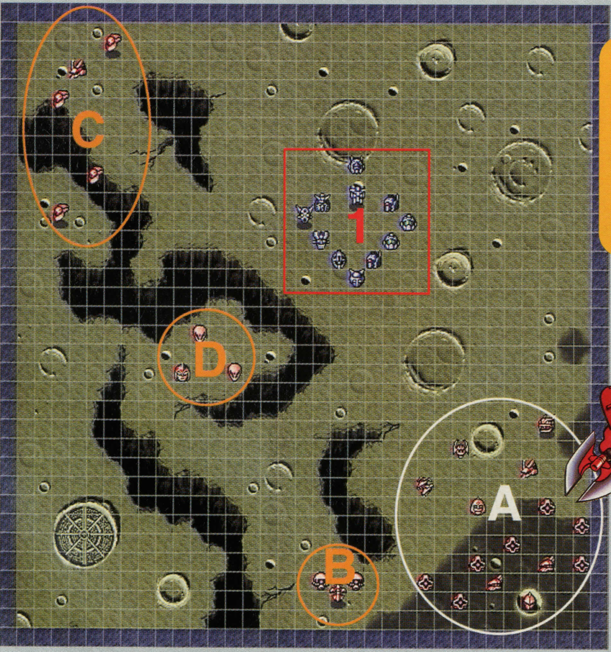
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾(ムサイ)	多靈(ドレン)	15	2800	1	8000
渣古II(ザクII)	兵士	7	1100	2	250

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
綠勇士J(ゲルググJ)	珍(ジーン)	9	1800	1	400
多拉捷(ドラッツェ)	兵士	8	800	2	200
多拉捷(ドラッツェ)	兵士	11	800	2	200

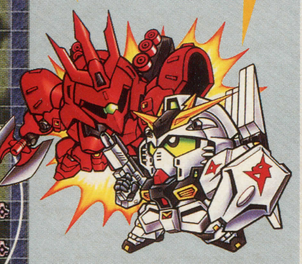
（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能	11	2300	1	700
瑞沙(ズサ)	兵士	11	1800	2	800



可取得道具

敵人	道具
麥高比(マ=クベ)	蔡百涵裝甲
狄姆(デニム)	回復器
多靈(ドレン)	回復器
珍(ジーン)	燃料倉



SCENARIO 7 大氣圈突入

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY





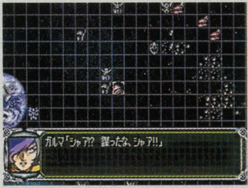


回說在上一個SCENARIO之初，愛瑪因為不值法斯古的非道所為，所以憤然離開泰坦斯，向太空母艦投降，而亞寶亦相信她的行動，而另一方面，為了要狙擊法斯古和DC，所以太空母艦要重回地球，而現在距離進入地球大氣層尚有15小時，然而在這時候，不明來歷的敵人突然出現，因為要時間準備降落地球，所以戰鬥時間只容許10小時……

CHECK POINT 1

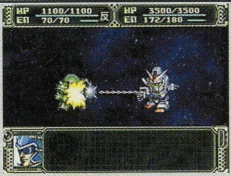
在這場戰鬥之中，敵人的主將是在後方的「自護號」和「京寶梵」，然而，在第3回合，如果布拉度（太空母艦）、京寶梵（嘉曼）和自護號（馬沙）仍生存的話，便會有EVENT出現，而又如果嘉曼在第3回合之前已經受到攻擊的話，在這個EVENT之中，馬沙便會露出其真面目，自己一人先行撤退，留下嘉曼一人苦戰。





CHECK POINT 2

由於這場是有時間限制的戰鬥，所以自軍一定要採取主動，首先是兵分3路，分別是上、右上和右，上方的戰力不用太強，因





為只是「大魔」之類的機種，而右上方便是敵方的主力，所要駐重兵與他鬥戰鬥；至於右方，由於大部份也是機械獸，所以HP也比較高，最好便是使用三一萬能俠和鐵甲萬能俠迎戰。

CHECK POINT 3

然而，以上3方面的戰鬥要速戰速決，因為將嘉曼被擊倒之後的一個回合，敵方的增援便會在左下方的殞石地帶之前（F）出現，這隊全由「綠勇士M」所組成的部隊之中，有極之厲害的人物——絲瑪，大家一定要小心防範。就算是一般的兵士也有相當高的LEVEL和戰鬥力，要升LEVEL的話，打這些人便最好了！

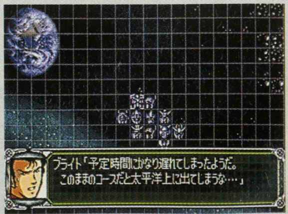


分歧點

這場戰鬥是有一個分歧點的，因為這是要準備進入



球之前的一戰，所以，基本上是有時間制的，而這裏的時間限制是10個回合，只要在9個回合或之下完成任務的話，便可以直進入SCENARIO 12「熱砂之大地」；而如果失敗的話，便要被逼進入太平洋的所羅門附近，大家希望進入哪裏呢？



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトベース）	布拉度（ブライト）
自選10機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
自護號（ジオング）	馬沙（シャア）	22	4500	1	700
京寶梵（ケンプファ）	嘉曼（ガルマ）	19	2200	1	1200
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能	8	2300	1	700
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	6	1800	1	500
綠勇士（ゲルググ）	精鋭兵（エリート兵）	10	1400	4	400

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
大魔（ドム）	兵士	6	1400	2	350
渣古II（ザクII）	兵士	9	1100	3	250
多拉捷（ドラッツェ）	兵士	6	800	2	200

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6（アプドラU6）	人工知能	6	3000	1	800
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能	6	1800	1	350

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷拉加（ジャラガ）	人工知能	7	2500	2	300
基路基路（ギルギル）	兵士	12	2000	3	400

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞沙（ズサ）	兵士	9	1800	2	800
密拉煞（マラサイ）	兵士	12	1800	2	500

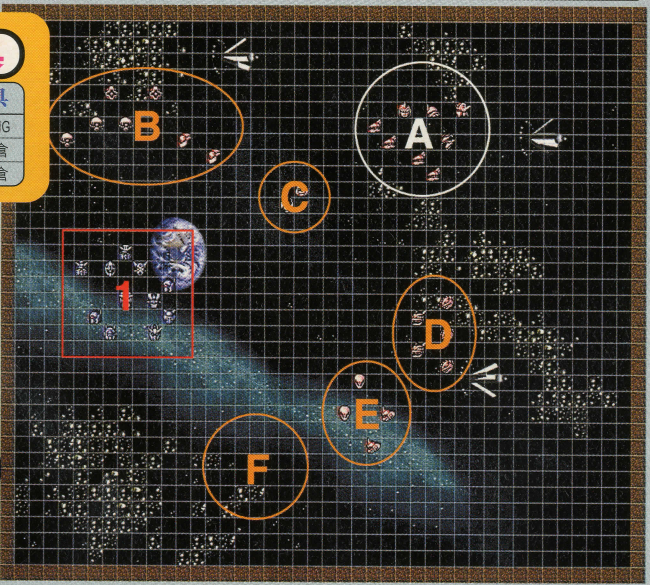
（F）敵軍增援機體（嘉曼被擊倒後的次回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
綠勇士M（ゲルググM）	絲瑪（シーマ）	17	2700		1600
綠勇士M（ゲルググM）	精鋭兵（エリート兵）	15	2100		2400
綠勇士M（ゲルググM）	兵士	14	2100	2	800

可取得道具

敵人	道具
馬沙（シャア）	MAGNET COATING
嘉曼（ガルマ）	彈倉
絲瑪（シーマ）	燃料倉





SCENARIO 8 大氣圏突入

勝利條件：敵方全滅 失敗條件：自軍全滅

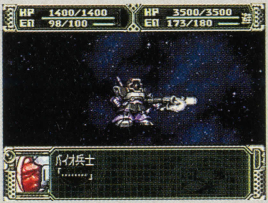
STORY

在阻止了法斯古放置「G-3毒氣」之後，眾人又開始旅程，而這次他們追着的敵是謎之敵人，然而，當隆巴納隊正要進入大氣層之時，在前方突然有敵人出現，而且機數也有十餘機，然而，這些敵人是眾人也不認識的……





CHECK POINT 1



這場戰鬥之中的敵人基本上和以前的一樣，不過，這些機體的駕駛員不是一般的士兵，而是一種被稱為「生化兵」的人種，幸而，這些機體的性能不是太高，而且其中最強的機體也只是在後方的「渣古尼羅」，以及那些機械獸，因此，在進攻路線上，應一開始便向前進，直接向敵方攻擊。

說得



如果在以前的「G-3」之中曾說得過「愛瑪」的話，在這話之中便要小心了，因為在這話之中，「愛瑪」會再次出場，而當她出現之後，只要玩者使用「亞寶」或「嘉美尤」便可以再次說得她，成功的話，她便會立刻入隊，參加戰鬥。

CHECK POINT 2





在這戰之中，初期的敵人基本上不難對付，不過，在第4回，除了嘉美尤會乘「Z高達」出來則戰之外，敵人亦會有增援出現，然而，這些其實這是DC軍的法斯古和他的部下「菈娜」、「尊尼」和「格靈哥」，他們是在狙擊着「叛徒愛瑪」的高達MK II，因為愛瑪不滿法斯古的做法，所以決定脫離他們，投奔隆巴納隊。

CHECK POINT 3

在法斯古等人出現之後，玩者便要盡快的將愛瑪說得，當然，如果之前是沒有說得過愛瑪的話，大可將她殺掉，否則便要在說得她後盡快將她調走，另一方面，在消滅敵人的次上要小心一點，因為如果只剩下法斯古一人，他便會離開，所以要留一活口，待消滅法斯古之後才處理。

同伴



在戰鬥完結之後，眾便要開始進入地球，而他們的地點便是在澳洲的「奧靈頓基地」。玩者得到的便是嘉美尤和Z高達；愛瑪和她的高達MK II，這兩部機體也是相當重要的，要好好的強化一下，以應付之後的戰鬥。

(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選8機	

(2) 自軍增援機體(第4回合)

機體	駕駛者
Z高達(Zガンダム)	嘉美尤(カミーユ)

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古尼羅(ザクレロ)	生化兵(バイオ兵士)	12	1500	1	500
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能	8	2300	1	700
渣古II(ザクII)	生化兵(バイオ兵士)	9	1100	2	250

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達布拉斯M2(ダブラスM2)	人工知能	6	1800	2	500
多拉捷(ドラッツェ)	生化兵(バイオ兵士)	12	800	2	200

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	6	1800	1	350
大魔(ドム)	生化兵(バイオ兵士)	9	1400	3	350

(E) 敵軍增援機體(第4回合)

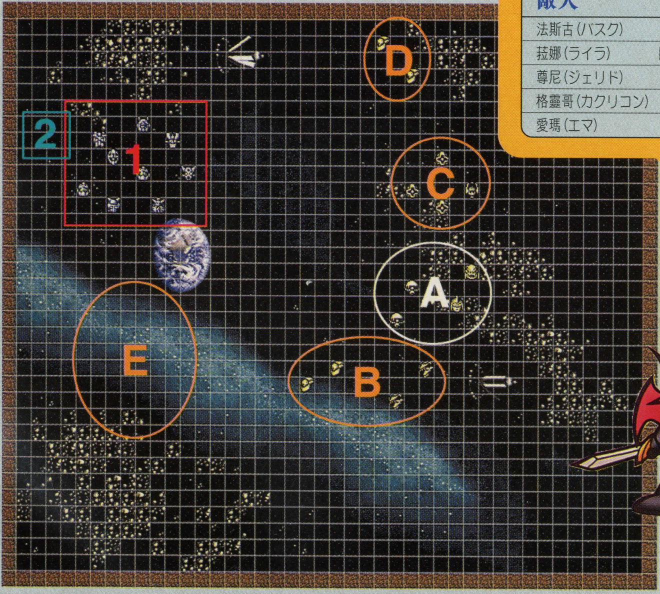
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多戈斯・基亞(ドゴス・ギア)	法斯古(バスク)	15	5800	1	20000
密拉煞(マラサイ)	尊尼(ジェリド)	14	1800	1	500
密拉煞(マラサイ)	菈娜(ライラ)	15	1800	1	500
密拉煞(マラサイ)	格靈哥(カクリコン)	12	1800	1	500
高達MK II(ガンダムMK II)	愛瑪(エマ)	12	1800	1	1600

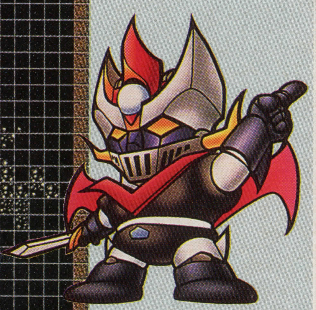
(D) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多拉捷(ドラッツェ)	生化兵(バイオ兵士)	12	800	2200	

可取得道具

敵人	道具
法斯古(バスク)	彈倉
菈娜(ライラ)	回復器(90%) or回復器S(10%)
尊尼(ジェリド)	燃料倉(90%)or燃料倉S(10%)
格靈哥(カクリコン)	燃料倉(90%)or燃料倉S(10%)
愛瑪(エマ)	MAGNET COATING





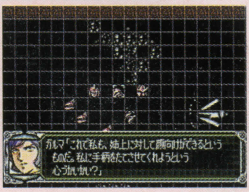
SCENARIO 9 大氣圏突入

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY





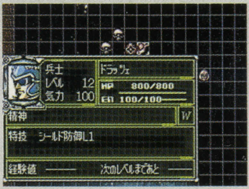


通過了暗礁空域，現在隆巴納隊正要向地方向前進，不過，在面前又出現敵人，這些正是DC軍的部隊，為了要向前行，眾人一定要通過這裏，而且因為要準備進入大氣圈，所以時間有限，只剩下10小時，為了要成功的到達目的地，一定要在10小時內完成任務，擊倒敵軍。

CHECK POINT 1

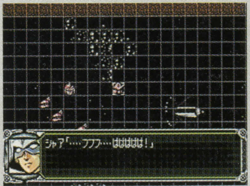
表面上，這場戰鬥和SCENARIO 7的非常相似，事實上，這裏的敵人和SCENARIO 7之中的是有所不同的，例如是敵機的LEVEL便有所不同了，在自軍上方的敵軍LEVEL是比SCENARIO為高，反而，在右下方的瑞沙和密拉煞卻稍為低了一點，這是玩者要小心注意的。



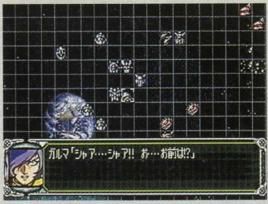


CHECK POINT 2

而在這話之中，是和SCENARIO一樣有嘉曼被馬沙出賣的EVENT，而發生條件亦是一樣，只要嘉曼的京寶梵的HP被削超過一半的話，這個EVENT便會發生，而當嘉曼被消滅之後，在這個SCENARIO之中的敵增援便會在左下方的殞石帶前出現。







CHECK POINT 3

至於敵增援方面，和SCENARIO一樣，是一隊以絲瑪為守的「綠勇士M」部隊，雖然這些敵人的戰鬥力不是十分高，不過，由於他們也擁有14以上的LEVEL，所以為了安全起見，最好還是先用一些LEVEL較高的人物削去其HP，之後才找低LEVEL的同伴來「執手尾」，這便是最安全而收益最大的做法。



CHECK POINT 4

如果在這裏能夠在10回合之內完成任務，便可以直接到達在澳洲的「奧靈頓基地」，否則，便要到SCENARIO 12的「熱砂之大地」一話之中，在沙漠之中作戰。

(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選8機	

(2) 自軍增援機體(第6回合)

機體	駕駛者
Z高達(Zガンダム)	嘉美尤(カミーユ)

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
自護號(ジオング)	馬沙(シャア)	22	4500	1	700
京寶梵(ケンプファー)	嘉曼(ガルマ)	19	2200	1	1200
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能	8	2300	1	700
達布拉斯M2(ダブラスM2)	人工知能	6	1800	1	500
綠勇士(ゲルググ)	精鋭兵(エリート兵)	10	1400	4	400

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
大魔(ドム)	兵士	9	1400	2	350
渣古II(ザクII)	兵士	9	1100	3	250
多拉捷(ドラッツェ)	兵士	12	800	2	200

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能	6	3000	1	800
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	6	1800	1	350

(D) 敵軍初期機體

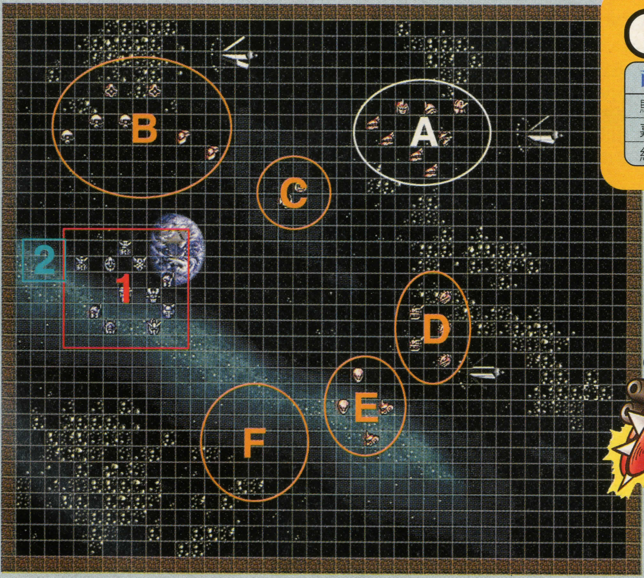
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	7	2500	2	300
基路基路(ギルギル)	兵士	12	2000	3	400

(F) 敵軍增援機體(嘉曼被擊倒後的次回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
綠勇士M(ゲルググM)	絲瑪(シーマ)	17	2700	1	600
綠勇士M(ゲルググM)	精鋭兵(エリート兵)	15	2100	2	400
綠勇士M(ゲルググM)	兵士	14	2100	2	800

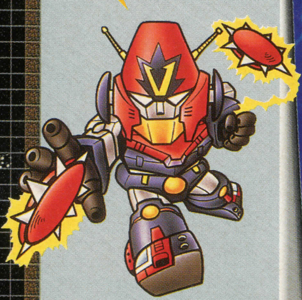
(E) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞沙(ズサ)	兵士	6	1800	2	800
密拉煞(マラサイ)	兵士	6	1800	2	500



可取得道具

敵人	道具
馬沙(シャア)	MAGNET COATING
嘉曼(ガルマ)	彈倉
絲瑪(シーマ)	燃料倉



SCENARIO 10 高達強奪

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

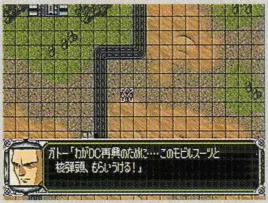
隆巴納隊終於也主入了地球，而且成功的降落在澳洲大陸之上的聯邦軍基地「奧靈頓」之中，而從這裏的司令施拉布斯的消息所知，那些「謎之敵」原來是異星人，DC軍似乎已和這些異星人結盟，向地球發動侵略，不過，這些只是比較長遠的問題，因為，在這基地之中正發生着一件大事……

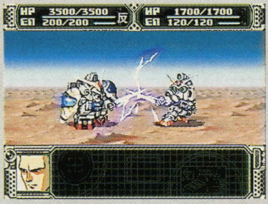




CHECK POINT 1

這一個SCENARIO是依照《0083》之中的第一話而製作的，所以故事亦是聯邦軍的軍官賈圖發動叛變，奪走新型機體「GP-02A」開始，這部機體的動要之處是可以攜帶核彈頭，而這亦是「GP-02A」被盜的原因，而且，這賈圖原來便是當年在「所羅門之惡夢」事件之中的賈圖。



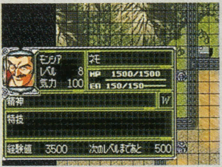


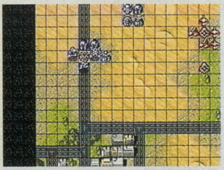
CHECK POINT 2

這SCENARIO的敵人其實是有兩部份的，首先是在下方，在最早期便出現的敵人，以及在基地之中偷走「GP-02A」的賈圖，然而，如果給賈圖和這些自護的部隊會合的話，他們便會全部撤退，就算只餘下賈圖一人，只要他能夠逃到版邊，也算是給他逃脱，這時候，在基地右上方的山上便會有敵人的增援部隊出現。

CHECK POINT 3

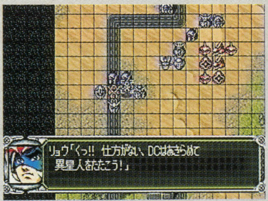
在這裏玩者最初只有戈奧的「GP-01」作戰，直到第2回合，才加入鐳射大砲（基斯）和尼姆（蒙西亞），在第3回合隆巴納隊的其他成員才出現，不過，只要能用4部比較「強勁」的機體封着「GP-02A」的話，便可以慢慢的消滅在下方的自護部隊，只要成功的消滅他們，之後才將賈圖消滅，在以上所講述的敵增援便不會出現。

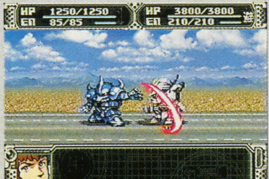




CHECK POINT 4

而另一部份的敵人便是「異星人」，他們會在第5和6兩個回合由基地右上方的山上出現，雖然只是各5機的敵人，不過，要小心「老虎」戰鬥力。在戰鬥完結之後，戈奧（GP-01）和基斯（鐳射大砲）便會加入成為隆巴納隊一員。







（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦（ホワイトベース）	布拉度（フライト）
GP-01	戈奧（コウ）

（2）自軍增援機體（第2回合）

機體	駕駛者
鐳射大砲（ガンキャノン）	基斯（キース）
尼姆（ネモ）	蒙西亞（モンシア）

（3）自軍增援機體（第3回合）

機體	駕駛者
自選10機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
GP-02A（GP-02Aサイサリス）	賈圖（ガトー）	18	3500	1	1250

（B）敵軍初期機體

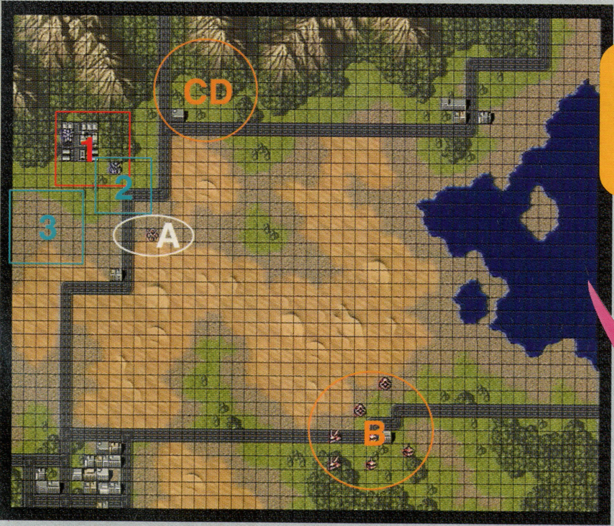
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
綠勇士M（ゲルググM）	卡里奧斯（カリウス）	15	2700	1	600
綠勇士M（ゲルググM）	兵士	12	2100	2	400
綠勇士J（ゲルググJ）	兵士	12	1800	2	400
大魔（ドム）	兵士	12	1400	2	350

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴度（バド）	人工知能	8	1500	2	220
老虎（グフ）	生化兵（バイオ兵士）	8	1250	3	300

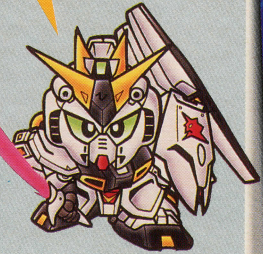
（D）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴度（バド）	人工知能	8	1500	2	220
老虎（グフ）	生化兵（バイオ兵士）	8	1250	3	300



可取得道具

敵人	道具
卡里奧斯（カリウス）	回復器



SCENARIO 11 所羅門沖海戰

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

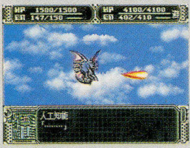
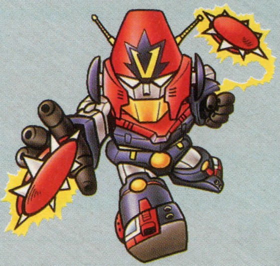
因為在上一個SCENARIO中與敵人纏鬥太久，所以令到降落地球的時間失了預算，致使太空母艦不能如期的到達澳洲的「奧靈頓基地」，最後，到達了「所羅門群島」附近，在這裏，又不幸的遇上了異星人部隊，為了要盡快到達澳洲，隆巴納隊眾人便要將這些異星人部隊先行消滅。





CHECK POINT 1

在這場戰鬥之中，根本沒有所謂的得益與損失，因為在這裏根本沒有甚麼好處可以得到，有的只是些微的資金和經驗值，原因是敵人本身不是太強，而且又沒有任何「有頭有面」的敵人出現，所以可以取得的東西實在少之又少，這只可以說是因為上一場戰鬥的失誤而要承受的後果吧！

CHECK POINT 2

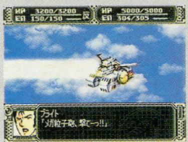
由於這裏全是要在水中作戰的，所以可以的話，要將所有可以飛行的機體也出動，然而，除了Z高達、密達斯、三一萬能俠、太空母艦之外，根本有其他可以飛行的機體，而且，在水中是不可以使用BEAM(B)兵器的，因此，所有的MS的戰鬥力也會大大打折扣。





CHECK POINT 3

MS的戰鬥力下降已經是事實，不過，超級機械人如三一萬能俠和鐵甲萬能俠便不同了，尤其是萬能三號，這在海戰之中屬強者的機體，一定要好好利用；至於空中的敵人，大可以留給「Z高達」來應付，同時，雖然MS的戰鬥力大減，不過，以亞寶的能力仍是可以應付的。





CHECK POINT 4

這場戰鬥雖然可以說是毫無意義，不過，對一些LEVEL低的同伴言，這正好是一個給他們提升力量的大好時機，玩者應利用強的機體作先鋒，再用弱的機體「執手尾」，這樣做便沒有浪費這些「多餘」的敵人了。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選8機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
戰蟹(ハイゴック)	生化兵(バイオ兵士)	16	1750	1	300
巴度(バド)	人工知能	11	1500	3	220
瑞奧(ズー)	人工知能	9	3200	2	200

（B）敵軍初期機體

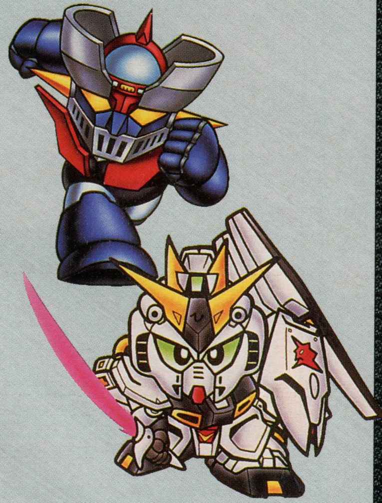
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	14	2500	1	300
巴度(バド)	人工知能	11	1500	1	220
古洛沙姆X2(ゴリッサムX2)	10	2000	3	400	
魔蟹E(ズゴックE)	生化兵(バイオ兵士)	15	1500	2	310

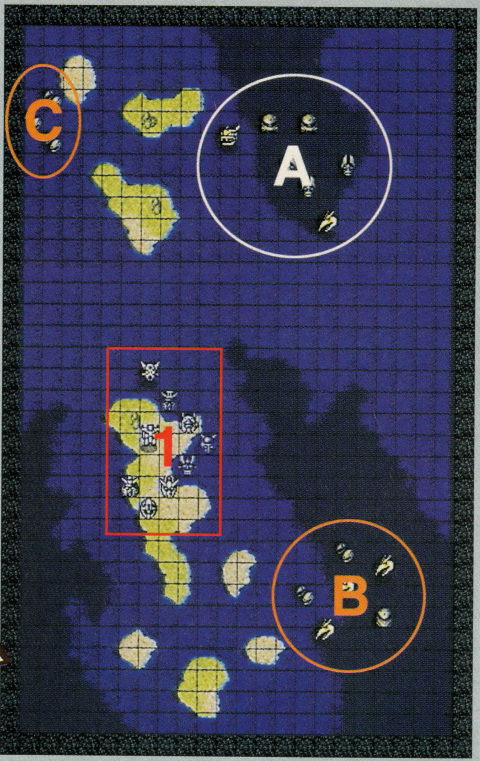
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞奧(ズー)	人工知能	7	3200	3	200

可取得道具

敵人	道具
NIL	





SCENARIO 12 熱砂之大地

勝利條件：敵方全滅 失敗條件：自軍全滅

STORY

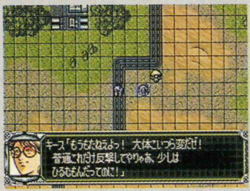
幾經辛苦，隆巴納隊終於也由所羅門趕到澳洲的「奧靈頓基地」，不過，迎接他們的不是甚麼歡迎典禮，而是緊急的出擊命要求，因為異星人軍正向基地發動攻擊，而只有兩名新兵迎戰，他會便是戈奧及基斯，為了要幫助這兩名新兵，太空母艦便要盡快趕往基地協助戰鬥。

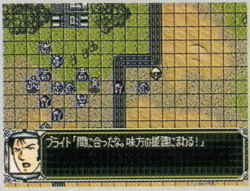




CHECK POINT 1

戰鬥一開始，只見兩部MS正與異星人軍對恃着，然而，因為只有兩部MS之故，所以玩者始便要令這兩部MS離開敵人的攻擊範圍，而且最好便是逃向基地的方向，因為在第4回合，隆巴納隊的成員便會趕到，而如果是逃向基地的話，理論上是會剛好能和隆巴納隊會合的。





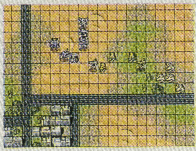
CHECK POINT 2

而在第7回合，一部聯邦軍的運輸機便會在版圖下方的地段出現，這便是運送着新型機體「GP-01」和其他補給物資的運輸機「美狄亞」，隆巴納隊一定要保護這部「美狄亞」，因為就在第8回合，異星人軍的增援部隊便會趕到，當中的「加煞C」可以說是厲害的敵人，「美狄亞」千萬不能給他們追上，否則「GP-01」可能不保。



CHECK POINT 3

為了要保護「美狄亞」和應付其他的敵人，玩者應先將隆巴納隊分為兩部份，首先是分派一少部份的機體往上方將那些「老虎」和「渣古II」消滅，這裏只要用3至4部機便可以了；而其他的機體則向下移，盡早到達「美狄亞」出現的位置等候，她一出現便在她後方作保護，這樣便可以安全的送她到基地。



CHECK POINT 4

在「美狄亞」出現之後，她是會向左上戶方飛行的，只要隆巴納隊在最初保護她的位置，敵人便會全部被牽制着，絕對不能傷「美狄亞」分毫的，然而要小心，在這個時候，在上方的敵人一定要消滅掉，否則便會有另一個危機出現。

同伴

這場戰鬥的版圖然與SCENARIO 10的「高達強奪」一樣，不過，在戰鬥之後，只有戈奧一人會加入，基斯是不會加入成為隊員之一，而機體方面，在版初出現的「尼姆」會同時加入，而且更有由「美狄亞」帶來「GP-01」，更奇怪的是在這裏更會多了一部「魔蟹E」，其戰鬥力其實不弱的，有合適的人選不妨給他一試。





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
尼姆(ネモ)	戈奧(コウ)
鐳射大砲(ガンキャノン)	基斯(キース)

(2) 自軍增援機體(第4回合)

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選11機	

(3) 自軍[NPC]增援機體(第7回合)

機體	駕駛者
美狄亞(ミデア)	兵士

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古II(ザクII)	生化兵(バイオ兵士)	6	1100	2	250

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
老虎(グフ)	生化兵(バイオ兵士)	6	1250	2	300

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞奧(ズー)	人工知能	12	3200	1	200

(D) 敵軍初期機體

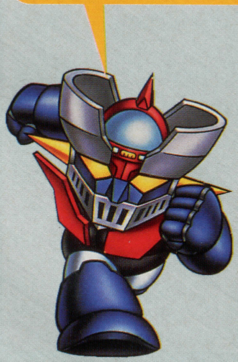
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	10	2500	1	300
巴度(バド)	人工知能	11	1500	2	220
亞布多拉U6(アプドラU6)	人工知能改	13	3000	2	800
沙基(サキ)	人工知能	9	2800	2	300

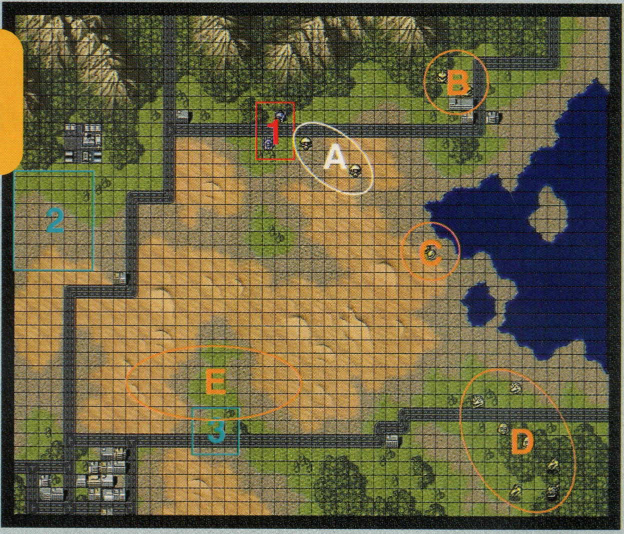
(E) 敵軍初期機體(第7回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
加煞C[MS](ガザC)	生化兵(バイオ兵士)	12	1800	3	750
加煞C[MA](ガザC)	生化兵(バイオ兵士)	12	1800	2	750
沙基(サキ)	人工知能	12	2800	4	300

可取得道具

敵人	道具
NIL	





SCENARIO 13 賈圖襲擊

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

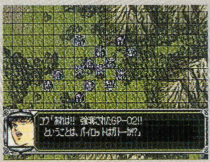
在上一場戰鬥之中，隆巴納隊雖然是戰勝了DC軍，不過，始終不能阻止賈圖將「GP-02A」搶走，對於這一點，戈奧感到非常憤怒，而且對於不能為莉娜博士搶回「GP-02A」，他感到非常不安……當隆巴納隊得到補給之後，便繼續他們的旅程，然而，在離開基地不久，他們又再次被敵人纏上了……





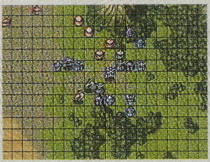
CHECK POINT 1

原來這次的敵人又是由賈圖所率領的自護部隊，這次他們有備而來，而且在隊中更加有「GP-02A」助陣，實力方面是不容忽視的。在這裏的「GP-02A」是沒有核彈的，所以不會有被地圖砲擊倒的機會，反而，在「GP-02A」身邊的卡里奧斯便是非常強勁的敵人。



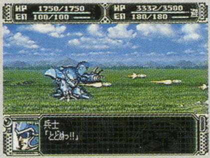
CHECK POINT 2

說到「GP-02A」，由於這機體的防禦能力非常高，再加上賈圖有盾防禦的能力，所以要擊倒他也要花上一些時間，所以在直接進攻「GP-02A」之前，最好將他身邊的部隊全數消滅，否則便會非常危險。輸方法，最好便是先將在上方的「綠勇士」、「老虎」等機體也引下來，這是清除敵人的好方法。



CHECK POINT 3

另外，在這裏有一些水陸兩用的MS——「戰蟹」和「魔蟹E」，大家不要以為這兩種機體只是適合在水中作戰，其實他們在陸上也是非常強勁的，不小心一點的話，很易會被他們攻個措手不及。



CHECK POINT 4

在第6回合，敵方的增援會在版圖下方出現，這是由賴巴所率領的部隊，他們的戰鬥力只是一般而已，其中以賴巴的京寶梵最厲害，不過，只要派出「瑪茜」向他發動攻擊，便會有EVENT發生，原來瑪茜本是馬沙的親妹，而賴巴便是他們兒時的親信，所以這EVENT發生之後，賴巴便會完全靜止不動，亦不會發動任何攻擊，就算玩者攻擊，他亦只會回避而已。





同伴

在戰鬥結束之後，隆巴納隊又收到一件非常重要的視「禮物」，因為現時的太空母艦已經是太過殘破了，所以希格船長便帶來了一艘新的戰艦「亞加瑪」來，從這時開始，這便是大家的新戰艦了；除此之外，亦有新的隊員和機體加入，人員方面，有駕駛NT-1高達的古列絲，亦有駕駛尼姆的史靈加，機體方面，除了「NT-1高達」外，亦有兩部「尼姆」。而為了要找到更強的機體，他們決定要到「南原研究所」一行。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
太空母艦(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選13機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
GP-02A(GP-02Aサイサリス)	23	4500	1	1250	
綠勇士J(ゲルググJ)	精銳兵(エリート兵)	16	1800	2	400
綠勇士(ゲルググ)	兵士	15	1400	2	400
綠勇士M(ゲルググM)	卡里奧斯(カリウス)	18	3700	1	600
老虎(グフ)	兵士	16	1250	3	300

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古洛沙姆X2(ゴロッサムX2)	10	2000	1	400	
戰蟹(ハイゴック)	兵士	17	1750	2	300

（C）敵軍初期機體

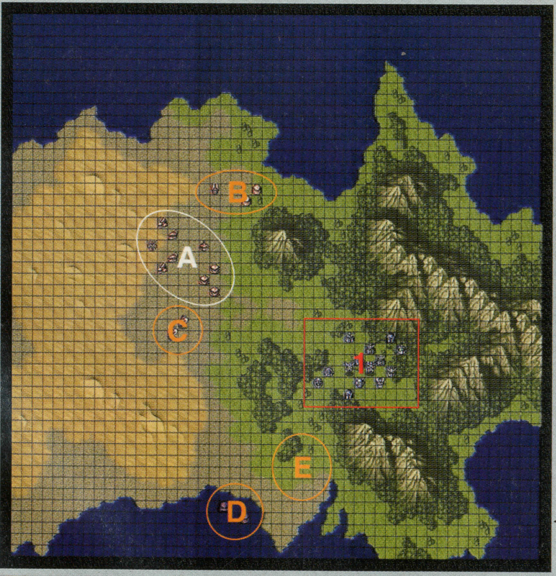
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴度(バド)	人工知能	11	1500	2	220

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
魔蟹E(ズゴックE)	兵士	12	1500	1	310
戰蟹(ハイゴック)	兵士	12	1750	1	300

（E）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京寶梵(ケンプファー)	賴巴(ラル)	24	3200	1	1200
綠勇士(ゲルググ)	古蘭布(クランプ)	18	2400	1	400
綠勇士(ゲルググ)	哥遜(コズン)	18	2400	1	400
老虎(グフ)	兵士	15	1250	2	300



可取得道具

敵人	道具
賈圖(ガトー)	彈倉
卡里奧斯(カリウス)	燃料倉
賴巴(ラル)	MAGNET COATING
古蘭布(クランプ)	燃料倉
哥遜(コズン)	燃料倉



SCENARIO 14 海岸恐慌

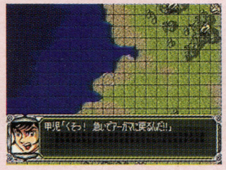
勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

現在，隆巴納隊正向着南原研究所進發，而在這個時候，也好讓一直以來也努力戰鬥的同伴們一個休息的機會，所以眾人便在行程之中便找機會往海邊遊玩一番，而在遊戲途中，竟然給眾人遇上了「巴烈」，古列絲更是知道他的名字……怎料當眾人正玩得興起之時，異星人竟然施以突襲，所以，留守在亞加瑪上的人員便先出擊迎敵……







CHECK POINT 1

在這戰之中，在最初6個回合，自軍只有一些比較弱的隊員能夠出戰，當中最強的只有亞寶及流龍馬等4人，所以，在這裏的戰術是要先對付在在下方的敵人，因為他們比較近，而且步速亦比較快，可以先解決；至於上方的因為移動速度問題，不能在短時間內到達。



CHECK POINT 2

到第6回合之時，往遊玩的隊員也回來了，所以也能參與戰鬥，這時候，隆巴納隊便可以正式可以開始反攻，以增援的力量，是可以將來犯者完全消滅，不過，就在自軍增援出現之後，DC軍的增援也來到了，他們是由「黑色三連星」所帶領的部隊，LEVEL方面是比較高一點的，連一般的兵士也有18 LEVEL，實在是自軍強化的好機會。





同伴

在這裏有一部新的機體會加入，不過，不是所有的玩者也能得到呢！那便是「狄錫SE-R」。如果在戰鬥結速之後也沒有科出現的話（即是說是在科未出現前已經將敵人完全消滅），科在戰鬥完結之後亦會在版圖之上出現，不過，在這情況之下，是不可能得到「狄錫SE-R」的；只有在超過6回合的戰鬥之中才可以得到這部「狄錫SE-R」。然而，不論在哪個情況之下，科也是不會加入成為隊員的。



CHECK POINT 3

在這裏，玩者要意在戰鬥之中的攻擊安排，因為科是一個「NPC」人物，所以她是會自由行動的，如果給她快一步到達敵人的陣營之中，便會令自軍損失提升LEVEL的機會，所以要預早伏兵在敵人增援的位置，只有這樣做才可以確保獵物不會被奪去。況之下，科也是不會加入成為隊員的。

(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪(ホワイトベース)	布拉度(ブライト)
自選7機	

(2) 自軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者
自選7機	

(3) 自軍[NPC]增援機體(第6回合)

機體	駕駛者
狄錫SE-R(ディジェSE-R)	科(フォウ)

(A) 敵軍初期機體

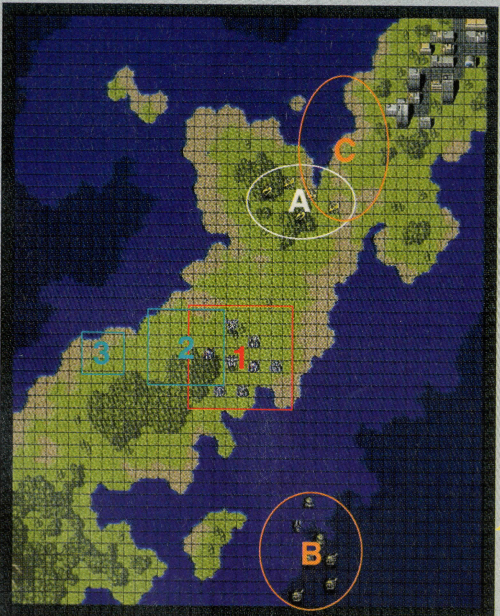
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
沙基(サキ)	人工知能	15	2800	1	300
沙爾(ザイ)	人工知能改	15	3500	1	400
沙爾(ザイ)	人工知能改	14	3500	1	400
巴度(バド)	人工知能	14	1500	2	220

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古洛沙姆X2(グロッサムX2)	人工知能	13	2000	1	400
魔蟹E(ズゴックE)	生化兵(バイオ兵士)	16	1500	1	310
戰蟹(ハイゴック)	生化兵(バイオ兵士)	13	1750	1	300
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	13	2500	4	300

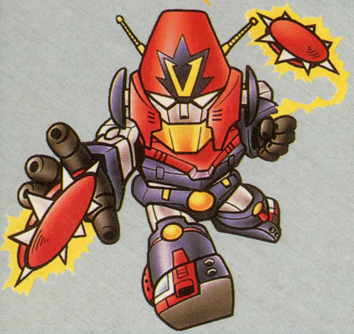
(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京寶梵(ケンプファー)	奧狄加(オルテガ)	22	3200	1	1200
京寶梵(ケンプファー)	馬殊(マッシュ)	22	3200	1	1200
京寶梵(ケンプファー)	佳亞(ガイア)	23	3200	1	1200
老虎(グフ)	兵士	18	1250	3	300
大魔(ドム)	兵士	18	1400	3	350



可取得道具

敵人	道具
奧狄加(オルテガ)	燃料倉(90%)/燃料倉S(10%)
馬殊(マッシュ)	燃料倉(90%)/燃料倉S(10%)
佳亞(ガイア)	燃料倉(90%)/燃料倉S(10%)



SCENARIO 15 超力電磁俠

勝利條件：敵方全滅 失敗條件：自軍全滅

STORY

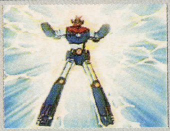
隆巴納隊終於也快要到達南原研究所了，不過，現在南原研究所竟然受到敵人的攻擊，可是，豹馬和十三為了爭功，於是便先駕駛「BATTLE JET」和「BATTLE CRUSHER」出動迎擊敵人，可是，以「BATTLE JET」和「BATTLE CRUSHER」的戰鬥力，未必可以得到勝利……





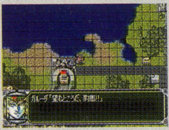
CHECK POINT 1

在這場戰鬥之中，以「BATTLE JET」和「BATTLE CRUSHER」的戰鬥力，根本是沒有可能將溶岩獸擊倒的，所以最好留在原處。到第4回合之時，便會發生合體的EVENT，之後才上前與溶岩獸作戰，便會有百份百的勝算。



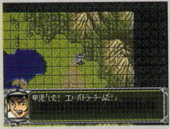
CHECK POINT 2

當擊倒溶岩獸之後，敵方的司令官「加魯達」便會出現，他所駕駛的「巨大加魯達」是相當強的機體，如果直接和他硬拼的話，相信一定會受到非常大的損傷，所以最好先回到南原研究所之上作戰，因為在那裏可以在每個回合之中得到補給，這對戰鬥是非常有利的。



CHECK POINT 3

當超力電磁俠消滅了「巨大加魯達」之後，異星人軍便會出現在左方的海面，這次是兩次增援的第一次，而另一次便是在第一次之後的1個回合，兩隊增援的位置是相當接近的，以這樣的敵人數目，單憑超力電磁俠是不能應付的，幸而，在敵第二次增援出現之後，隆巴納隊也趕到了。



CHECK POINT 4

在隆巴納隊到達之後，記着不要向下移，因為以隆巴納隊的出現位置而言，如不向下移的話，反而可以將第二次敵增援全部引向隆巴納隊，只有一少部份第一次敵增援的機體向移向超力電磁俠，這樣，便可確保超力電磁俠的安全了。



分歧點

戰鬥結束之後，超力電磁俠和5名駕駛者便會加入隆巴納隊，而到了日本，當然而到另外的兩個地方，這些地方分別是「早乙女研究所」和「光子力研究所」，在這裏一定要選擇「早乙女研究所」，因為選擇這裏之後也可以再到「光子力研究所」，所以先到「早乙女研究所」一行也是理所當然的事。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
BATTLE JET(バトルジェット)	葵豹馬
BATTLE CRUSHER(バトルクラッシャ)	浪花十三

(3) 自軍增援機體(第2回合)

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選13機	

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
溶岩獸加姆斯(マグマ獸ガルムス)	人工知能	12	2800	2	500

(B) 敵軍增援機體(溶岩獸加姆斯全部被消滅後)

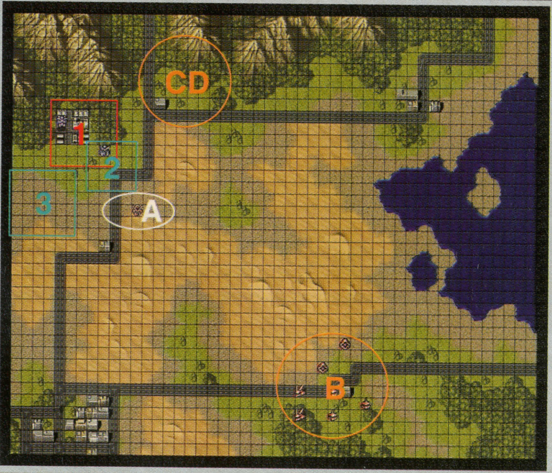
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巨大加魯達(ビッグガルーダ)	加魯達(ガルーダ)	20	4800	1	8000

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多洛斯D7(トロスD7)	人工知能	18	3000	2	600
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	20	1800	1	350
古洛沙姆X2(グロッサムX2)	人工知能	23	2000	1	400
綠勇士J(ゲルググJ)	生化兵(バイオ兵士)	23	1800	1	400
密拉煞(マラサイ)	生化兵(バイオ兵士)	20	1800	1	500
戰蟹(ハイゴック)	生化兵(バイオ兵士)	23	1750	1	300
魔蟹E(ズゴックE)	生化兵(バイオ兵士)	23	1500	1	310

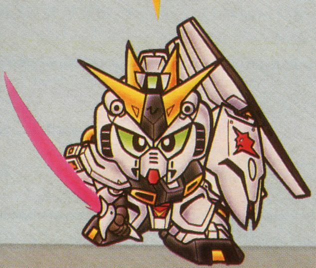
(D) 敵軍增援機體(巨大加魯達被消滅後的次回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能	20	3000	2	800
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	20	1800	1	350
古洛沙姆X2(グロッサムX2)	人工知能	23	2000	1	400
綠勇士J(ゲルググJ)	生化兵(バイオ兵士)	23	1800	1	400
密拉煞(マラサイ)	生化兵(バイオ兵士)	20	1800	1	500
戰蟹(ハイゴック)	生化兵(バイオ兵士)	23	1750	1	300
魔蟹E(ズゴックE)	生化兵(バイオ兵士)	23	1500	1	310



可取得道具

敵人	道具
加魯達(ガルーダ)	米洛夫斯基粒子槽



SCENARIO 16 早乙女研究所危機一髮

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：美智流被擊倒

STORY

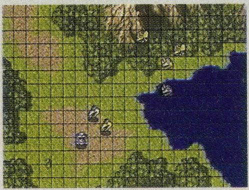
離開了「南原研究所」之後，隆巴納隊便向其他的研究所進發，而他們要去的地方有兩個，分別是「早乙女研究所」和「光子力研究所」，不過，由於是順路的緣故，所以便先到早乙女研究所一行，然而，在早乙女研究之前，戰事已經開始……

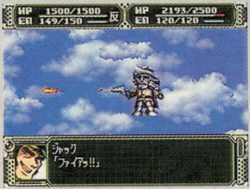




CHECK POINT 1

這場戰鬥和之前的不同，失敗的條件不是甚麼「自軍全滅」，而是美智流被擊倒，因為在戰鬥開始初段，只有「女三一萬能俠」和「德薩斯牛仔」負責戰鬥，所以美智流是非常易受傷的，唯一的方法便是逃走，然而，如果只是逃走的話，機械獸是很易便會追上來的，所以要「德薩斯牛仔」留在前線作防禦。





CHECK POINT 2

另一方面，隆巴納隊的成員會在第4回合出現在右上方的位置，所以，其實「德薩斯牛仔」只要支持3個回合，之後便可以和美智流一同退守到早乙女研究所的位置，只要自軍的援兵一到，便可以完全的將敵人消滅。



CHECK POINT 3

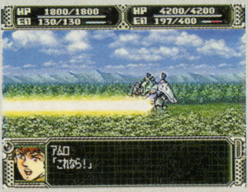
不過，在第5回合，敵人(異星人軍)的援兵亦會在左上方出現，全10隻的敵援之中，以「捷恩II」的HP和LEVEL最高，而且牠亦是最難應付的，以牠那5500的HP，其實要消滅也不是一件易事，最好便是用「三一萬能俠」和「鐵甲萬能俠」合力將牠解決。



CHECK POINT 4

至於敵方其他的援兵，其LEVEL也在20或以上，所以，在這時候，要盡量令LEVEL比較低的主力成員升LEVEL，否則便會很難應付之後的戰鬥，其中，首要提升力量及LEVEL的便是亞寶和嘉美尤，其次便是流龍馬(三一萬能俠)和葵豹馬(超力電磁俠)。





同伴

在這戰之中出現的美智流(女三一萬能俠)和積克(德薩斯牛仔)在這話之後便不會出場，而且亦不會加入本隊之中作戰，老實說一句，就算加入，他們也起不了任何作用呢！

(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
女三一萬能俠(ゲッターQ)	早乙女美智流(ミチル)
德薩斯牛仔(テキサスマック)	積克(ジャック)

(2) 自軍增援機體(第4回合)

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選9機	

(A) 敵軍初期機體

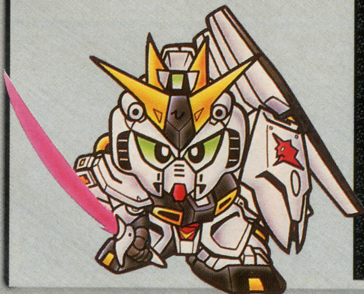
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
沙基(サキ)	人工知能	10	2800	2	300
沙爾(サイ)	人工知能	10	3500	2	400
巴度(バド)	人工知能	10	1500	2	220

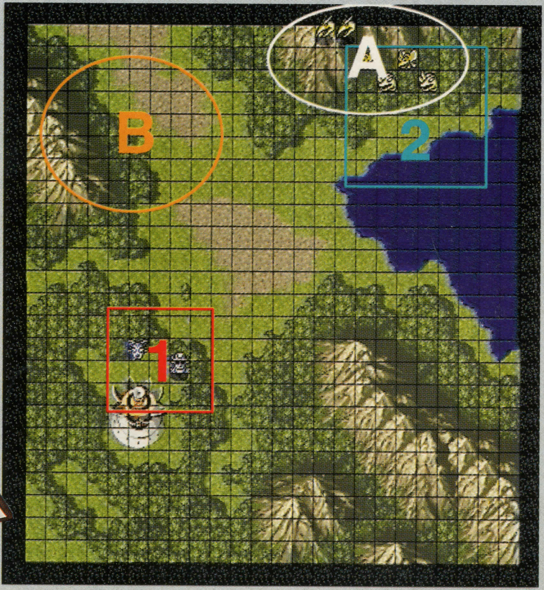
(B) 敵軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷恩II(ゼンII)	人工知能	25	5500	1	300
沙基(サキ)	人工知能	23	2800	1	300
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	23	1800	1	350
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能	23	2300	1	700
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能	20	3000	1	800
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	21	2500	1	300
綠勇士(ゲルググ)	生化兵(バイオ兵士)	23	1400	1	400
京寶梵(ケンプファー)	生化兵(バイオ兵士)	23	2200	1	1200
加煞C[MS](ガザC)	生化兵(バイオ兵士)	23	1800	1	750
大魔(ドム)	生化兵(バイオ兵士)	22	1400	1	350

可取得道具

敵人	道具
NIL	





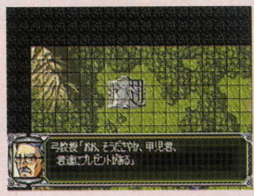
SCENARIO 17 紅之翼

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

在「早乙女研究所」之中，其實不能得到甚麼，而「新三一萬能俠」亦未完成，所以眾人只有空手而回，現在，隆巴納隊一行人便向下一個目的地「光子力研究所」進發，因為甲兒和弓清華比較心急，所以二人便先行一步前往「光子力研究所」，怎料，當他們回到研究所之時，飛頭伯爵竟然率機械獸準備攻擊研究所，所以，甲兒及清華便要盡力支持到隊友到達為止。





CHECK POINT 1

一開始之時，只有鐵甲萬能俠和愛美神出擊，所以戰鬥力是相當有限的，而且現時的鐵甲萬能俠是沒有飛行能力的，所以步速是非常慢，結果，戰鬥開始之時理論上已經是第3回合了，在這裏要小心飛行的「古路」，因為他的20 LEVEL和7500HP實在是非常的可怕。



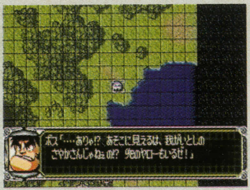
CHECK POINT 3

第5回合，隆巴納隊的其他成員也來到了，然而，出擊之後要立刻向上移，因為在第5回合敵方移動之時，在左、右下角也會有敵方的援軍出現，雖然在右方的才是主力，不過，左方的敵人也不是易對付的。



CHECK POINT 2

到第3回合，大鐵牛終於也出現了，然而，這機體實在是太「有用」了，攻擊力弱，只有防禦力比較好一點之外，其餘的真是毫無用處，至於所謂的「補給」，因為要扣10點氣力，所以不用也沒有多大損失的。而為免因為損機體而要用錢維修，最好便是將他移到後方，這樣便是絕對安全的的做法。





CHECK POINT 4

在敵方援兵之中，以修羅男爵的古路最厲害，其他的敵人的戰鬥力和之前的差不多，沒有多大的強化，所以是不難付應的，另一方面，在戰鬥之中要小心移動的題，因為整場戰鬥也是在樹林之中進行，所以，要小心清楚計算移動步數。

同伴

這場戰鬥和之前的不同，失敗的條件不是甚麼「自軍全滅」，而是美智流被擊倒，因為在戰鬥開始初段，只有「女三一萬能俠」和「德薩斯牛仔」負責戰鬥，所以美智流是非常易受傷的，唯一的方法便是逃走，然而，如果只是逃走的話，機械獸是很易便會追上來的，所以要「德薩斯牛仔」留在前線作防禦。





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
鐵甲萬能俠(マジンガーZ)	兜甲兒
愛美神(アフロダイA)	弓清華(弓さやか)

(2) 自軍增援機體(第3回合)

機體	駕駛者
大鐵牛(ボスボロット)	波士(ボス)

(3) 自軍[NPC]增援機體(第7回合)

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選10機	

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古路(グール)	飛頭伯爵(ブロッケン)	20	7500	1	15000
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能改	16	3000	2	800
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能	16	1800	1	350
達布拉斯M2(ダブラスM2)	人工知能	16	1800	1	500

(B) 敵軍增援機體(第5回合)

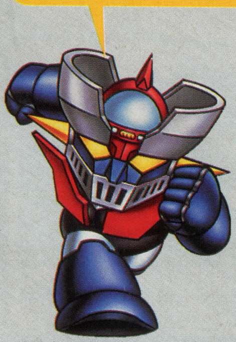
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯(グラトニウス)	人工知能改	22	4800	1	1000
古路(グール)	修羅男爵(あしゅら)	22	7500	1	15000
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能改	20	3000	2	800
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	20	2500	2	300

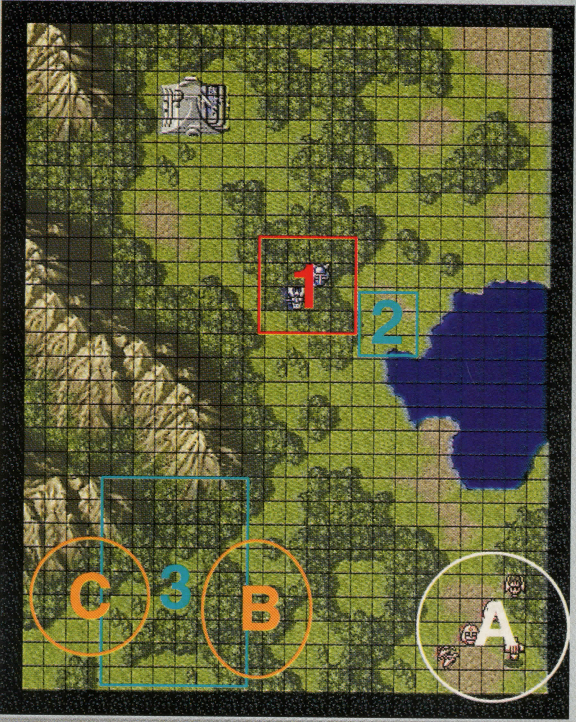
(C) 敵軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷恩II(ゼンII)	人工知能	18	5500	2	300

可取得道具

敵人	道具
飛頭伯爵(ブロッケン)	蔡百涵裝甲
修羅男爵(あしゅら)	蔡百涵裝甲





SCENARIO 18 勇者雷登

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

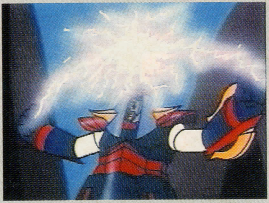
為了要找更多的同伴加入對抗DC及異星人的行列，於是，隆巴納隊便向下一個目標進發，這次的目標是一部叫「雷登」的機械人，而這部機械人便是收藏在霧多洛研究所附近，而駕駛這部雷登的少名叫「洸」……現在距離到達時間還有10分鐘，不過，在收藏「雷登」神面岩附近，化石獸突然出現……

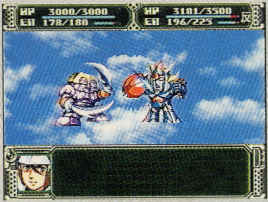




CHECK POINT 1

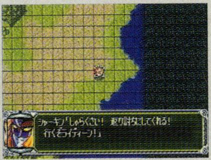
戰鬥開始之時，因為隆巴納隊的成員未及趕來，所以只有「雷登」和兩部「保路加」出戰，雷登的戰鬥力是可以肯定的，不過，這兩部「保路加」實在是一個非常大的負累，因為只有數百HP的機體，根本承不住任何的攻擊，所以一定要將他們收到安全的地方，讓雷登一機作戰便可以了。





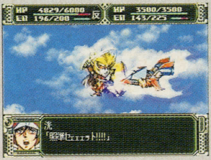
CHECK POINT 2

當雷登成功的將所有的敵機消滅之後，敵方的指揮官「煞京」便會出現，他所駕駛的「巨大煞京」的攻擊力和雷登差不多，只要在適當和安全的時候利用「保路加」為雷登補充HP和EN，便一定可以將巨大煞京消滅，然而，在補給時要非常小心，因為計算失準的話，兩部「保路加」也有可能會被擊毀。



CHECK POINT 3

在消滅了「巨大煞京」之後，異星人部隊便會上現在上方，如果雷登是跑到很高地點和「巨大煞京」決戰的話，便要小心當敵增援出現之時，雷登和保路加會被重重痛擊，這是非常不利的，最好將「巨大煞京」引到較下的地方決戰。



CHECK POINT 4

有了隆巴納隊的支援，很快便可以將由上而下的異星人援兵盡數消滅，在這裏要注意的是在戰鬥之中，因為會飛行的機體會比較快到達，不要一氣將所有的敵人消滅，因為這些會飛的機體大多數LEVEL也是比較高的，所以應留一些給後上的「進補」。

同伴

在戰鬥完結之後，除了雷登（洸）之外，亦會有一部「保路加」會加入，至於駕駛者則多得很，因為除了洸外，神宮寺、麗和瑪莉也會同時加入，選擇哪人乘坐「保路加」則要由玩者自己決定了。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
雷登(ライディーン)	洸
保路加(ブルーガ)	神宮寺
保路加(ブルーガ)	麗

(2) 自軍增援機體(第3回合)

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選10機	

(A) 敵軍初期機體

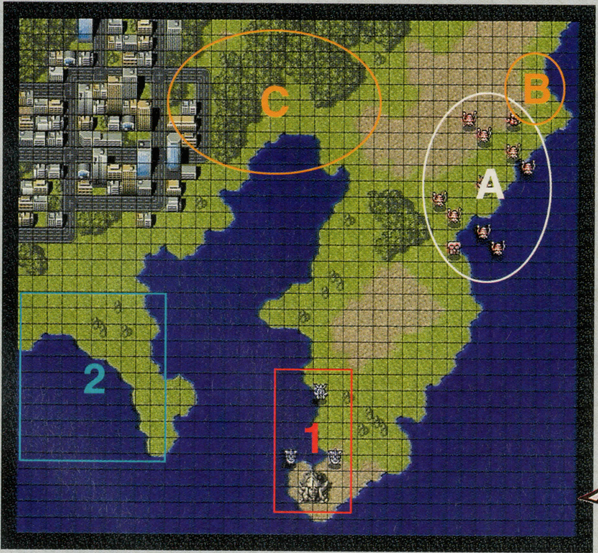
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
根狄(ガンテ)	人工知能	18	4800	1	10000
多洛美(ドローメ)	人工知能	9	300	4	150
基路狄(ギルディーン)	人工知能	13	3500	1	2000
多洛美(ドローメ)	人工知能	10	300	4	150
化石獸巴斯頓(化石獸バストドン)	人工知能	13	3000	1	600

(B) 敵軍增援機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巨大煞京(巨大シャーキン)	煞京(シャーキン)	20	6000	1	2500

(C) 敵軍增援機體(巨大煞京被擊倒後)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
沙爾(ザイ)	人工知能	20	3500	1	400
沙基(サキ)	人工知能	20	2800	1	300
瑞奧(ズー)	人工知能	20	3200	2	200
巴度(バド)	人工知能	20	1500	3	220
捷拉加(ジェラガ)	人工知能	20	2500	4	300
老虎(グフ)	生化兵(バイオ兵士)	20	1250	2	300
渣古II(ザクII)	生化兵(バイオ兵士)	20	1100	2	250
戰蟹(ハイゴック)	生化兵(バイオ兵士)	20	1750	2	300



可取得道具

敵人	道具
煞京(シャーキン)	超合金Z



SCENARIO 19　傳說的破嵐萬丈

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

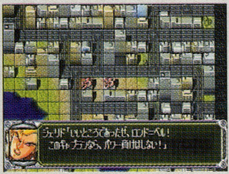
STORY

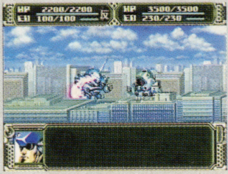
這是隆巴納隊上宇宙前的一場重要戰鬥，而戰鬥發生的地點是在看港，事源在上一戰結束之後，亞加瑪收到希格船長的通訊，原來科為了保護船員而被敵人捉走了，為了這事情，嘉美尤非常不安，而為了要查明事件，眾人便到了香港……





CHECK POINT 1

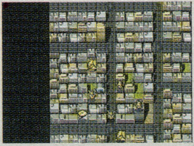




在這一戰中，自軍面對的散人非常多，而且全是戰鬥力驚人的對手，而戰鬥一開始，玩者便要將隆巴納隊分為兩部份，一部份是超級機械人，而另一部份便是MS之類的機體，前者負責右邊的戰鬥，而後者則專責對付左邊的敵人，然而，敵方的兵力實在太強了，如要全身而退，一定要小心的利用補給機。

CHECK POINT 2

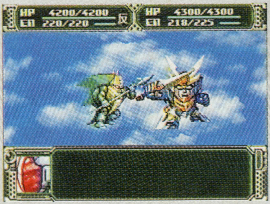
在第4回合，異星人的部隊會在左邊出現，然而，這次異星人的出現對隆巴納隊來說可能不是一件壞事，因為DC部隊和異星軍是會發生戰鬥的，所以玩者大可以站在一旁，坐收漁人之利，不過，要小心不要成為雙方攻擊的目標。



CHECK POINT 1

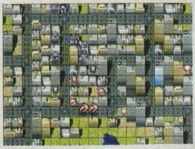
而就在異星軍出現的下一個回合，自軍的增援出現了，那便是「無敵鋼人 泰坦3」，這可是一部傳說之中的機體，他的破壞力非常驚人（POWER UP之後），然而以現時的實力，就連對付異星人也可能會有點困難，所以，最好盡快和隆巴納隊會合，否則孤軍作戰必定會「損手爛腳」！





CHECK POINT 4

在戰鬥進行之中，有一點大家要小心留意的，因為這裏的大部份也是建築物，所以，要記着，不論是自軍又或是敵人，每個回合也會得到10% 的HP和EN補充，對自軍而言當然是好事，不過，敵人也會有這種的得益，小心不要作出太多的誤算啊！



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪（アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選17機	

（2）自軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者
泰坦3（ダイターン3）	破嵐萬丈

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
居勒・德加（ギラ・ドーガ）	莉珍（レズン）	25	4300	1	2500
溶岩獸加姆斯（マグマ獸ガルムス）	人工知能	22	2800	1	500
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能	18	2300	1	700
捷恩II（ゼンII）	人工知能	23	5500	1	300
達布拉斯M2（ダブラスM2）	人工知能	18	1800	1	500
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能	18	1800	2	350
多歷臣（ドライセン）	精鋭兵（エリート兵）	22	3200	2	1300
瑞沙（ズサ）	狙擊兵9	22	1800	2	800
居勒・德加（ギラ・ドーガ）	精鋭兵（エリート兵）	22	3500	1	2500

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
桀布蘭[MS]（ギャプラン）	尊尼（ジェリド）	26	3300	1	600
桀布蘭[MS]（ギャプラン）	格靈哥（カクリコン）	25	3300	1	600

（C）敵軍初期機體

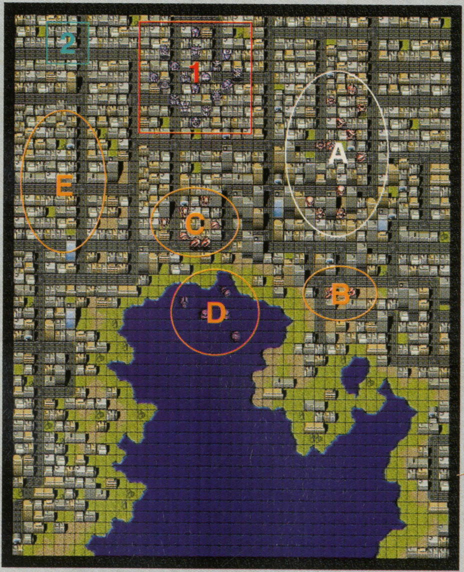
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	精鋭兵（エリート兵）	23	2900	3	700
京寶梵（ケンプファー）	精鋭兵（エリート兵）	22	2200	2	1200
巴度（バド）	人工知能	14	1500	2	220

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞奧（ズー）	人工知能改	18	3200	1	200
古洛沙姆X2（ゴロッサムX2）	人工知能	19	2000	1	400
魔蟹E（ズゴックE）	兵士	17	1500	1	310
戰蟹（ハイゴック）	兵士	18	1750	1	300
卡保（カプール）	精鋭兵（エリート兵）	19	3800	1	2250

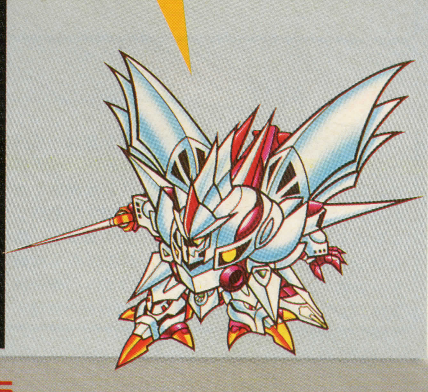
（E）敵軍增援機體（第4回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA]（アッシマー）	精鋭兵（エリート兵）	24	3500	1	600
拜亞蘭（バイアラン）	精鋭兵（エリート兵）	24	3200	2	700
戈斯戈斯（ゴスゴス）	精鋭兵（エリート兵）	24	4200	2	800
多洛美（ドローメ）	人工知能改	22	300	2	150



可取得道具

敵人	道具
尊尼（ジェリド）	燃料倉
格靈哥（カクリコン）	燃料倉
莉珍（レズン）	BIO SENSOR



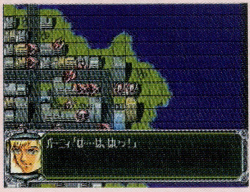
SCENARIO 20 往宇宙

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

隆巴納隊終於也要再次的踏上征途，而這次的目的地是「宇宙」，為了要準備上宇宙的物資，於是亞加瑪便聯絡上「卡拉巴」，在完成所有的準備之際，警號突然響起，原來DC軍又再次出現，為了要順利升空，隆巴納隊唯有先對付這些不速之客，然而，在敵方陣中竟然有一個名叫「巴烈」的人……





CHECK POINT 1

在這戰鬥之中，最重要的敵人便是在右前方的敵主力部隊，至於上、下的兩隊小隊的實力只是一般，唯獨要小心在下方部隊之中的「莉珍」，她是一個相當厲害的人物，為免被3方面同時攻擊，最好便是在開始之時向下移，先將「莉珍」和其他的「巴度」消滅。



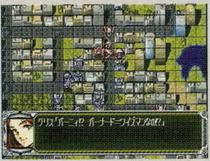
CHECK POINT 2

完成消滅下方敵人之後，便可以以完整的軍容面對在上方的敵方主力，至於在敵人陣中比較厲害的便是「尊尼」和「瑪雅」的「卡布尼」，這機體的戰鬥力屬中上，而且其射擊距離有7格之遠，在隆巴納隊之中，除了亞加瑪有這樣的能力之外，其他機體本不與之匹敵，唯一的方法便是利用巨大機械人，加上「必中」，盡快將他們消滅。



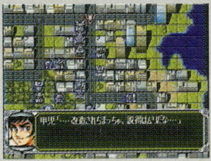
CHECK POINT 3

與此同時，大家要意在這戰之中敵方最「弱」的「巴烈」，他便是當日在SCENARIO 14之中，和古列絲相遇的少年，原來他是自護軍的一員，然而，在這裏是不能向他說得的，然而將他消滅與否，則是由大家決定了。



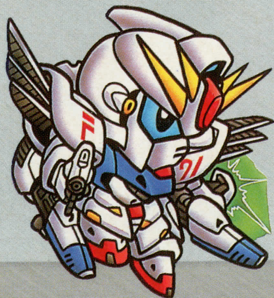
CHECK POINT 4

在第6回合，敵方的增援終於也到了，然而，只有6部機體的增援實在太過少了，不過，之中的「美露芭X」其實在上一次大戰之中時，已被甲兒等人收服，而且改造成為同伴，這次又被改造成為敵，因此不能不幹掉她的。



同伴

在戰鬥開始之前，隆巴納隊之中會增加一些同伴的，假如大家在之前是說得過馬沙的話，在這裏便可得到古華多羅（馬沙的偽名）、亞普里和盧比度的加入，不過，。瑪茜卻會在這裏離開隆巴納隊；如果是沒有說得馬沙的話，以上3人便不會加入，取而代之的是女機師姬娜的加入，而瑪茜亦不會離開。機體方面，在完成戰鬥之後，「百式」、「歷奇戴瓦斯」和「靈．格斯」亦會加入成為隊中的主力機體。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪（アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選18機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧（バウ）	舒泰拿（シュタイナー）	29	4600	1	1200
渣古II（ザクII）	巴烈（バーニィ）	16	1100	1	250
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	尊尼（ジェリド）	28	3900	1	700
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	瑪雅（マウアー）	27	3900	1	700
多歷臣（ドライセン）	精鋭兵（エリート兵）	21	3200	1	1300
多歷臣（ドライセン）	精鋭兵（エリート兵）	23	3200	4	1300
桀布蘭[MS]（ギャプラン）	精鋭兵（エリート兵）	21	3300	1	600
桀布蘭[MA]（ギャプラン）	精鋭兵（エリート兵）	21	3300	1	600
漢布拉比[MS]（ハンブラビ）	精鋭兵（エリート兵）	21	2900	1	500
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能改	21	1800	1	350
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能改	21	5800	2	1200

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	22	4800	1	1000
捷拉加（ジェラガ）	人工知能改	22	2500	1	300

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古洛沙姆X2（ゴロッサムX2）	人工知能改	21	2000	1	400
密拉煞（マラサイ）	精鋭兵（エリート兵）	21	1800	4	500



（D）敵軍初期機體

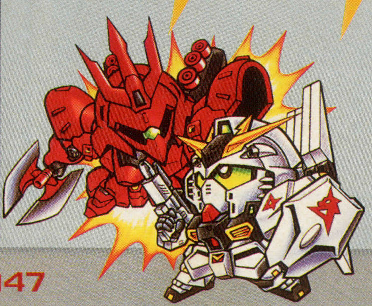
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
漢布拉比[MS]（ハンブラビ）	莉珍（レズン）	26	3900	1	500
巴度（バド）	人工知能改	19	1500	3	220

（E）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多歷臣（ドライセン）	馬士文（エリート兵）	26	4200	1	1300
桀布蘭[MS]（ギャプラン）	精鋭兵（エリート兵）	23	3300	2	600
漢布拉比[MS]（ハンブラビ）	精鋭兵（エリート兵）	23	2900	1	700
拜亞蘭（バイアラン）	精鋭兵（エリート兵）	23	3200	1	500
美露芭X（ミネルバX）	人工知能改	23	6800	1	5000

可取得道具

敵人	道具
尊尼（ジェリド）	回復器
瑪雅（マウアー）	回復器
舒泰拿（シュタイナー）	APOGEE MOTOR
巴烈（バーニィ）	燃料倉
莉珍（レズン）	彈倉
馬士文（マシュマー）	燃料



SCENARIO 21　在靜寂之中

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

納隊回到宇宙之後的第1戰。當亞加瑪到達宇宙之時，一切似乎非常平靜，而在亞加瑪之上，在食堂的戈奧因為不吃紅蘿蔔而和花園麗吵起上了(在日本人心目中，不吃紅蘿蔔等同孩子氣)，結果，正當眾人吵得面紅耳熱之時，敵襲警報響起，於是眾人又要出動，回到宇宙之後，GP-01裝上了「Fb」，所以行動





CHECK POINT 1

在這戰之中，在隊中也算是數一數二的機體「泰坦3」是不能出擊的，因為這機體本身不是宇宙用的，所以要作一定的整備才可以出動，所以，在這戰之中便不能出擊。



CHECK POINT 2

而由於敵人的位置是在隆巴納隊的左下方全域，所以，不論怎樣行動也會在同一時間之內觸動兩隊部隊，而要優先解決的便是下方的「戈斯戈斯」和「加煞C」，因為他們的射程有限，戰鬥力亦不算高，是比較易對付的；其次便是左邊的部隊，之中的「卡布尼」有着8格射程的攻擊，所以要盡量和他打近身戰



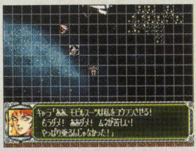


CHECK POINT 3

在左下角的敵方主隊，戰鬥力可說是強得驚人，首先是在前方的「黑色三連星」，3部多歷臣本身雖不是強的機體，然而由這3人駕駛，便另作別論，而主將「絲瑪」的「嘉比娜．泰娜」亦是一部移動力非常高的機體，巨機械人要擊中她最好是使用「必中」。

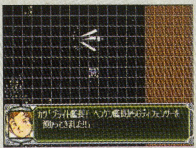
CHECK POINT 4

在第5和第6回合，敵方也有援兵出現，分別在右下角(第5回合)和左上角(第6回合)，其中，以左下的姬拿和尊尼最為厲害，尤其是姬拿的巴奧，攻擊力強而且距離遠，不小心一點是不行的。



同伴

如果大家在之前沒有說得馬沙，而又有愛瑪加入的話，在第3回合，亞力便會駕駛「G防衛號」出現在「2」的位置，然而，他的戰鬥力有限，當然，如果在這裏有派出「高達MK II」的話，大可以將二機合體，成為「SUPER高達」，加上亞力有「努力」這種精精神指令，要好好的使用他啊！此外，在敵人增援(第6回合)之中，巴烈是可說得的，只要在SCENARIO 20之中，巴烈曾與古烈絲戰鬥過的話，在這裏用古烈絲便可以向他說得。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選12機	

（2）自軍增援機體（第3回合）

機體	駕駛者
G防衛號(Gディフェンサー)	亞力(カツ)

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
嘉比娜・泰娜(ガーベラ・テトラ)	絲瑪(シーマ)	27	3700	1	1500
拜亞蘭(バイアラン)	精鋭兵(エリート兵)	24	3200	2	700
多歷臣(ドライセン)	奧狄加(オルテガ)	25	4200	1	1300
多歷臣(ドライセン)	馬殊(マッシュ)	25	4200	1	1300
多歷臣(ドライセン)	佳亞(ガイア)	26	4200	1	1300

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
戈斯戈斯(ゴスゴス)	精鋭兵(エリート兵)	23	4200	3	800
加煞C[MA](ガザC)	精鋭兵(エリート兵)	21	1800	3	750

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS](ガブスレイ)	多古溫(トクワン)	25	3900	1	700
密拉煞(マラサイ)	精鋭兵(エリート兵)	18	1800	2	500
桀布蘭[MS](キャプラン)	精鋭兵(エリート兵)	22	3300	2	600

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古尼羅(ザクレロ)	狄美多利(デミトリー)	23	2500	1	500

（E）敵軍增援機體（第5回合）

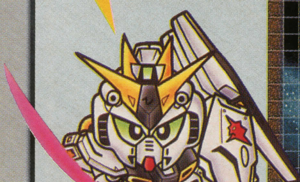
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多哥斯・基亞(ドゴス・ギア)	兵士	24	5800	1	2000
多歷臣(ドライセン)	馬士文(マシュマー)	27	4200	1	1300
巴奧[MS](バウ)	姬拿(キャラ)	27	4600	1	1200

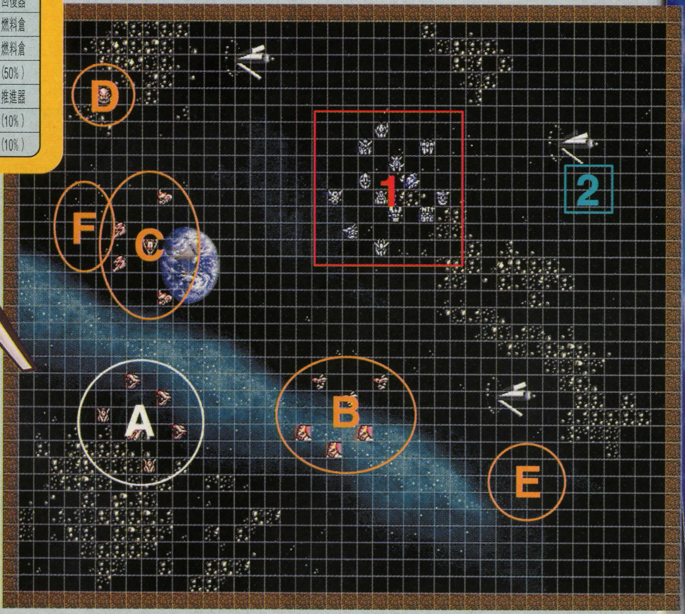
（F）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS](ガブスレイ)	舒泰拿(シュタイナー)	29	3900	1	700
渣古II(ザクII)	巴烈(バーニィ)	16	1100	1	250
拜亞蘭(バイアラン)	精鋭兵(エリート兵)	24	3200	2	700

可取得道具

敵人	道具
絲瑪(シーマ)	彈倉
佳亞(ガイア)	回復器
奧狄加(オルテガ)	回復器
馬殊(マッシュ)	回復器
多古溫(トクワン)	燃料倉
狄美多利(デミトリー)	燃料倉
馬士文(マシュマー)	彈倉(50%)／燃料倉(50%)
姬拿(キャラ)	超級推進器
舒泰拿(シュタイナー)	燃料倉(90%)／燃料倉S(10%)
巴烈(バーニィ)	回復器(90%)／回復器S(10%)



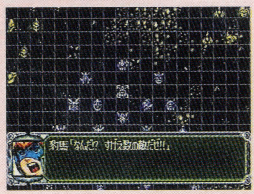


SCENARIO 22 魯娜捷攻防戰

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

在宇宙之中的亞加瑪，依一切的証據，推斷出異星人軍的基地應該是在「魯拿捷」之上，所以便決定前該處調查，當亞加瑪到達魯拿捷的空域之際，異星人軍已經派出大軍「歡迎」隆巴納隊……

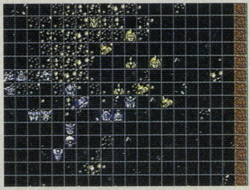
CHECK POINT 1




這一戰是開戰以來最慘烈的一場，因為敵人的數目簡直是多得恐怖，而出擊的位置亦相當嚇人，在戰鬥開始之後，隆巴納隊便要主刻作出迎戰體勢，因為在自軍左右兩方也有大量的敵人，其中不乏具有強大殺傷力的機體「乍德．居勒」，因為這機體裝備有「浮游圓錐砲」，所以不要與之作遠距離射擊，應以最快速度埋身將他消滅。

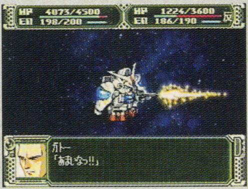
CHECK POINT 2

另一方面，在右邊的敵人是比較弱的，所以，可以讓一些比較弱的成員乘機升升LEVEL，除此之外，在這裏的戰鬥不要拖得太久，因為自軍要以最快的速度往上行，因為敵人的主力部隊便是守在魯拿捷外圍的機體。




CHECK POINT 2

在這裏，敵人是不會有任何的增援的，所以眼見多少便有多少敵人，然而，在第5回合，賈圖便會率領他的部下前來支援，而他們支援的對像竟然是隆巴納隊，所以，這真是一個好消息，不過，在之前也說過，自軍要快一點的向上行，為的便是不要被這隊「NPC增援」殺掉大部份的敵人，這樣自軍將會損失非常多的經驗值和資金！

CHECK POINT 4

在戰鬥之後，眾人在異星人的陣地之中發現了不少的機體，而在這裏可以得到的便是一部「京寶梵」、一部「積根」而最令眾人驚奇的便是找到一部操作和「保路加」非常相似的機械人「卡根茲華」這是一部戰鬥力非常一般的機體，而且武器方面只有2種，用不用他便由大家決定了。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪（アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選19機	

（2）敵軍[NPC]增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
GP-02A（GP-02Aサイサリス）	賈圖（ガトー）	28	4500	1	1250
嘉比娜・泰娜（カーベラ・テトラ）	加利奧斯（カリウス）	26	3700	1	1500
嘉比娜・泰娜（カーベラ・テトラ）	精銳兵（エリート兵）	23	2700	2	1500
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	精銳兵（エリート兵）	23	2900	2	700

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾（ムサイ）	生化兵（バイオエリート兵士）	28	2800	1	8000
桀布蘭[MS]（キャプラン）	生化兵（バイオエリート兵士）	28	3300	4	600
巴奧[MS]（バウ）	生化兵（バイオエリート兵士）	26	3600	5	1200
瑞沙（ズサ）	生化兵（バイオエリート兵士）	26	1800	3	80

（B）敵軍初期機體

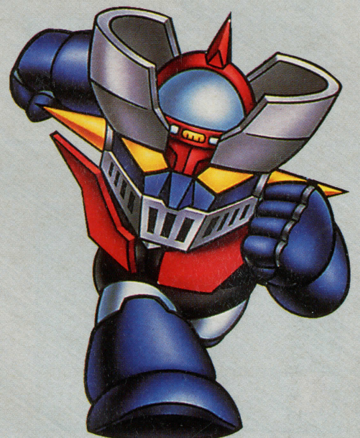
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
拜亞蘭（バイアラン）	生化精鋭兵（バイオエリート兵士）	24	3200	1	700
漢布拉比[MS]（ハンブラビ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵士）	23	2900	2	500
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	23	2300	2	700
密拉煞（マラサイ）	生化兵（バイオ兵士）	23	1800	3	500

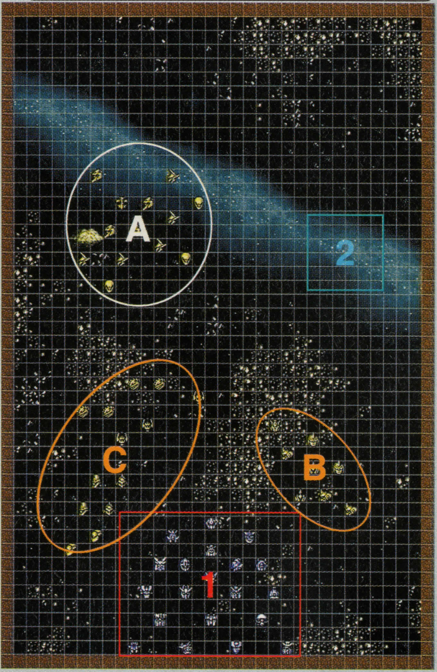
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多拉捷（ドラッツェ）	生化兵（バイオ兵士）	22	800	2	220
加煞C[MS]（ガザC）	生化兵（バイオ兵士）	22	1800	2	750
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	23	3600	2	3500
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能改	24	1800	3	350
基路基路（ギルギル）	生化精鋭兵（バイオエリート兵士）	24	2000	4	400

可取得道具

敵人	道具
NIL	



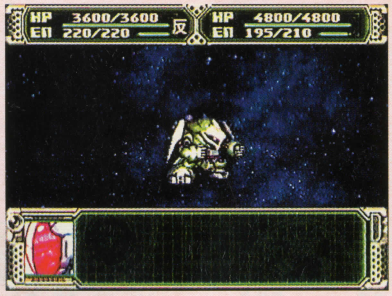


SCENARIO 23 疑惑

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

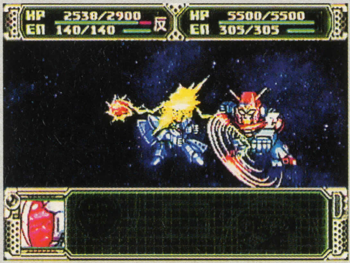
STORY

為尋找外星人根據地而重返太空的隆巴納隊，相信魯拿捷已落入外星人之手。當接近魯拿捷空域時，一如所料，發現了外星人軍隊的蹤影，然而DC軍亦在此時暗地裏行動……



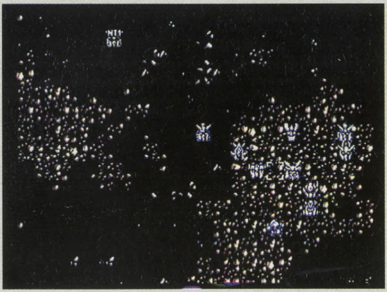
CHECK POINT 1

這版基本與SCENARIO 22一樣，出場的敵人不少是較棘手的機體，特別是那兩台乍德．居勒（ヤクト・ドーガ），單是那8格射程的浮游圓錐砲，隨時令我方吃盡苦頭。開始時敵方早已盤據於地圖的左右兩方，為免陷入被圍攻的景況，這時可先派出一隊行動力高的先頭部隊來對付右方的敵兵，以削弱敵方的軍力，而其餘成員則慢慢的深入左方的敵陣。



CHECK POINT 2

在第5回合，敵軍的援兵便會於地圖的右方出現。此時可以右方的先頭部隊來招呼這批援軍，不過為安全計，最好利用隕石區這地利來與援軍戰鬥。至於左方的隊友，在消滅了左下方的敵軍部隊後，也可移到右方與先頭部隊會合，一同把援軍擊倒。



CHECK POINT 3

當自軍把援軍的敵機消滅後，這時可先重整兵力，跟着便可向地圖左上方大舉進發，向這裏的敵軍來個總攻擊。最後請不要忘記，在對付那艘敵艦時，記着使用幸運這精神指令來賺取雙倍的金錢。



分岐點

戰事結束後，玩者可在此時選擇兩條不同的路線，選擇前往魯拿捷內部（ルナツー内に突入する）是通往SCENARIO 24《從星來之人》（星から来るもの）的，而另一條追擊DC軍（DCを追撃する）則是通往SCENARIO 25《追擊戰》的。



（1）自軍初期機體

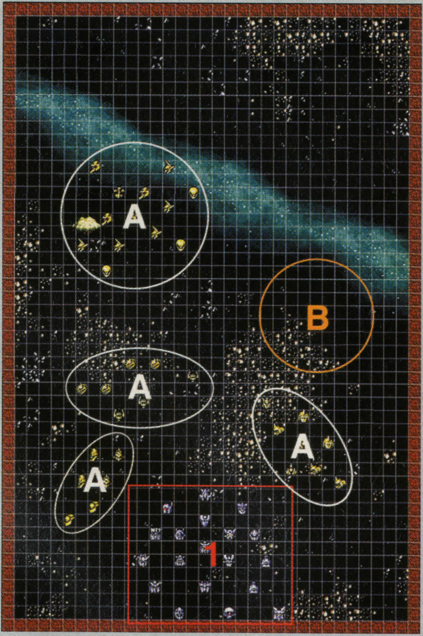
機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選18機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多拉捷(ドラッツェ)	生化兵(バイオ兵士)	22	800	2	220
加煞C[MS](ガザC)	生化兵(バイオ兵士)	22	1800	2	750
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	生化強化兵(バイオ強化兵)	23	3600	2	3500
加拉達K7(ガラダK7)	人工知能改	24	1800	3	350
基路基路(ギルギル)	生化精鋭兵(エリート兵)	24	2000	4	400
巴奧[MS](バウ)	生化兵(バイオ兵士)	26	3600	5	1200
瑞沙(ズサ)	生化兵(バイオ兵士)	26	1800	3	800
桀布蘭[MS](ギャプラン)	生化精鋭兵(エリート兵)	26	3300	4	600
拜亞蘭(バイアラン)	生化精鋭兵(エリート兵)	24	3200	1	700
密拉煞(マラサイ)	生化兵(バイオ兵士)	23	1800	3	500
漢布拉比[MS](ハンブラビ)	生化兵(バイオ兵士)	23	2900	2	500
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	23	2300	2	700
姆沙爾(ムサイ)	生化精鋭兵(エリート兵)	28	2800	1	5000

（B）敵軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多哥斯・基亞(ドゴス・ギア)	法斯古(バスク)	26	5800	1	20000
漢布拉比[MS](ギャプラン)	逸札(ヤザン)	23	2900	1	500
桀布蘭[MS](ギャプラン)	拉姆撒斯(ラムサス)	26	3300	1	600
桀布蘭[MS](ギャプラン)	露莎美(ロザミア)	26	3300	1	600
桀布蘭[MS](ギャプラン)	基捷(ケーツ)	26	3300	1	600



可取得道具

敵人	道具
法斯古(バスク)	彈倉
逸札(ヤザン)	磁性加膜
拉姆撒斯(ラムサス)	燃料倉
露莎美(ロザミア)	燃料倉
基捷(ケーツ)	燃料倉



SCENARIO 24 從星來之人

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

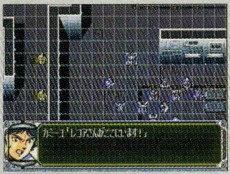
STORY

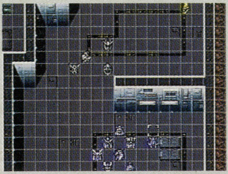
當消滅了在魯拿捷的異星人之後，隆巴納隊便立刻進入魯拿捷之中，怎料一進入基地便被大量的異星人圍着……而在這裏，眾人亦發現了異星人軍的傳道裝置，當然，一定要將這裝置消滅，而另一方面，嘉美尤察覺到原來「妮歌」被困在這裏，所以這戰的另一目的便是要救出妮歌。





CHECK POINT 1

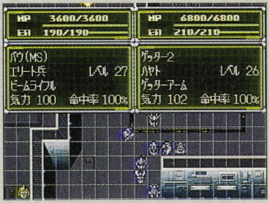


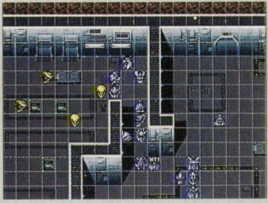


因為要進入魯拿捷之中，所以，所有只可以飛行的機體和戰艦也不可以主入其中，這是要小心提防的，就如「靈・格斯」，如果出擊的話，亦只是機械人部份能夠出戰；如果是像超力電磁俠的巨大機械人，便會以步行的方法在基地之中活動，所以步速會和之有所分別；Z高達和密達斯等機體則不可以變形。a

CHECK POINT 2

敵人方面，可以說是一早便定下了位置的敵人，可讓自軍逐一的擊破，不用擔心被多方的敵人夾擊，實在是非常理想的戰鬥，然而，敵人的LEVEL實在是相當高，基本上敵人的LEVEL也在26之上，有的更加到達30之高，雖說是升LEVEL的好機會，不過面對這種LEVEL高的敵人，也是小心為上。



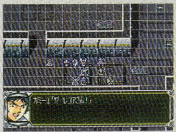


CHECK POINT 3

由於敵人的位置分散，所以玩者唯一可以做的便是看到哪種敵人便消滅那種，完全沒有甚麼難度和「先後次序」，而且由於這裏的敵人全是異星軍，根本不會有任何的「強化部件」，大家不必留手，只要是對LEVEL有好處的便可以「殺無赦」！

CHECK POINT 4

在將所有的敵人消滅之後，眾人以為任務就此完結，怎料就在這時候，4部不明來歷的機體突然出現在眾人面前，這4人似乎也是異星軍的人，原來，他們便是異星軍之中的「4天王」，然而，他們這次的出現，只是隆巴納隊一眾「打招呼」而已，所以是不會有戰鬥發生的……







(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
？？？*	亞寶(アムロ)
？？？*	嘉美尤(カミーユ)
超力電磁俠(コン・バトラV)	葵豹馬
自選12機	

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷恩II(ゼンII)	人工知能改	28	5500	3	300
瑞沙(ズサ)	精鋭兵(エリート兵)	26	1800	2	800

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	28	4800	1	1000
卡布尼[MS](ガブスレイ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	30	2900	3	700
史布丹K5(スパルタンK5)	人工知能改	27	5800	2	1200
化石獸巴斯頓(化石獸バストドン)	人工知能改	26	3000	2	600

(C) 敵軍增援機體

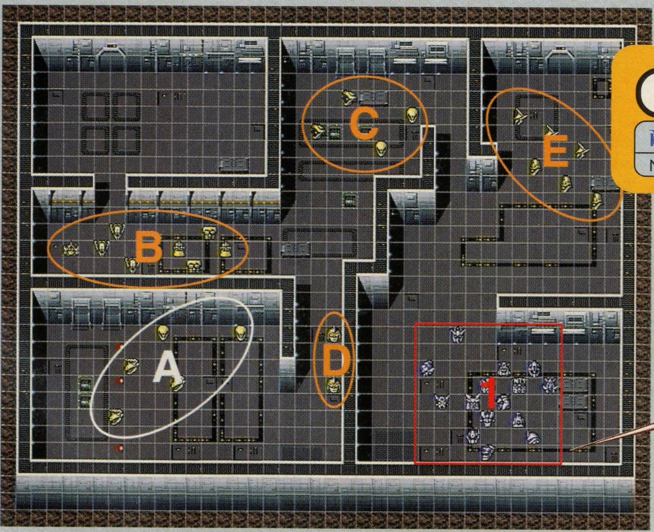
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
瑞沙(ズサ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	26	1800	2	800
多歷臣(ドライセン)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3200	2	1300

(D) 敵軍增援機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	25	2300	2	700

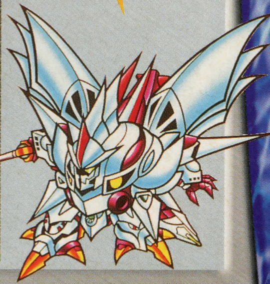
(E) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧[MS](バウ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	27	3600	3	1200
加煞C[MS](ガザC)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	27	1800	3	750



可取得道具

敵人	道具
NIL	



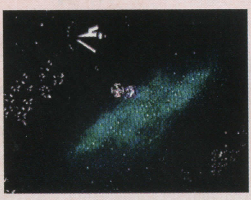
SCENARIO 25 追擊戰

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

由於DC軍的突然出現，隆巴納隊一眾認為DC軍有着不可告人的行動，於是便展開追擊。就在此時，隆巴納隊收突然到求救訊號，是否有人遭受敵軍襲擊？由於未能確認對方身份，隆巴納隊於是前往發出訊號的空域調查。





CHECK POINT 1

雖然古利明所駕駛的巴奧是一部實力非常強橫的機體，HP更高達7500，但由於開始時，古利明為了幫助露兒尋找去路，獨自行動，遠離了自己的部隊，因此自軍大可趁此機會把他擊落。雖然我方人強馬壯，但也不能掉以輕心，因巴奧的攻擊力真的很高，而且還擁有遠距離的炮火，稍一不慎便會招致惡果。



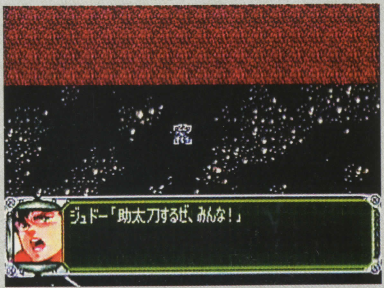
CHECK POINT 2

在第3回合，敵方的援軍便會殺到，當中包括了兩部巴奧，若我方此時早前的行動過於急進，大有機會被援軍圍攻。因此，在援軍出現前，我軍可先在隕石區域靜待，等到敵援軍出現後，利用地形效應對他們施以重擊，只要小心部處，應可應付得來。



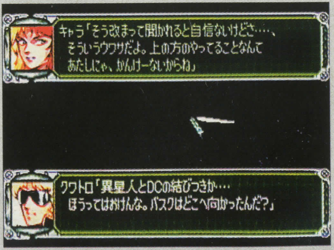
CHECK POINT 3

到了第4回合，捷度便會駕駛着ZZ高達出現，並會與自軍一同抗敵。我軍得到了捷度的協助，實力亦因此大大提升，在擊退面前的敵援軍後，便可向右方前進，與那裏的敵兵對戰。



CHECK POINT 1

在戰鬥結束後，捷度亦於此時正式加入隆巴納隊，而且我方還捉到了敵方的一名猛將姬拿。起初姬拿並不肯向我方招供，不過在捷度使出絕招後(笑)，她因受不了而説出DC軍已與異星人勾結的情形。與此同時，捷度亦得知他的妹妹有危險，於是大家便一起趕往迎救。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
靈格斯(リ・ガズィ)	露兒(ルー)
亞加瑪	布拉度
自選17機	

(2) 自軍增援機體(第4回合我方移動時)

機體	駕駛者
ZZ高達	捷度(ジュドー)

(A) 敵軍初期機體

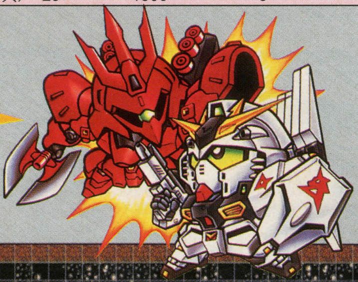
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧[MS](バウ)	古利明(グレミー)	32	7500	1	2000
居勒・德卡(ギラ・ドーガ)	DC兵	28	3500	5	2000
京寶梵(ケンプファー)	DC狙擊兵	28	2200	2	1200
多歷臣(ドライセン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	30	3200	2	1300
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	28	4800	2	1000
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能改	28	3000	2	800

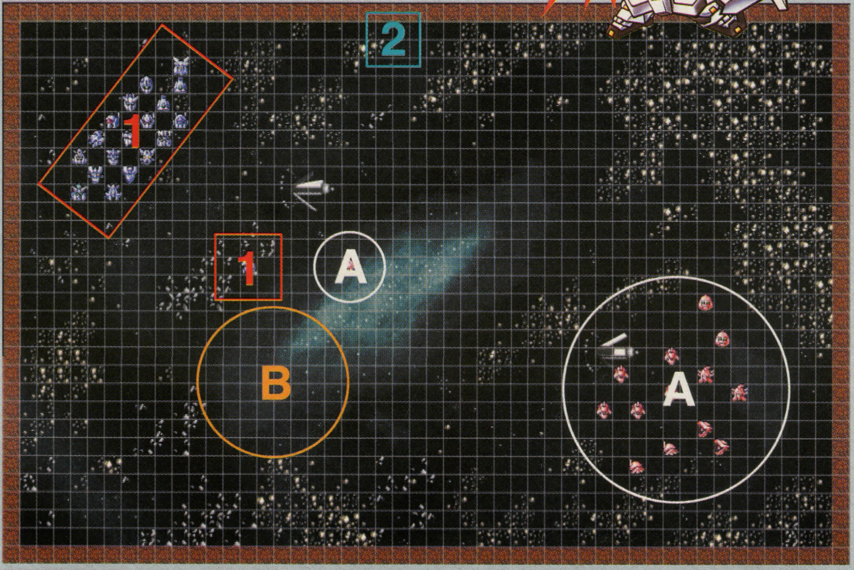
(B) 敵軍增援機體(第3回合敵方移動時)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧[MS](バウ)	姬娜(キャラ)	31	7500	1	2000
巴奧[MS](バウ)	哥頓(ゴットン)	30	7500	1	2000
漢布拉比[MS](ハンブラビ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	29	2900	2	500
瑞沙(ズサ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	29	1800	3	800

可取得道具

敵人	道具
古利明(グレミー)	MAGNET COATING
姬娜(キャラ)	彈倉
哥頓(ゴットン)	回復器





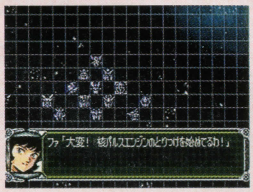
SCENARIO 26 殖民星1號之激鬥

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

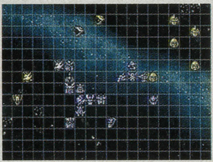
在完成魯拿捷要塞的戰鬥之後，隆巴納隊終於也明白了異星人軍的目的了，原來他們是要重演前大戰之中的「殖民星墮落計劃」，而他們的目標便是「殖民星1號」，為了要阻止慘劇的再次發生，隆巴納隊便全速趕往「殖民星1號」，然而，在「殖民星1號」附近遇上了異星人軍的部隊……





CHECK POINT 1

這場戰鬥其實上一仗的而且確是差不多的，而且一開始，自軍便要快的向上移動，所為的不是因為會像SCENARIO 24之中，有NPC增援在敵人附近出現，而是在之後的回合之中，會有一些敵方的增援出現而已。唯一要小心的便是在左上的「愛美號」，其「浮游圓錐砲」威力相當大呢！





CHECK POINT 2

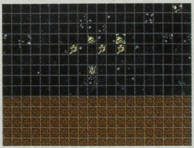
這次的作戰依然是採取「中央突破」的戰術，自軍可以一直的向上衝，直到遇上敵人為止，不過，要留心一點，便是在最上方的「姆沙爾」是不可以消滅的，因為只要一消滅他，這場戰鬥便會結束，而且如果在敵增援未出現便將他消滅，就連這些敵增援也不會出現呢！所以記着，要最後才消滅他。

CHECK POINT 3

至於其他的敵人，因為LEVEL比較高，平均也有30 LEVEL，所以要特別小心，在這裏要善用亞加瑪的MAP兵器，因為用來削敵人的HP是非常好的「工具」，加上布拉度有「必中」的精神指令，所以可以說是「彈無虛發」，正！

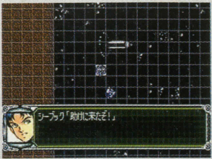
CHECK POINT 4

而當敵人的機數跌至6或以下之時，在上左上和右上方便會有一小隊的敵增援出現，這其實也不是甚麼大問題，而最大的問題是出在第5回合之時，因為敵方另一隊增援部隊會在自軍出場的地點出現，如果開始時不向上移動，到了這時便會正中敵增援的攻擊。



同伴

這戰實在是對自軍非常重要，因為在這SCENARIO之中，有兩部非常強大的機體加入，分別是「F-91」和「ZZ高達」，這兩部機體的用途實在太大了，前者的回避能力屬超一流，而後者的MAP兵器亦是所有《機戰》系列之中最強的一次。





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選13機	

(2) 自軍增援機體(第3回合)

機體	駕駛者
F-91	西布頓(シーブック)
積根(ジェガン)	露(ルー)

(3) 自軍增援機體(第4回合)

機體	駕駛者
ZZ高達(ZZガンダム)	捷度(ジェドー)

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾(ムサイ)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	32	3800	1	8000
桀布蘭[MS](ギャプラン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3300	3	600
桀布蘭[MA](ギャプラン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3300	2	600
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	27	4800	4	1000

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS](ガブスレイ)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	28	2900	1	700
漢布拉比[MS](ハンブラビ)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	27	2900	1	500
愛美絲(エルメス)	生體強化兵(バイオ強化兵)	28	3600	2	800
多歷臣(ドライセン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	28	3200	2	1300

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	27	2300	2	700
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能	27	3000	3	800

(D) 敵軍初期機體(敵人剩下6機)

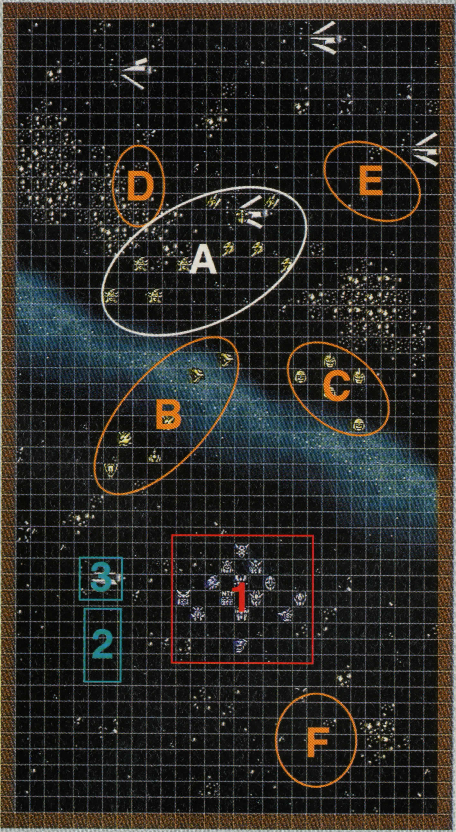
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	30	4800	2	1000

(E) 敵軍初期機體(敵人剩下6機)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古III(ザクIII)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3900	1	2500
桀布蘭[MA](ギャプラン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3300	3	600

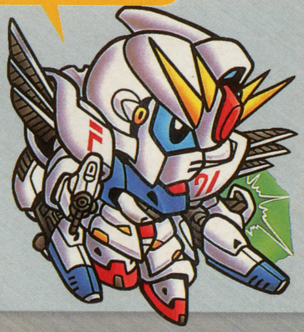
(F) 敵軍增援機體(第6回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
拜亞蘭(バイアラン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3200	1	700
桀布蘭[MS](ギャプラン)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	3300	3	600
京寶梵(ケンプファー)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	30	2200	2	1200



可取得道具

敵人	道具
NIL	



SCENARIO 27 殖民星1號之激鬥

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

得知絲莉亞派的DC軍與外星人勾結，並獲悉殖民星1號將會受襲，更遭的是捷度的好好莉娜是在這區域之中，因為捷度擔心妹妹的安危，隆巴納隊立刻向殖民區1號進發。當他們到達殖民星1號空域時，亦很平常的（？）遇上了由法斯古所率領的DC部隊。



CHECK POINT 1

開戰時敵軍會處於版圖的左方及上方兩個位置，這時自軍可兵分兩路，一隊慢慢的向版圖的上方進發，迎擊敵方的主力部隊，另一隊則可移到左方，向那裏的敵軍進攻，不過要稍為留意的是，在第3回合，異星人的部隊將會在左下方的位置出現。



CHECK POINT 2

在第2回合，敵軍名將賈圖便會出現，他所駕駛的GP-02的性能在各方面也非常優秀，絕對是一位令人頭痛的角色。而到了第3回合時，異星人的援軍也在來到這裏。此時，由於賈圖不滿法斯古與異星人勾結的做法，所以與法斯古決裂。



CHECK POINT 3

在賈圖與法斯古決裂後，基捷便會向賈圖進行攻擊。這時玩者的行動將會影響往後的劇情，我軍若上前幫助賈圖，攻擊基捷的話，這時基捷及賈圖便會撤離戰場，而賈圖更會在SCENARIO 32《所羅門的惡夢》中出現攻擊外星人。如我軍向賈圖攻擊，賈圖便不會撤退，而在SCENARIO 32中攻擊外星人的事件也不會出現。



CHECK POINT 4

在消滅所有敵人後，妮歌便會駕駛着綠勇士M出現，並會於這時歸回隆巴納隊中。原來早前因她出外調查時被敵軍所捕捉，在自軍擊倒法斯古的一刻才能趁機逃脫。此時捷度因擔心妹妹的安危，於是催促大家趕快進發。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪（アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選18機	

（A）敵軍初期機體

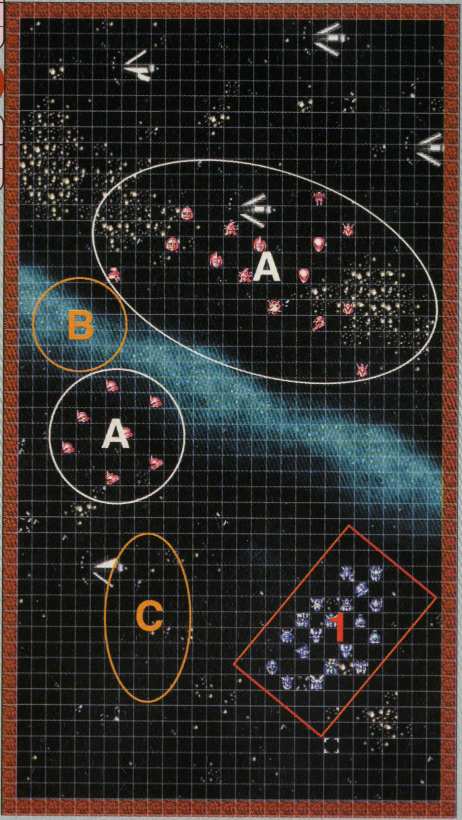
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
密拉煞（マラサイ）	DC兵士	29	1800	2	500
京寶梵（ケンプファー）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	29	2200	5	1200
拜亞蘭（バイアラン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	31	3200	3	700
瑞沙（ズサ）	DC兵士	29	1800	2	800
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	30	2300	2	700
菈恩X1（ラインX1）	人工知能改	29	4800	2	1000
亞布多拉U6（アブドラU6）	人工知能改	30	3000	2	800
桀布蘭[MS]（ギャプラン）	露莎美（ロザミア）	33	4300	1	600
愛美號（エルメス）	莎莉亞（シャリア）	35	4600	1	800
貝鐸[MA]（バウンド・ドック）	基捷（ケーツ）	32	8600	1	1000
多哥斯・基亞（ドゴス・ギア）	法斯古（バスク）	32	5800	1	20000

（B）敵軍增援機體（第2回合敵方移動時）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
高達GP-02A（GP-02Aサイサリス）	賈圖（ガドー）	35	4500		1250
多歷臣（ドライセン）	加利奧斯（カリウス）	31	4200		1300

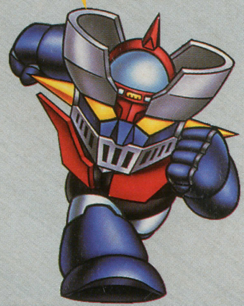
（C）敵軍增援機體（第3回合敵方移動時）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
居勒・德加（ギラ・ドーガ）	生體兵（バイオ兵士）	30	3500	3	2000
基路基路（ギルギル）	生體兵（バイオ兵士）	30	2000	4	400



可取得道具

敵人	道具
法斯古（バスク）	彈倉
露莎美（ロザミア）	蔡百咸裝甲（チョバムアーマー）
莎莉亞（シャリア）	燃料倉S
基捷（ケーツ）	回復器
賈圖（ガドー）	燃料倉（90%）／燃料倉S（10%）
加利奧斯（カリウス）	回復器（90%）／回復器S（10%）



SCENARIO 28 沙吉里拉

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

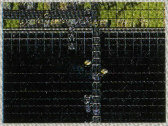
STORY

在上一戰之中消滅了異星軍的部隊之後，為了要阻止殖民星墮落地球，隆巴納隊便要進入「殖民星1號」之中，然而，在殖民星之中，原來早已有異星軍的部隊在等待着眾人，而且，馬士文亦率領了一小隊人馬，匿藏在殖民星之中……




CHECK POINT 1

原來，馬士文這個狡猾的人打算在隆巴納隊和異星人軍打個兩敗俱傷的時候，便出來坐收漁人之利，所以他會一直的在左上角的位置等待機會出擊，因此在一開始之時，自軍大可以完全無視馬士文的存在，直接向上移動，攻擊異星人軍的部隊。

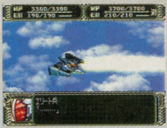



CHECK POINT 2

在這裏，大家要好好的利用橋樑，因為在只有1格闊的橋樑之上，是使用MAP合器的最好地方，不過，在這版本之中，敵人的「AI」實在太強了，所以，要引他們入陷阱絕不容易，只有利用「拋磚引肉」的方法，利用一部最「強硬」的機體來引敵人上當。

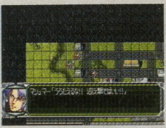
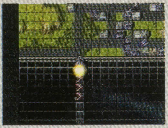
CHECK POINT 3

另一方面，大家如果對MAP兵器沒有多大信心的話，便要採取主動，以高速的機體盡快走到橋的另一邊，然而，這機體便一定要能夠有高回避能力的，因為一過橋便會受到異星人軍的猛烈攻擊，尤其是擁有米加粒子砲的「桀布蘭」，他的攻擊力實在非常強大，再加上「拜亞蘭」，實在不是不般的機體能夠應付的。




CHECK POINT 4

當消滅了異星人軍之後，便要往左上方對付馬士文的部隊，不過，只要一進入他們的射程範圍，馬士文便會發出迎擊命令，而在之後的1個回合，在殖民星左下方便會有由拉根率領的「多歷臣」部隊出現，這部隊的員除了拉根之外，其他的人全部也是LEVEL 32的。至於馬士文，他和「依莉亞」也有非常高的戰鬥力，然而，只要用「熱血」和「必中」便可以輕易將他們打倒，而且，「努力」亦是不可缺少的精神指令呢！

同伴

在戰鬥之後，一直「滯留」在「殖民星1號」的捷度的朋友們終於也被救出，而且他們更會加入成為隆巴納隊的成員，不過，捷度卻不準妹妹「莉娜」進入「亞加瑪」，因為捷度不希望妹妹被捲入戰爭之中……



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選14機	

(A) 敵軍初期機體

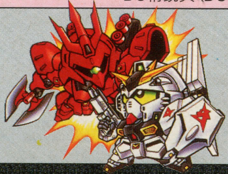
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧[MS](バウ)	馬士文(マシュマー)	34	7500	1	2000
巴奧[MS](バウ)	依莉亞(イリア)	33	7500	1	2000
巴奧[MS](バウ)	哥頓(ゴットン)	32	4600	1	1200
嘉比娜・泰娜(ガーベラ・テトラ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	30	2700	3	1500
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC狙擊兵	30	2900	1	700

(B) 敵軍增援機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	28	2300	1	700
桀布蘭[MA](ギャプラン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	31	3300	2	600
居勒・德加(ギラ・ドーガ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	29	3500	3	2000
亞斯曼[MA](アッシマー)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	26	3500	2	600
拜亞蘭(バイアラン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	29	3200	2	700
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	29	4800	2	1000
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	28	4800	2	1000
亞布多拉U6(アブダラU6)	人工知能	28	3000	1	800

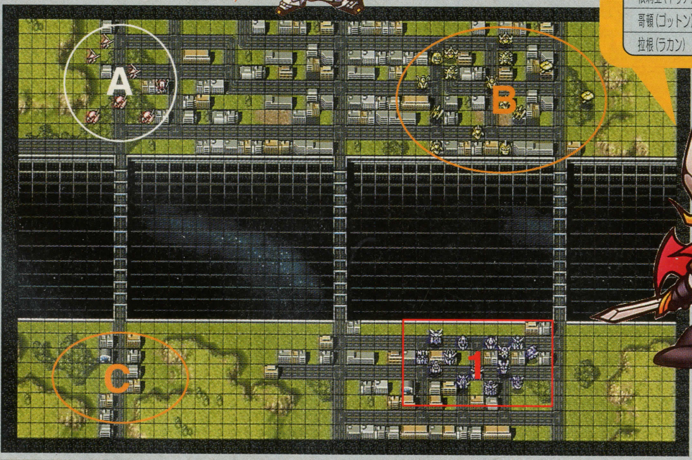
(C) 敵軍增援機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多歷臣(ドライセン)	拉根(ラカン)	34	4200	1	1300
多歷臣(ドライセン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	32	3200	5	1300



可取得道具

敵人	道具
馬士文(マシュマー)	MAGNET COATING
依莉亞(イリア)	彈倉
哥頓(ゴットン)	燃料倉
拉根(ラカン)	蔡百涵裝甲





SCENARIO 29 沙古里拉

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

雖然隆巴納隊已到達沙古里拉的空域，但是捷度已經按捺不住，駕駛ZZ高達進入了沙古里拉之中找尋妹妹。但由於軍艦入港需時，加上外星人可能伏兵衛星之內，於是布拉度便要嘉美尤助捷度一臂之力。





CHECK POINT 1





在開始時我方只得捷度一人來面對敵軍，雖然敵人為數不少，可是敵軍位於版圖的下方，必需利用這些大橋才能來到捷度身處之地，因此捷度可先移到大橋旁的建築物上，利用這裏作出掩護來減低受傷的機會，待我方援軍趕來迎救。此外，亦可在附近等待敵人集結，再以地圖砲一口氣擊倒他們。

CHECK POINT 2

到了第2回合，西布頓便會駕駛着F91出現，並與捷度聯手抵抗強敵。捷度在得到西布頓的幫助下，環境已開始受到控制。不過要小心一點，因為F91的裝甲較為薄弱，在F91受到一定損傷後，記緊以精神指的「根性」作出即時的回復。



CHECK POINT 3

在第3回合，DC軍的大將馬士文及哥頓也在這裏出現。由於馬士文不滿異星人以多欺少，竟然幫助捷度消滅異星人。這樣馬士文及哥頓便攻打下方的異星人，而捷度及西布頓成則繼續迎擊攻上來的敵兵。這時戰況更是一面倒，異星人的部隊已開始潰不成軍。到了第5回合，隆巴納隊也趕來了這裏，與此同時，馬士文及哥頓便會撤出這裏，面對着異星人的殘兵，很輕易便可完全消滅。

CHECK POINT 4

在結束戰鬥後，西布頓也正式成為隆巴納隊內的一名猛將。另外，比查、露、莫特和伊萊四人將會在這時出現，並在得到布拉度同意下加入隆巴納隊。此時捷度的妹妹莉娜也提出加入隆巴納隊的要求，雖然捷度以學業的理由拒絕，不過布拉度卻讓她登艦……接着隆巴納隊前往殖民星6號進行補給。





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
ZZ高達(ZZガンダム)	捷度(ジェドー)

(2) 自軍增援機體(第2回合我方移動時)

機體	駕駛者
F-91	西布頓(シーブック)

(3) 自軍增援機體(第5回合我方移動時)

機體	駕駛者
亞加瑪(アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選8機	

(A) 敵軍初期機體

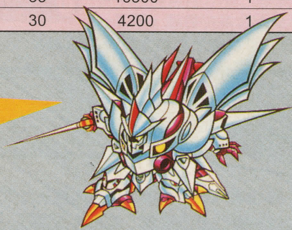
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MS](アッシマー)	生化精鋭兵(エリート兵)	32	3500	1	600
巴奧[MS](バウ)	生化精鋭兵(エリート兵)	30	3600	1	1200
巴度(バド)	人工知能改	29	1500	3	220
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	生化強化兵(バイオ強化兵)	29	3600	1	3500
基路基路(ギルギル)	生化兵(バイオ兵士)	29	2000	2	400
漢布拉比[MS](ハンブラビ)	生化精鋭兵(エリート兵)	31	2900	1	500
亞斯曼[MA](アッシマー)	生化兵(バイオ兵士)	29	3500	1	600

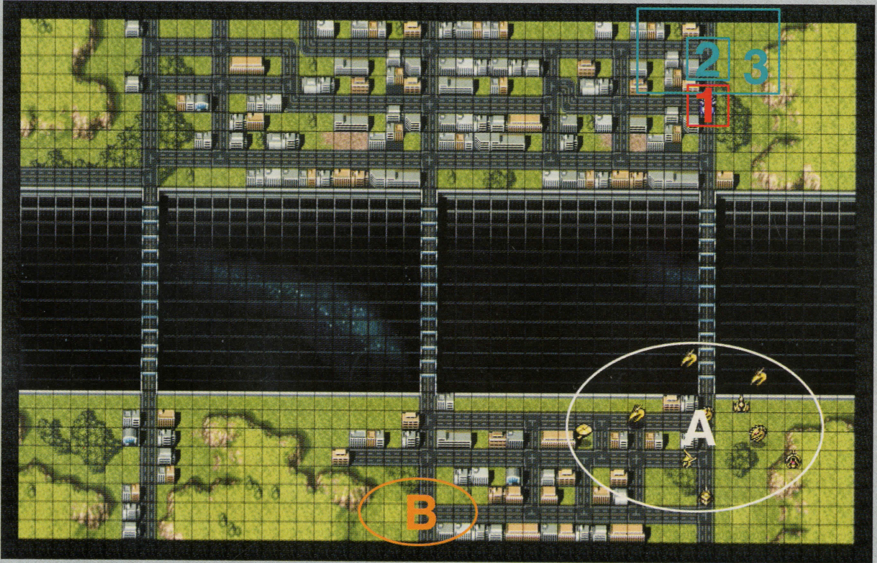
(B) 敵軍增援機體(第2回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古III改(ザクIII改)	馬士文(マシュマー)	33	16500	1	5000
多歷臣(ドライセン)	哥頓(ゴットン)	30	4200	1	1300

可取得道具

敵人	道具
馬士文(マシュマー)	燃料倉S
哥頓(ゴットン)	回復器S

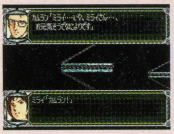
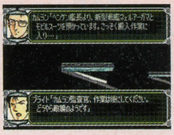
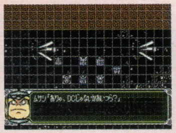




SCENARIO 30 戈斯岡強襲

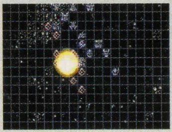
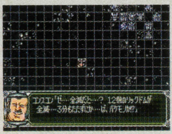
勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

在完成阻止「殖民星1號」的行動之後，亞加瑪便再次開始其行程，現在，他們來到了「殖民星6號」的附近，而在那裏，掌舵的「前未婚夫」便是這裏的監查官，在這殖民星之中，已經為亞加瑪準備了一些補給品，而其中最重要的便是新的戰艦「新亞加瑪號」，然而，在未進入「殖民星6號」之時，敵人又再次出現，亞加瑪的成員唯有先對付敵人，之後才進行補給。

CHECK POINT 1

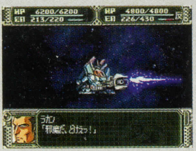
這戰之中最特別之處便是敵方的先頭部隊，竟然是由「戈斯岡」所率領的「大魔」部隊，這些大魔的LEVEL實在是低得出奇，這時候竟然仍派出只有21 LEVEL的機體，雖然足足有12部之多，不過，只要配合得好的話，單是一隻「ZZ高達」已經可以將所有的大魔一舉殲滅。

CHECK POINT 4



事實上，這場戰鬥之中，真正的敵人是在左下角的「古利明」，在那裏的「巴奧」和「札姆路．梵」的戰鬥力非常高，尤其是「巴奧」，在古利明手上的巴奧簡直就如惡魔一樣，不論是攻擊力、回避能力、速度也是超一流的，要成功的擊中他的話，最好是利用「必中」。

CHECK POINT 4



在第5回合，右下方便會有敵人的增援出現，這次則是由拉根所率領的「多歷臣」部隊，他們的戰鬥力可以說是比一般好一點，唯獨要特別小心由拉根所駕駛的「達希魯夫」，因為，這部機體之上的「線控砲」非常強橫，命中率亦相當高，所以一定要速戰速決。

同伴



在進入「殖民星6號」之後，亞加瑪正式宣布退役，隆巴納隊會改乘戰艦「新亞加瑪號」，而且在這裏可以得到的新機體有兩部，分別是之前已經有的「靈．格斯」和最新型的MS「ν高達」，這是亞寶使用的最強機體，武器之中的「浮游飛翔砲」是一種能和「浮游圓錐砲」匹敵的武器。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
亞加瑪（アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選14機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴奧[MS]（バウ）	古利明（グレミー）	35	7500	1	2000
巴奧[MS]（バウ）	艾利斯（アリアス）	33	4600	1	1200
巴奧[MS]（バウ）	奧基斯度（オウギュスト）	33	4600	1	1200
巴奧[MS]（バウ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	30	3600	1	1200
札姆路・梵[MS]（ジャムル・フィン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	32	4800	2	1000

（B）敵軍初期機體

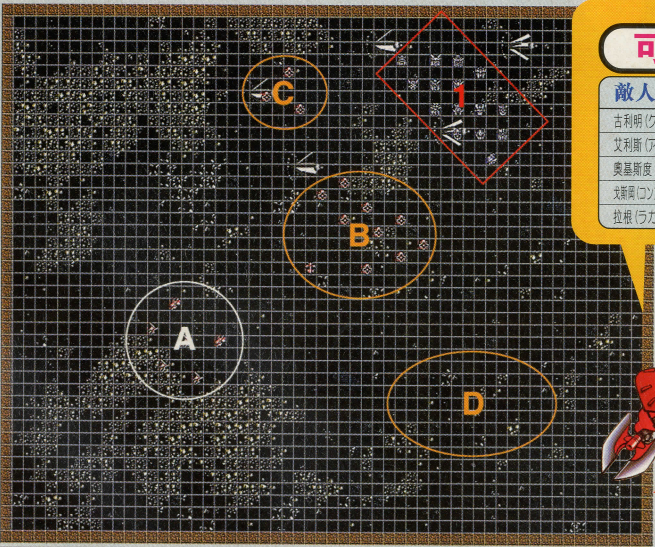
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
姆沙爾（ムサイ）	戈斯岡（コンスコン）	22	3800	1	8000
大魔（ドム）	DC兵士	21	1400	9	350

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
大魔（ドム）	DC兵士	21	1400	3	350

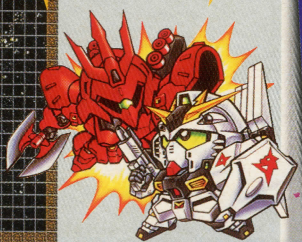
（D）敵軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	拉根（ラカン）	35	6200	1	4000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	34	5200	1	4000
多歷臣（ドライセン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	33	3200	4	1300



可取得道具

敵人	道具
古利明（グレミー）	BIO SENSOR
艾利斯（アリアス）	回復器
奧基斯度（オウギュスト）	回復器
戈斯岡（コンスコン）	蔡百涵裝甲（90%）/ 混合裝甲（10%）
拉根（ラカン）	燃料



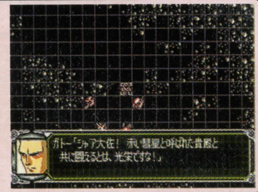
SCENARIO 31 魔裝機神

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：美智流被擊倒

STORY

現在，隆巴納隊已經來到了「所羅門」要塞的附近，這裏亦是異星人軍的前線基地，所以一接近「所羅門」，便有異星軍部隊出現，而且，如果在這裏玩者是沒有說得過馬沙的話，在這話之中便會有駕駛着紅勇士的馬沙、駕駛愛美號的娜娜等人出場。





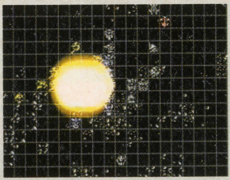
CHECK POINT 1

雖然在以上的部隊表之中，馬沙和賈圖的部隊雖然被列入敵機系列，不過，其實他們是協助隆巴納隊作戰的，不過，他們是NPC人物，所以，他們會自行向異星軍發動攻擊，如果不想浪費經驗值和資金的話，便要暫時放棄在左下方的敵人，全速向上移動，先將在「所羅門」附近的敵人消滅。



CHECK POINT 2

在敵人之中，基本上是非常厲害的傢伙，其實，以上說不要給沙等人奪去經驗值只是一種說法，另一方面，其實因為敵人的攻擊力非常驚人，所以，為免他們有任何的損傷，最好也是先對付上方的敵人，最好便是利用ZZ高達，變形後的ZZ高達的移動力是相當不俗的，如果再加上「超級推進器」的話，便可以直入敵陣之中，然後拖以重擊。



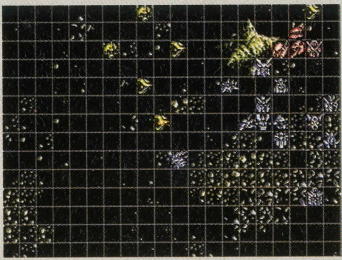


CHECK POINT 3

至於在左下方的敵人其實也非善類，其中以「渣古III」最為厲害，其攻擊的破壞力非常高，就連其裝甲也極之厚，就算能擊中他也不能傷到他太多，使用「熱血」便是最好的方法。

CHECK POINT 4

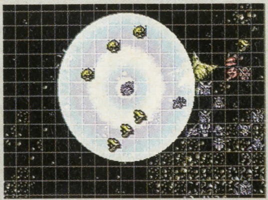
在「CYBASTER」出現之後，敵人的增援部隊便會在「所羅門」四周出現，基本上只有「多歷臣」和「渣古III」，然而，這兩種機體的戰鬥力已經足夠令自軍陷於苦戰，所以在之前消滅了敵人之後，應走到比低的地方等待敵增援的出現。



同伴

在第6回合，自軍又會增加一位成員，他便是マサキ，這部「CYBASTER」可以說是非常強大的機體，其移動力非常高，而且在作戰之時，回避能力亦相當高，然而MAP兵器「CYFLASH」便被完全的「弱化」，不論如何，也要好好的強化此機啊！





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選18機	

(2) 自軍增援機體(第6回合)

機體	駕駛者
CYBASTER(サイバスター)	(マサキ)

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
GP-02A(GP-02Aサイサリス)	賈圖(ガトー)	40	4500	1	1250
嘉比娜・泰娜(ガーベラ・テトラ)	加里奧斯(カリウス)	38	3700	1	1500
桀布蘭[MS](ギャプラン)	桀尼爾(ギュネイ)	38	4300	1	600
紅勇士(ゲルググ)	馬沙(シャア)	40	3400	1	600
愛美號(エルメス)	娜娜(ララィ)	38	4600	1	800
姆沙爾(ムサイ)	娜菈(ナナイ)	36	3800	1	8000

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古III(ザクIII)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	34	3900	2	2500
多歷臣(ドライセン)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	34	3200	2	1300

(C) 敵軍初期機體

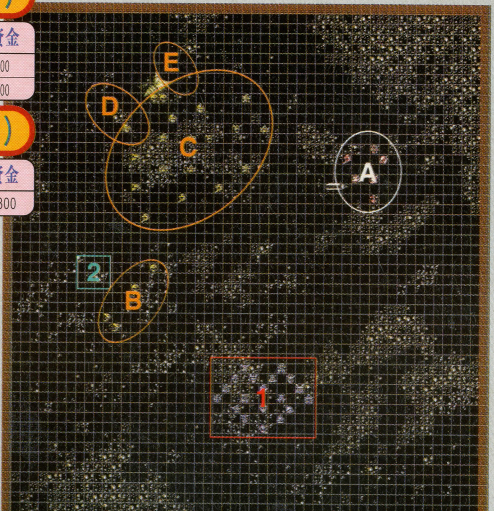
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
札姆路・梵[MA](ジャムル・フィン)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	33	4800	2	1000
桀布蘭(ギャプラン)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	33	3300	3	600
渣古III(ザクIII)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	34	3900	2	2500
殊米殊米(ズメズメ)	人工知能改	32	3800	2	1200
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	32	2300	3	700
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	34	4800	4	1000
拉恩X1(ラインX1)	人工知能改	32	4800	3	1000

(D) 敵軍增援機體(第6回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多歷臣(ドライセン)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	32	3200	3	1300
渣古III(ザクIII)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	34	3900	3	2500

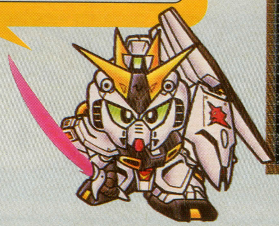
(E) 敵軍增援機體(第6回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多歷臣(ドライセン)	生化精銳兵(バイオエリート兵)	31	3200	2	1300



可取得道具

敵人	道具
NIL	



SCENARIO 32 所羅門的惡夢

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

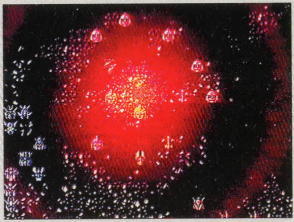
完成補給後，為追擊法斯古部隊的隆巴納隊，乘着新亞加瑪到達了所羅門要塞的空域。

妮歌為試探古華多羅的真正身份，問他有沒有哭過。得知妮歌來意的他，以參加作戰會議為理由回避問題，卻惹來加美尤的不滿，二人更一度爭辨起來。





CHECK POINT 1



因法斯古正與異星人商議合作攻打隆巴納隊一事，所以所羅門上集結了兩方的強大兵力。雖然在這個SCENARIO中並沒有任何的敵方援軍出現，但面對着眾多的敵機，已得各人好受了，而且當中還有一些是新出場的強力機體，因此我方得小心部署。

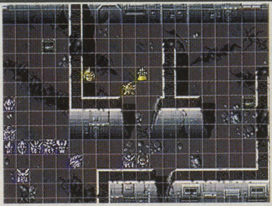
CHECK POINT 2

若玩者在SCENARIO 27《殖民衛星1號之激鬥》中幫助賈圖攻擊基捷，那麼賈圖將會駕駛着GP-02於第2回合出現，破口大罵法斯古：「為何地球人竟要與異星人結盟，這破壞了DC軍的理想」，跟着走到異星人的部隊前面，放出一記核彈，之後便離開了。這核彈的威力也真是驚人，一口氣便已將數部異星人的機體擊落，若不是賈圖與法斯古決裂，隆巴納隊的形勢真是令人擔憂。



CHECK POINT 3

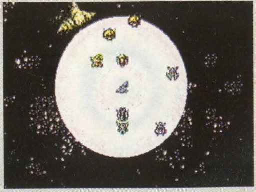
在第4回合，得方將有一名援兵加入，這位正是魔裝機神的駕駛者安藤正樹。這部魔裝機神有着十分優秀的性能，而且還擁有攻擊範圍廣闊的地圖兵器。可是由於現在還未替這機改裝，因此裝甲這方面有點不濟，一不留神便會輕易給敵軍擊倒。另外在這回合中，異星軍人的司令官比嘉捷亦於此時先行撤退。不過戰鬥並未因此而結束，自軍還需奮勇抗敵。



CHECK POINT 3

在敵軍方面，基捷及露莎美是這版中較難應付的人物，他們攻擊及回避的能力也很高，因此自軍在對付他們前，最好以一些精神指令作為輔助，這樣才可較易獲勝。至於法斯古的戰艦，大家可以下些攻擊力低的武器來應付(機關鎗)，以獲取較多的經驗值。在眾人同心協力下，法斯古在一聲慘叫下便被自軍擊倒了。





（1）自軍初期機體

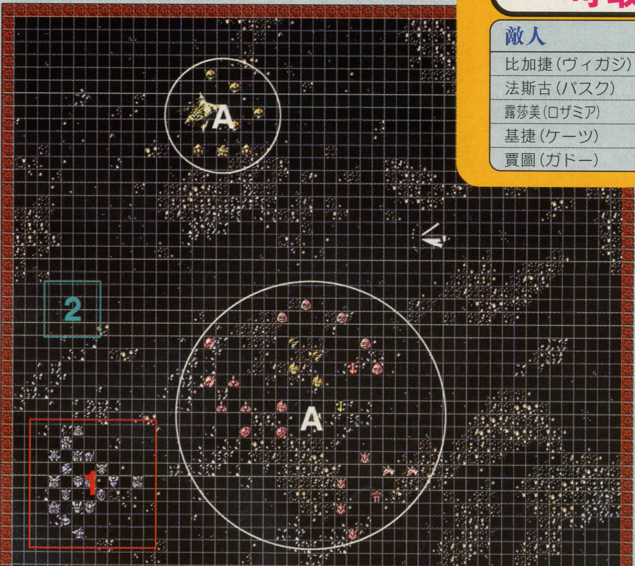
機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選18機	

（2）自軍增援機體

機體	駕駛者
CYBIRD(サイバード)	正樹(マサキ)

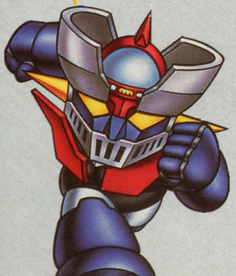
（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
拜亞蘭(バイアラン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	34	3200	3200	700
貝鐸【MS】(バウンド・ドック)	露莎美(ロザミア)	35	8600	1	1000
貝鐸【MS】(バウンド・ドック)	基捷(ケーツ)	35	8600	1	1000
多哥斯・基亞(ドゴス・ギア)	法斯古(バスク)	33	5800	1	20000
基路基路(ギルギル)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	33	2000	2	400
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	32	2300	5	700
漢布拉比【MS】(ハンブラビ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	32	2900	3	500
嘉比娜・泰娜(ガーベラ・テトラ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	32	2700	2	1500
亞布多拉U6(アブドラU6)	人工知能改	32	3000	5	800
姆沙爾(ムサイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	32	2800	1	8000
姆沙爾(ムサイ)	生體精鋭兵(バイオエリート兵)	32	2800	1	8000
古洛沙姆X2(グロッサムX2)	人工知能改	32	2000	1	400
達布拉斯M2(ダブラスM2)	人工知能改	32	1800	2	500
卡布尼【MA】(ガブスレイ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	33	2900	2	700
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	33	4800	1	1000
渣古 III (ザクⅢ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	34	3900	4	2500
嘉魯嘉奧(ガルガウ)	比嘉捷(ヴィガジ)	43	24000	1	30000



可取得道具

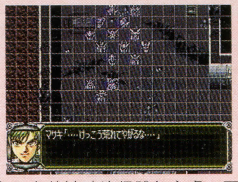
敵人	道具
比加捷(ヴィガジ)	高性能雷達
法斯古(バスク)	燃料倉S
露莎美(ロザミア)	燃料倉S(50%)/彈倉(50%)
基捷(ケーツ)	回復器S
賈圖(ガドー)	MAGNET COATING

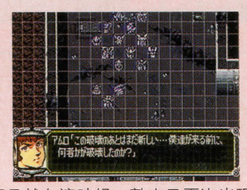


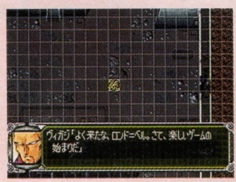
SCENARIO 33 激戰之序幕

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY







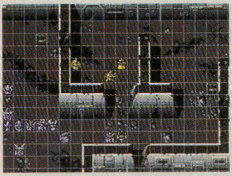
在之前的戰鬥之中，隆巴納隊將在「所羅門」之外的異星人全數消滅之後，他們便進入「所羅門」之內調查，怎料，要塞之內竟然被破壞得體無完膚，而且就在這時候，敵人又再次出現，而且這次出戰的竟然是在之前出現過的四天王之一的「比嘉捷」。

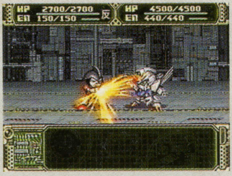
CHECK POINT 1

在這裏的戰鬥，表面上是非常的簡單，因為這裏的敵人全是異星人軍，所以不會有任何的強化部件可以取得，只要見敵人便殺，這就是這等SCENARIO的玩法，不過，在這裏則是有時間限制的，因為「比嘉捷」在第12回合便會撤退，所以……

CHECK POINT 2







要到達「比嘉捷」那裏有兩條路，大家可以選擇上路和下路，理論上在上路是比較易前往的，因為，在那裏只有4部敵機，只要能將他們消滅便可以了，然而，在下路方面，則有4部多歷臣和2部積路柏，在下方更有「亞布多拉U6」和「達希魯夫」，而且單以路程而言，下路也是比較長的。

CHECK POINT 3



就算是能夠到達「比嘉捷」那裏，在這個SCENARIO也絕不能將他倒的，因為只要他的HP被削去20% 的話，他便會立刻撤退，所以，只要找一些非常普通的人物向他攻擊便可以了，如果LEVEL低的人物，或許可以升LEVEL呢！

CHECK POINT 4



在戰鬥完結之後，新亞加瑪便收到希格船長來自地球的通訊，原來在宇宙的異星人部隊的真正目的是阻礙新亞加瑪號回到地球，而他們便是趁這時機向地球的聯邦軍發動反擊，現在雖然是處於膠着狀態，不過如果異星人軍再發動攻擊的話，恐怕聯邦軍再也不能抵擋了，所以新亞加瑪號便要立刻趕回地球。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
三一萬能俠1號（ゲッター1）	流龍馬（リュウ）
自選14機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
嘉魯嘉奧（ガルガウ）	比嘉捷（ヴィカジ）	40	24000	1	30000
殊米殊米（ズメズメ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	35	4200	1	1200
桀布蘭（ギャプラン）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	35	3700	1	600
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	35	3300	2	700

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6（アブダラU6）	人工知能改	34	3400	2	800

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	36	5600	1	4000

（D）敵軍初期機體

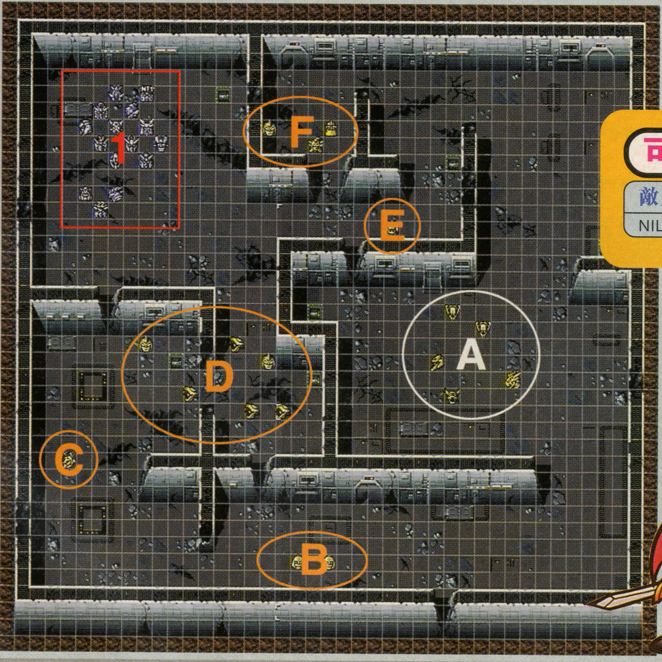
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	32	2700	2	700
多歷臣（ドライセン）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	34	3600	4	1300

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
加拉達K7（ガラダK7）	人工知能改	34	2200	1	350

（F）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	34	2700	1	700
拉恩X1（ラインX1）	人工知能改	32	5200	1	1000
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能改	34	6200	1	1200



可取得道具

敵人	道具
NIL	



SCENARIO 34 恐佈！機動魔霸

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY



擊退了所羅門要塞內的外星人部隊後，隆巴納隊亦準備離開。

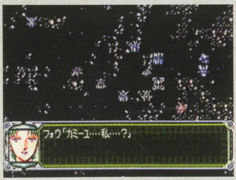
由於妮娜擔心賈圖的安危，令人戈奧開始懷疑他們二人的關係，戈奧更追問起妮娜來，令她非常難堪。幸得妮歌及時出現解圍，她並勸戈奧讓妮娜冷靜下來再處理這問題。此時警報響起，所羅門空域出現了敵軍的蹤影。

CHECK POINT 1



在開始時，各位會看到科(フォウ)也在DC的陣地當中，而且還會駕駛着重高達攻擊我軍。這部重高達除了有着9000HP外，攻擊力也非常強大，面對這樣的機體，相信要把它擊倒，自軍也要付上一點代價。另外，DC軍的另一名要員哈曼也在這戰中出現，這戰可說是一場苦戰。

說得



雖然重高達的實力非常可怕，但其實駕駛者科是可以說得的。方法是在這版中派出加美尤出戰，跟着以他向她說得便可。可是在加美尤說得



後，科並未會即時加入我方(因她早前被DC軍洗腦)，所以要擊倒重高達把科救出才可。在科被加美尤說得後，她便會停止攻擊或反擊，這時我方可用一些Lv較低的隊員，去擊落重高達來得以升級。在結束這版後，科便會清醒過來，並且加入隆巴納隊的行列內。

CHECK POINT 2



在完成了說得科的這一幕後，我方便可向敵軍來個重擊，當中征樹所駕駛的魔裝機神將會發揮出最大的效用。由於魔裝機神擁有攻擊範圍廣闊的地圖兵器，而且並不會對我軍作出傷害，因此只要先以魔裝機神的地圖兵器來向敵軍攻擊，跟着才以其他的隊員從後補上，這樣敵軍便可輕易被消滅。在敵機的數目少於8部時，多舒魯(ドズル)便會駕着魔霸出場，惡戰現在才真正的來臨。

CHECK POINT 3



若玩者在這版中派出了史力加應戰，當魔霸出場時便會出現以下的一幕(一年戰爭中的經典場面)。他會衝向魔霸進行特攻，結果二人同歸於盡，而史力加會英勇戰死從此消失。所以想留着史力加的話就不要派他出擊。

CHECK POINT 4



不想使用特攻對付魔霸，其實也有辦法的。雖然魔霸的能力很高，但所有攻擊是有彈數限制的。只要我方輪流派出一些擁有「閃避」這精神指令的隊員與它對戰，在它的彈藥耗盡後，它便只有落得任人魚肉的收場。這時我方便可上前圍攻它，順道還可賺到可觀的經驗值。在我方的努力下，魔霸終被擊落，而淨下來的只有多舒魯在臨死前的一聲「DC萬歲！」。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選16機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
加煞C【MS】(ガザC)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	35	1800	5	750
戈斯戈斯(ゴスゴス)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	36	4200	3	800
基路基路(ギルギル)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	36	2000	2	400
巴奧【MS】(バウ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	35	3600	4	1200
居勒・德加(ギラ・ドーガ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	35	3500	1	2000
重高達【MS】(サイコガンダム)	科(フォウ)	36	9400	1	20000
美露芭X(ミネルバX)	人工知能改	37	6800	1	5000
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	37	2300	1	700
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	37	4800	3	1000
拜亞蘭(バイアラン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	38	3200	2	700
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	36	3600	1	3500
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	38	3600	1	3500
卡布尼【MA】(ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	38	2900	2	700
多哥斯・基亞(ドゴス・ギア)	哈曼・嘉(ハマーン)	40	6800	1	20000

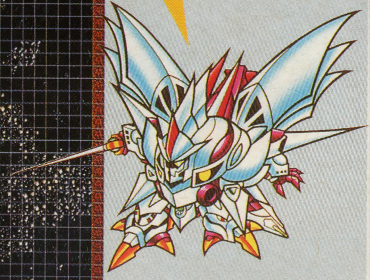
（B）敵軍增援機體（敵機少於8部時）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
魔霸(ビグ・ザム)	多遜(ドズル)	40	18500	1	25000



可取得道具

敵人	道具
哈曼・嘉(ハマーン)	彈倉
科(フォウ)	蔡百涵裝甲
多遜(ドズル)	對BEAM COATING



SCENARIO 35 瑠妮，之後是巴斯安尼

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

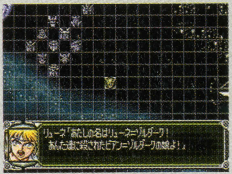
在這個SCENARIO之中，新亞加瑪號快將進入地球大氣圈，不過，就如甲兒所言，敵人總會在這些時候出現，說時遲那時快，雷達真的偵察到有敵機出現，不過，敵機只有一部而已⋯





CHECK POINT 1

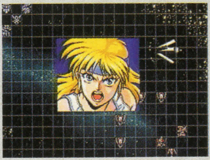
這一個SCENARIO可以說是一個非常大的EVENT，因為在這話之中，敵人的數目只有8隻，其中最強的只有「拉夫列西亞」是比較強的，而其他的機體，除了是LEVEL比較高之外，其實戰鬥力不算是太高，只是在前排的4部「卡布尼」射程最遠。



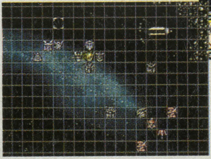
CHECK POINT 2

戰鬥一開始，玩者千萬不要幹掉「田妮」，因為如果一開始便將她殺死的話，她便不會加入成為隊員，不過，由於她這次的出現是要向DC軍報仇的，所以她是會主動向DC軍攻擊的，而且當她在戰鬥中死去的話，亦不會加入，所以唯一的做法便是用4部機體將她圍着，這樣便可以保她不死，況且，她是不會向自軍開火的，大家可以放心。







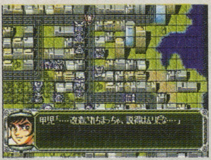


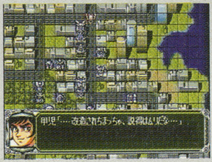
CHECK POINT 3

而在DC軍之中，最要小心的便是「拉夫列西亞」，這機體的射擊距離非常遠，足足有8格，就算是「ν高達」也是和「拉夫列西亞」一樣而已，所以，絕對不可以和他作中或遠距離戰，只有使用超級級械人才是對付「拉夫列西亞」的最好方法。

CHECK POINT 4

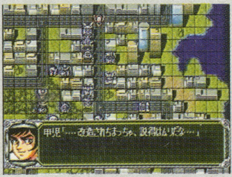
除了「拉夫列西亞」之外，其實在他之前的3部機體的戰鬥力也算是相當不俗，而且LEVEL亦不低，絕對是要升LEVEL隊員的首選，不過，要小心一點，他們的戰鬥力最強之處是在於近距離的攻擊，如果有「熱血」和「必中」的話，最好使用。





說得

就如在「CHECK POINT 2」所說，只要保着「田妮」不死，在消滅所有DC軍之後，「巴斯安尼」便會使用「根性」為自己補充HP，之後，只要玩者將她擊倒，這個SCENARIO便會完結，而之後，玩者便可以決定是否讓她加入，當然，加入總比放棄好得多。而且，在戰鬥之後，雷登亦會多了兩種新的武器使用。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選10機	

(A) 敵軍初期機體

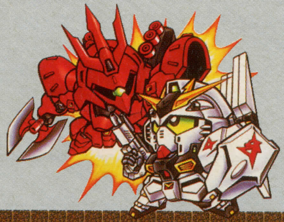
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴斯安尼(ヴァルシオーネ)	瑠妮(リューネ)	38	3700	1	2500

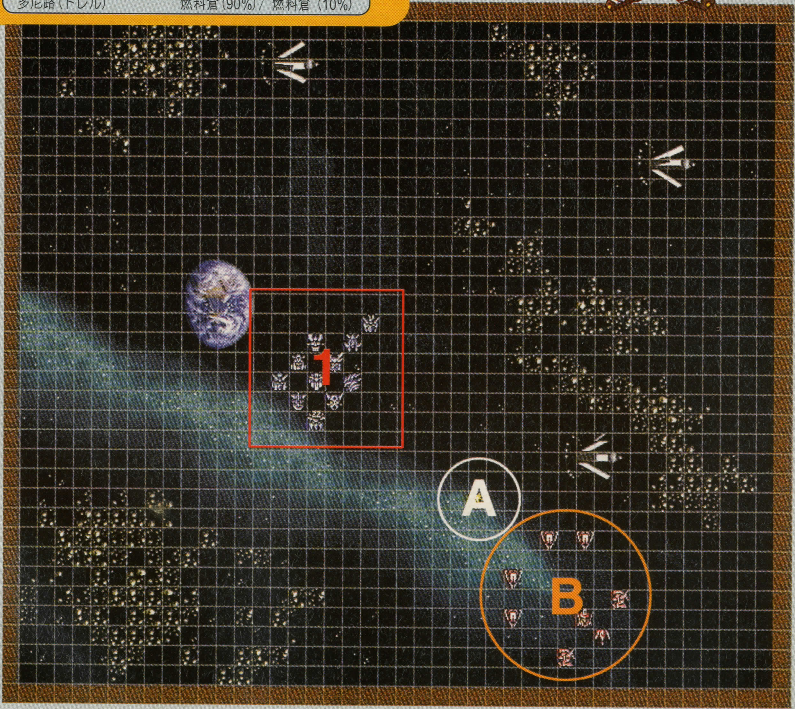
(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
拉夫列西亞(ラフレシア)	鐵面具(カロッゾ)	40	19500	1	30000
達基・依路斯(ダギ・イルス)	安娜瑪莉(アンナマリー)	35	3800	1	1750
比加・基路斯(ベルガ・ギルス)	煞比尼(ザビーネ)	37	4800	1	4000
比加・基路斯(ベルガ・ギルス)	多尼路(ドレル)	35-	4800	1	4000
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	33	2900	4	700

可取得道具

敵人	道具
瑠妮(リューネ)	燃料倉(90%)/燃料倉S(10%)
鐵面具(カロッゾ)	混合裝甲
安娜瑪莉(アンナマリー)	回復器(90%)/回復器(10%)
煞比尼(ザビーネ)	燃料倉(90%)/燃料倉(10%)
多尼路(ドレル)	燃料倉(90%)/燃料倉(10%)





SCENARIO 36 查布羅之風暴

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：美智流被擊倒

STORY

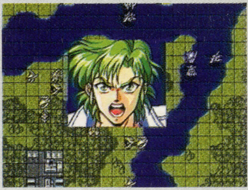
再次回到地球的隆巴納隊，他們所降落的地點是在「渣布羅」，然而，在眾人面前的渣布羅竟然好像被核彈轟炸過一樣，一片死寂，正當眾人正在估計發生過甚麼事情之際，敵人又再次出現，當然，這其實是異星軍做的好事，而且，在敵軍的陣中，竟然有一個流馬等人也認識的人，她便是「胡蝶鬼」。

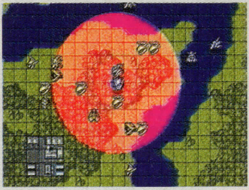




CHECK POINT 1

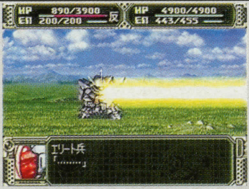
由於敵人的位置非常分散，所以自軍亦要分開作戰，右下方的「亞斯曼」可以留給在第4回合在他們下方出現的「鐵甲萬能俠2號」和「維納斯A」來解決，反而，在左下方位置之上的敵人數目最多，所以一定要用重兵來對付，在這種情況之下，最好便是利用一下「CYBASTER」和「巴斯安尼」的MAP兵器，其作用不是消滅敵人，而是削去敵人的HP，好讓自軍的其他成員能夠比較輕易的將他們消滅。

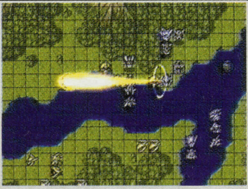




CHECK POINT 2

至於在左邊，和「胡蝶鬼」一起的部隊之中，戰鬥力最厲害的便是「渣古III」，而且數目亦是最多的，這些便是自軍的首要消滅對像，而「泰爾」則是一部防禦力驚人的機體，雖然其攻擊力不強，然而由於他的耐戰，所以亦不可忽視。





CHECK POINT 3

在戰鬥之中，在首3個回合之內，大顆可以到不同的地方將敵人消滅，不過，在第4回合之後，便要立刻回到右方小島的位置，因為在SCENARIO 33之中逃走了的敵人「比嘉捷」會在第5回合再次出現，他的攻擊力驚人，而且可以作2回行動，更可怕的是其機體「嘉魯嘉奧」是可以吸收光線武器（B）的，所以只能使用超級機械人及實彈武器來對付他，不過，為了那30000的資金（用了幸運便是60000），一定要死拼到底。

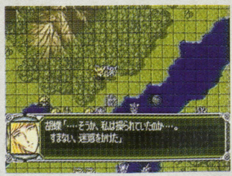


說得・分歧點

在「STORY」之中已說過「胡蝶鬼」是流龍馬等人認識的，所以順理成章可以將她說得，不過，要成功將她說得是要兩次的，亦即是說要進行兩次說得才可以將她收為己用，在這種情況之下是非常危險的，其一，玩者有可能一時錯手將她殺死；其次便是她會將自軍的其他同伴殺害。而在戰鬥完結之後，「超力電磁俠」便會增加了多種的武器，其中包括「V LASER」和「超力電磁劍」。

在戰鬥完結之後，玩者便要選擇前往「北美」還是「非洲。」





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選16機	

(2) 自軍增援機體(第4回合)

機體	駕駛者
鐵甲萬能俠2號(グレイトマジンガー)	劍鐵也
維納斯A(ビューナスA)	純(ジュン)

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
菈恩X1(ラインX1)	人工知能改	35	4800	1	1000
泰爾(ダイ)	人工知能改	37	13800	1	18000
捷恩II(ゼンII)	人工知能改	33	5500	6	300
巴奧(バウ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	34	3600	2	1200
多歷臣(ドライセン)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	35	3200	2	1300
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	36	3600	1	3500

(B) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡保(カプール)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	35	3800	4	2250

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA](アッシマー)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	33	3500	4	600

(D) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機械胡蝶鬼(メカ胡蝶鬼)	胡蝶鬼	34	3200	1	3500
泰爾(ダイ)	人工知能改	37	13800	1	18000
渣古III(ザクIII)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	35	3900	4	2500

(E) 敵軍增援機體(第4回合)

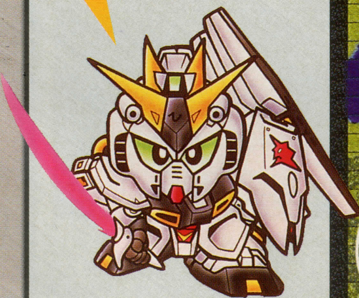
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡保(カプール)	生化精鋭兵(バイオエリート兵)	34	3800	2	2250

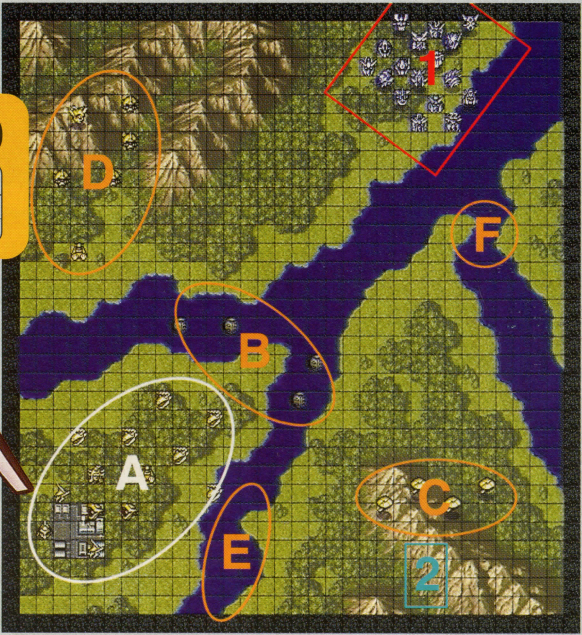
(F) 敵軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
嘉魯嘉奧(ガルガウ)	比嘉捷(ヴァガジ)	47	24000	1	30000

可取得道具

敵人	道具
胡蝶鬼	米洛夫斯基粒子糟
比嘉捷(ヴァガジ)	PSYCHO FRAME





SCENARIO 37 陽動作戰

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

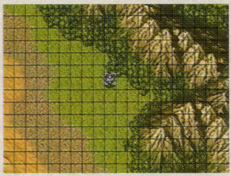
在上一個SCENARIO之中，隆巴納隊將敵人完全消滅之後，便開始新的旅程，而他下一個目的地便是「歐洲」，然而在途中突然探測到一個機體的訊號，本來眾人為這是敵人，不過，事情好像有點奇怪，所以布拉度便派出甲兒和洸一同外出調查。原來，訊號是來自「巨靈神」的，他現正被DC軍所狙擊……





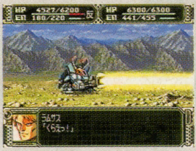
CHECK POINT 1

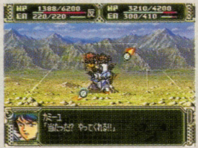
一開始戰鬥，大家可不要採取主動攻擊，因為在這裏的戰鬥之中，單靠一部「巨靈神」是絕對不能的，理由是下方的「達希魯夫」，而且是由「逸札」所駕駛的，這使形勢更加凶險，所以「巨靈神」便要全速向上逃走，而且言也可以道和在第3和第5回合出現的援兵會合。



CHECK POINT 2

敵人方面，全部也是DC軍，而在陣中，最厲害的尚然是由「逸札」所駕駛的「達希魯夫」，其戰鬥力非常驚人，而且更有射程達7格的「線控壘球砲」，被擊中的話便不得了！

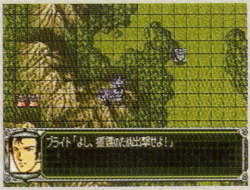




CHECK POINT 3

對於「巨靈神」而言，要脫是一件不難的事，而逃走的方向便是右上方，因為在右邊有一連串的山，所以向那方逃的話，便可以確保安全。在第3回合，甲兒和洸便會到達戰場，他們見到「巨靈神」被DC軍圍攻，便會立刻要求新亞加瑪號前來支援，而在第5回合，新亞加瑪號便會趕到，而真正的戰鬥亦可以開始了。





CHECK POINT 4

戰鬥應盡量隔着中間的那座山來進行，這對自軍非常有利，而且，要以對付下方的敵人為主，因為敵人的增援亦是在右下方出現的，其中的亞斯曼最難對付，而且MA形態的亞斯曼的回避能力最高，要小心對付。



分歧點

在戰鬥完結之後，新亞加瑪號接到通訊，在歐洲的「百爾法斯特」的聯邦軍基地，原來已為隆巴納隊準備了補給品，然而，正樹（マサキ）則說他的「CYBASTER」探測到有異星人在「百慕達」，要前往調查，反正也是順路，所以玩者在這裏可以選擇直接前往「百爾法斯特」，又或者是先往「百慕達」調查。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
巨靈神（グレンダイザー）	杜雷特（デューク）

（2）自軍增援機體（第3回合）

機體	駕駛者
雷登（ライディーン）	洸
鐵甲萬能俠（マジンガーZ）	甲兒

（3）自軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選10機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	逸札（ヤザン）	43	6200	1	4000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	拉姆煞斯（ラムサス）	41	6200	1	4000
卡布尼[MA]（ガブスレイ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	36	3300	2	700
拜亞蘭（バイアラン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	38	3600	1	700

（B）敵軍初期機體

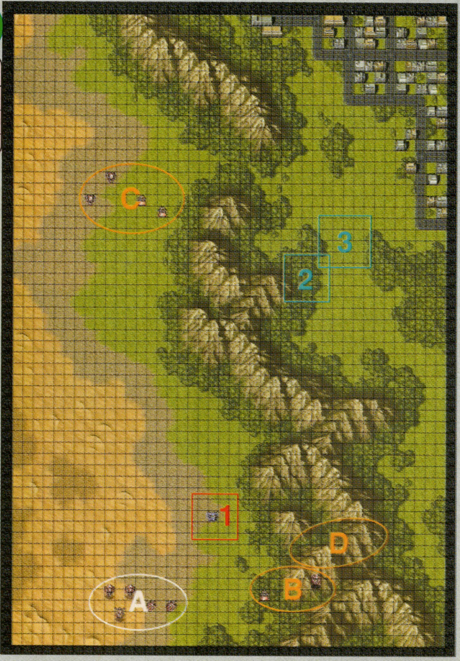
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
史布丹K5（スパルダンK5）	人工知能改	37	5800	1	1200
斯古（シグ）	人工知能改	37	7500	1	1200

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
史布丹K5（スパルダンK5）	人工知能改	37	5800	2	1200
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	36	3300	2	700

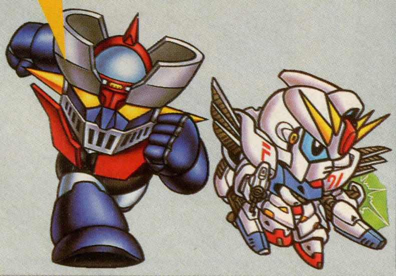
（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA]（アッシマー）	布蘭（ブラン）	42	4500	1	600
亞斯曼[MA]（アッシマー）	胡達（ウッダー）	39	4500	1	600
巴奧[MS]（バウ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	38	4000	4	1200



可取得道具

敵人	道具
逸札（ヤザン）	彈倉
拉姆煞斯（ラムサス）	回復器（90%）／回復器S（10%）
布蘭（ブラン）	APOGEE MOTOR
胡達（ウッダー）	彈倉



SCENARIO 38 赤道直下

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

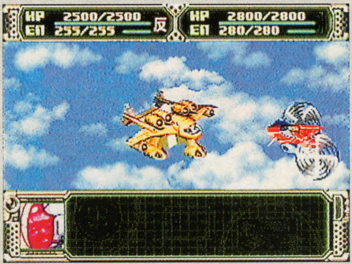
STORY

離開了查布羅，隆巴勒隊為準備奧狄沙作戰而經非洲往亞洲中部進發。

對於赤道那種炎熱天氣，豹馬等生於日本的小孩實在極不習慣，加上副艦橋的空調壞了，大家簡直熱得透不過氣，四個男孩更脫下制服，赤着身子！此時5台電磁戰機剛完成了維修，於是他們5人以測試及偵察為理由跑了出去，然而，他們那副樣像「得救」的樣完全將布拉度氣壞。



CHECK POINT 1

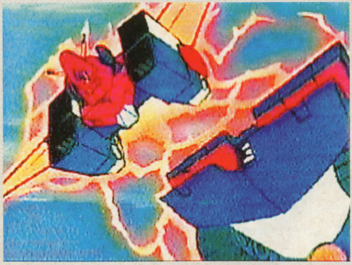




在這場戰鬥開始時，自軍只有超力電磁俠這五部戰機在場，幸好所面對的只是外星人的補給部隊。因為這些補給部隊的攻擊力弱，加上每擊落一艘便可取得10000元(配合「幸運」可賺十多萬啊)，所以這版最重要的便是把這裏的敵軍補給船擊落，盡量賺取金錢。不過由於這些補給船的運動性頗高，因此在攻擊時，最好加上「必中」配合。

CHECK POINT 2





在第5回合，隆巴納隊便會趕到，這時我方便可圍剿這些敵軍補給船，不讓他們有逃脱的機會。若玩者處理得宜，敵方的11部「美狄亞」也可全數擊沉。最後得提醒各位，在能力範圍下，盡量擊落這些「美狄亞」，因擊落的數目將會影響往後某些SCENARIO的增援，總之越多越好，以減少以後出現的敵增援。

在戰鬥完成之後，隆巴勒隊接獲通知可前往百爾法斯特進行補給，於是航線改向英國進發。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
BATTLE JET（バトルジェット）	豹馬
BATTLE CRUSHER（バトルクラッシャー）	十三
BATTLE TANK（バトルタンク）	大作
BATTLE MARINE（バトルマリン）	千鶴（ちずる）
BATTLE CRAFT（バトルクラフト）	小介

（2）自軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選10機	

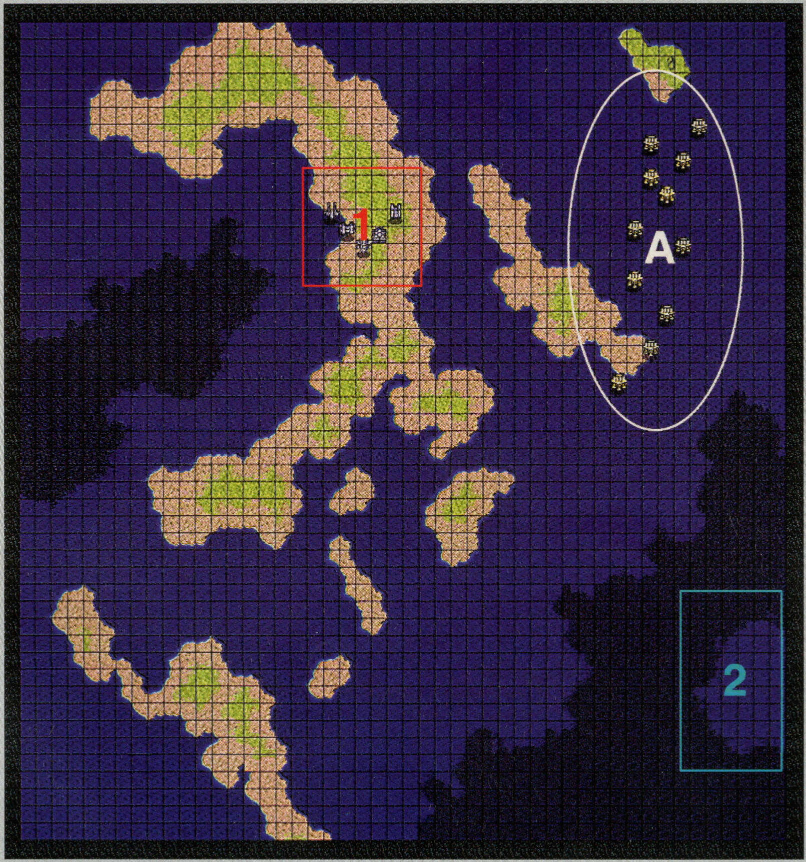
可取得道具

敵人	道具
亞桀赫（アギーハ）	超級推進器



（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
美狄亞（ミデア）	亞桀赫（アギーハ）	47	3500	1	10000
美狄亞（ミデア）	生化兵（バイオ兵士）	35	2500	10	10000



SCENARIO 39 沙漠風暴

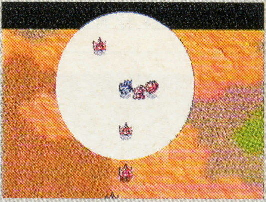
勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

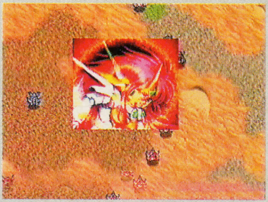
STORY

前往百爾法斯特途中的隆巴勒隊，在西非上空發現敵人蹤影，但是並非朝隆巴勒隊而來，好像在追擊着一些同伴似的。感到奇怪的布拉度決定前往調查，而洸、正樹、瑠璃及豹馬等人更自動請纓前往偵察。怎料這其實是暗黑大將軍設下的陷阱……



CHECK POINT 1





開始時，我方只得四部機體在戰場上，而敵軍這方面則人強馬壯，當中除了一些擁有遠距離攻擊的敵人外，還有暗黑大將軍與鐵甲鬼這兩位強敵出現，因此我方暫時不要與敵軍硬碰，最好還是以邊走邊戰的戰術應付。當敵軍集結在一起時，我方便可使用兩部魔裝機神的地圖砲向敵軍攻擊，這樣應能削減敵方不少軍力。

CHECK POINT 2

第3回合時，隆巴納隊終及時趕來迎救，而危機暫且得以解決。到了第5回合，杜雷特(デューク)便會駕駛巨靈神來到協助我方。這時我軍可分成兩隊，一隊走到正樹那裏協助他們，另一隊則可對付暗黑大將軍與鐵甲鬼這兩位勁敵。



CHECK POINT 3





在兩部魔裝機神的地圖砲輪流轟炸下，一般敵兵大多已成為砲下亡魂，僅存下來的也逃不過自軍的狙擊。跟着便會與暗黑大將軍及鐵甲鬼作出一戰。鐵甲鬼有着吸收光線武器的能力，若我方以光線武器攻向他，反會為他回復HP，因此要用飛彈或近身武器來攻擊他。而暗黑大將軍這方面，他那破壞光線的威力及射程是不用置疑的強，所以我方在進攻時，最好用上一些超級機械人向他施以重擊。同時還需配合「必中」、「閃避」及「熱血」等精神指令。在眾志成城下，暗黑大將軍與鐵甲鬼這兩位勁敵終被消滅。在結束戰鬥後，杜雷特便會帶同光一同加入隆巴納隊中。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
雷登（ライディーン）	洸
超力電磁俠（コン・バトラーV）	豹馬
CYBASTER（サイバスター）	正樹（マサキ）
巴斯安妮（ヴァルシオーネ）	瑠璃（リューネ）

（2）自軍增援機體（第3回合）

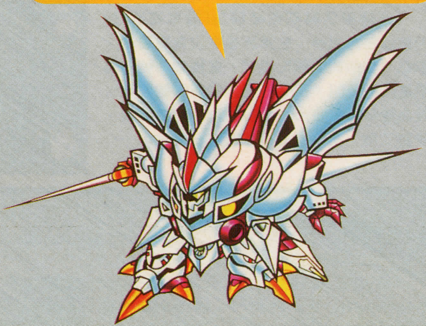
機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・リューネ）	布拉度（リューネ）
自選8機	

（3）自軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者
巨靈神（グレンダイザー）	杜雷特（デューク）

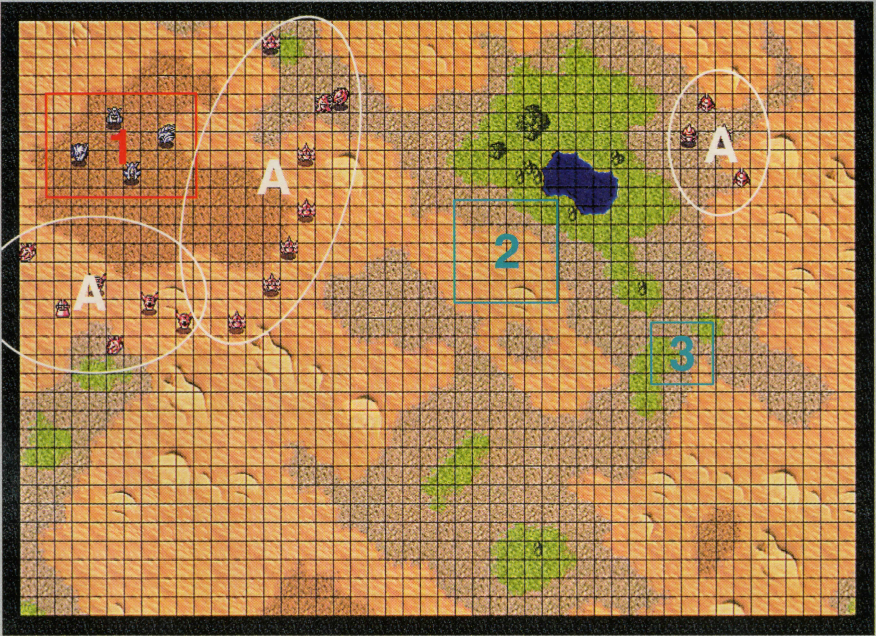
可取得道具

敵人	道具
暗黑大將軍	新超合金Z
鐵甲鬼	超合金Z



（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能	35	4800	6	1000
殊米殊米（ズメズメ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	35	3800	3	1200
基路基路（ギルギル）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	38	2000	1	400
達希魯夫（ドーベンウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	35	5600	1	4000
菈恩X1（ラインX1）	人工知能改	38	4800	1	1000
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能	35	5800	1	1200
乍德・取勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	35	4000	2	3500
機械鐵甲鬼（メカ鉄甲鬼）	鐵甲鬼	38	9800	1	1000
暗黑大將軍	暗黑大將軍	39	16500	1	10000



SCENARIO 40 百慕達三角

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

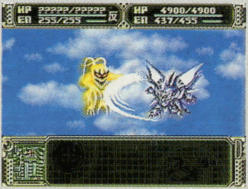
當隆巴納隊到達被稱為「魔鬼海域」的百慕達三角之時，在那裏根本沒有甚麼的，忽然，在他們面前出現了一隻怪物，牠的名字是「比多隆」，牠是一隻非常奇特的怪物，因為牠可以吸收所有的「光線武器」的能量，收為己用，而牠亦是在這裏唯一的敵人……

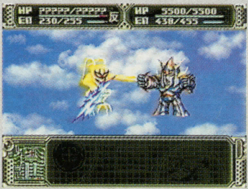




CHECK POINT 1

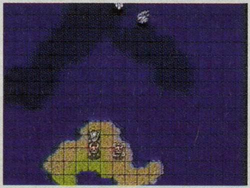
在這裏要提醒大家一句，在這個SCENARIO之中的戰鬥，選擇出擊機體是非常重要的，因為這敵人的特性是可以吸收「光線兵器」，所以，絕對不能使用MS出擊，因為他們的攻擊大多也是「光線兵器」，所以要盡量派出「超級機械人」出擊，使用必殺技又或者是「物理攻擊」來將敵人倒。





CHECK POINT 2

說回那怪物「比多隆」，牠除了可以吸收光線兵器的能量之外，在受到敵人攻擊之後，便會分身為兩隻完全一樣的怪物，換而言之，在這裏其實是要打兩隻「比多隆」的，幸而，「比多隆」的分身只有一次而已，在牠分身之後，真正的戰鬥便開始了。





CHECK POINT 3

對於超級機械人而言，遠距離攻擊似乎是不大好的方法，然而，遠距離攻擊又是「比多隆」的致命點，這便要玩者自己取捨，使用哪種攻擊方法，其實對結局沒有多大影響，問題是玩者願意「犧牲」多少，記着，每隻「比多隆」也有25000的資金，如果兩隻也是用「幸運」來消滅的話，合起來便會有100000資金了，而且牠們的LEVEL是45，升LEVEL也是一級選擇呢！





CHECK POINT 4

在戰鬥之後，隆巴納隊便開始前往「百爾法斯特」進行補給，而在這時候，雷登又有新的武器追加了，那便是最強的武器「GOD VOICE」，這種武器是極之強橫的，然而，使用他之後是會有一種不良的影響，所以在這裏奉勸大家一句：「少用為佳！」



（1）自軍初期機體

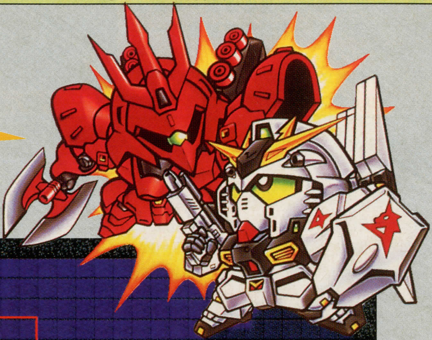
機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選10機	

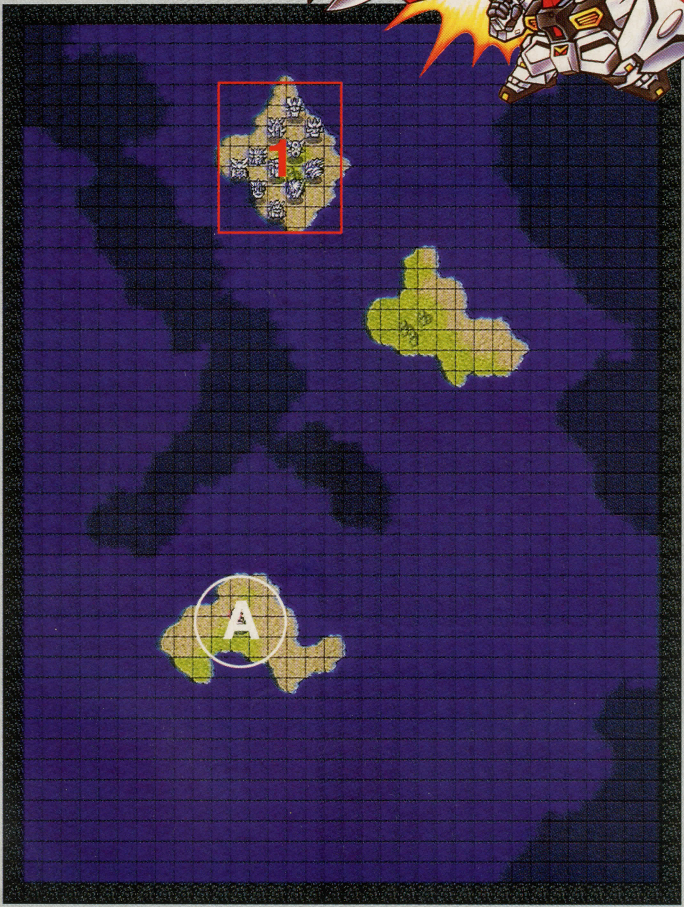
（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比多隆(ピクドロン)	人工知能	45	18900	1	25000

可取得道具

敵人	道具
NIL	





SCENARIO 41 女間碟潛入

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：美智流被擊倒

STORY

終於，新亞加瑪號也到達了「百爾法斯特」，而且在入港完成之後，隆巴納隊眾人終於可以有一點的消閒時間了……而另一方面，新亞加瑪號入港的消息原來一早便被DC軍的斯洛哥知道，而且似乎要進行一些甚麼行動似的……

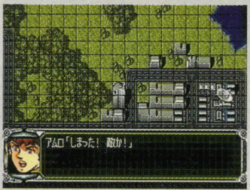




而佳在市鎮之上認識到一個女孩子「美春」(ミ・ミ田)，她表面上是一個甚為可憐的女孩子，不過，原來她是一個……

CHECK POINT 1

戰鬥會由「賓」所率領的小隊出現開始，而這批敵人之中，真是甚麼機體也有，水中用的機體、飛行機體、甚至配備「浮游圓錐砲」的機體也有，然而，這只是使新亞加瑪人員分心的「小動作」。而由於亞寶等人仍在市鎮之上，所以未能趕及出戰，所以，只有14部機可以選擇出動而已。

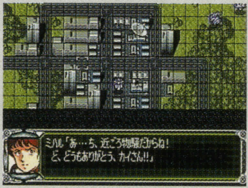


CHECK POINT 2

戰鬥其實並不激烈，因為這先頭部隊的戰鬥力非常有限，不過，盡可能不要跑下海中作戰，因為3部水中用的機體在手中實在太厲害了，最好引他上岸才將他們擊倒，其次，在右上方的「卡布尼」和「乍德．居勒」沒有這麼快可以下移的，所以不要擔心。

CHECK POINT 3

敵人的最終目的會在第4回合出現，因為「美春」會在第4回合時潛入新亞加瑪號之中，而自軍的其他成員在第5回合便可以正式出擊；至於敵人方面，為了讓「美春」能順利進入新亞加瑪號，在第3回合便會有第一次的增援出現，總數是8隻的「卡保」，全部也是水中用的機體，而且步速非常快，不消兩個回合便可以到達岸邊。



CHECK POINT 4

而敵方的最後增援會在第5回合出現，這次才是主力，因為有「斯洛哥」和「莎娜」，尤其是由斯洛哥所駕駛的「THE．O」，是極之強橫的機體，為了不要被太多敵人一次過攻擊，最好在前4個回合之內盡量將敵人消滅，在這情況下，便要多多使用「CYBASTER」等有MAP兵器的機體。



CHECK POINT 5

至於斯洛哥和莎娜，如果二人機體的HP被削至低於10%的話，他們便會撤退，而如果是斯洛哥先死的話，莎娜亦會隨之撤退，所以，為了要得到最大的收益，一定要先將莎娜擊倒，到最後才將斯洛哥消滅，然而，要擊倒斯洛哥便一定要利用「必中」或「集中」這等精神力量。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選8機	

(2) 自軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者
自選10機	

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	42	3600	1	3500
卡布尼[MA](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	2900	2	700

(B) 敵軍增援機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA](アッシマー)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	3500	2	600
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	2900	2	700
卡布尼[MA](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	2900	1	700

(C) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡保(カプール)	賓(ブーン)	45	4800	1	2250
戰蟹(ハイゴック)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	1750	1	300
魔蟹E(ズゴックE)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	40	1500	1	310

(D) 敵軍增援機體(第3回合)

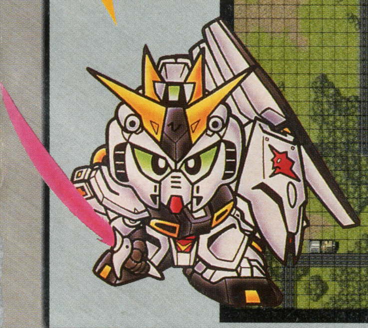
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡保(カプール)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	41	3800	8	2250

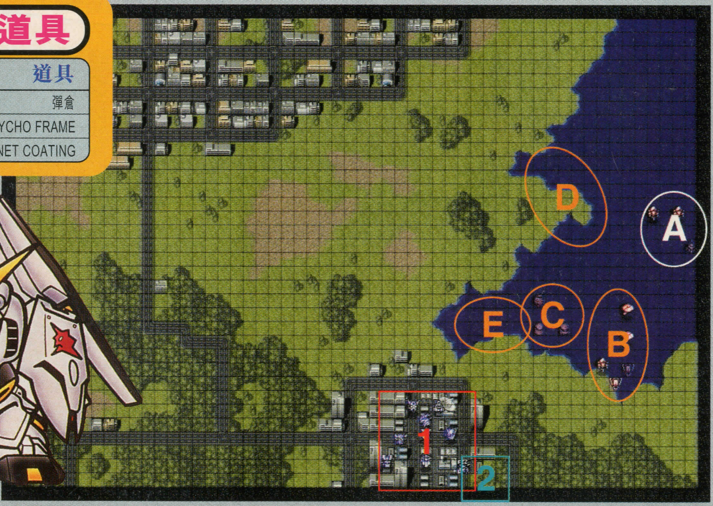
(E) 敵軍增援機體(第5回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
THE・O(ジ・O)	斯洛哥(シロッコ)	48	18500	1	10000
密沙拿[MS](メッサーラ)	莎娜(サラ)	43	7800	1	1200
拜亞蘭(バイアラン)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	42	3600	7	700

可取得道具

敵人	道具
賓(ブーン)	彈倉
斯洛哥(シロッコ)	PSYCHO FRAME
莎娜(サラ)	MAGNET COATING





SCENARIO 42 布洛京之影

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY





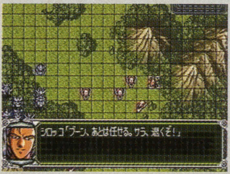
當隆巴納隊在「百爾法斯特」補給完成之後，又開始他們的行程，現在，他們到德國附近的「布洛京山」，這裏四處也被濃霧包圍着，根本甚麼也看不到，就連雷達也受到影響，似乎在這裏沒有敵人，這時，在雷達之上突然好像測到敵人，然而，訊號一閃即逝，為了安全，布拉度想派人出外調查……怎料當霧一散去，布拉度等人始發現原來新亞加瑪號已經被敵人重重包圍！

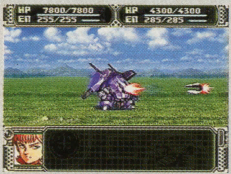
CHECK POINT 1

這場戰鬥之中，新亞加瑪號是在版圖中央出現的，四周也有敵人，所以形勢非常凶險，而比較易突圍的便是左方，因為那裏只有一部「泰爾」和一部「斯古」，只要派出超力電磁俠便可以輕易將他消滅。而餘下的成員則要向右下方進發，因為在右方有敵方的主將——「斯洛哥」和「莎娜」。

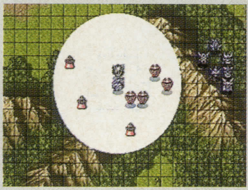
CHECK POINT 2

如果大家要在這戰之中得到最大的得益的話，便一定要在第2回合完結之前將莎娜殺死，因為如果莎娜不死，在第2回合敵方移動之時，斯洛哥和莎娜便會撤退，只要先將莎娜殺死，斯洛哥便不會離開，直到戰死為止。





CHECK POINT 3



如果在這個SCENARIO之前，「CYBASTER」仍未能有2回移動的話，在這裏便有一個好機會讓他成事了，為在左下方的敵人全部也是機械獸，而且LEVEL也不弱，所以，利用「CYBASTER」的MAP兵器一次過將他們消滅的話，一定可以使他作2回移動。

CHECK POINT 4

如果大家是以「有馬沙」進入這話的話，便會有一個和「妮歌」有關的EVNET，她會主動駕駛「密達斯」向斯洛哥攻擊，而且更會失手被擒……

CHECK POINT 5



最後，當然又是要對付可惡的斯洛哥，這次，他使用的「THE．O」是極之難對付，因為在這機體之上是裝有「I FIELD」，基本上所有的「光線兵器」對他也是沒有作用的。而超級機械人的攻擊又會輕易被他避過，



所以，還是用「ν高達」的浮游飛翔砲來將他的HP削去，最後，給超力電磁俠或三一萬能俠收場吧！

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪(ネェル・アーガマ)	布拉度(ブライト)
自選16機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
THE・O(ジ・O)	斯洛哥(シロッコ)	50	18500	1	10000
密沙拿[MS](メッサーラ)	莎娜(サラ)	44	7800	1	1200
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	42	3300	3	700

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
渣古III(ザクIII)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	44	4300	6	2500

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
史布丹K5(スパルタンK5)	人工知能改	44	7500	4	1200
斯古(シグ)	人工知能改	44	5800	3	1200

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
密沙拿[MS](メッサーラ)	賓(ブーン)	46	7800	1	1200
巴奧[MA](バウ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	44	4000	3	1200

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
漢布拉比[MA](ハンブラビ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	45	3300	4	500

（F）敵軍初期機體

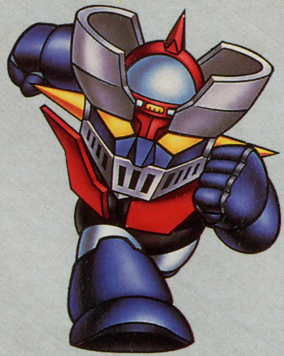
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	42	3300	2	700

（G）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
泰爾(ダイ)	人工知能改	45	13800	1	18000
斯古(シグ)	人工知能改	44	7500	1	1200

可取得道具

敵人	道具
斯洛哥(シロッコ)	燃料倉(50%)／彈倉(50%)
莎娜(サラ)	BIO SENSOR
賓(ブーン)	彈倉





SCENARIO 43 奧狄沙之日

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

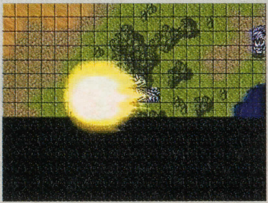
STORY





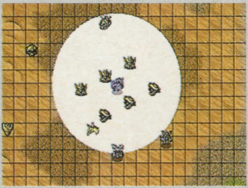
終於也到了決戰的時刻了，在歐洲之上，差不多所有的地方也受到異星人的支配，為了要扭轉形勢，這次的「奧狄沙行動」便一定要非常成功，在這戰之中，主要的任務是要將異星軍的地下資源奪走，令其資源缺乏，所以只要這戰成功，便可以將異星軍大大的打擊，本來，熱血的豹馬說要作正面突擊，可是，事實上，這次作戰之中，隆巴納隊是要在背後作擾敵才對。

CHECK POINT 1



這一戰之中，最關鍵的便是在左上方的兩部異星軍機體──「嘉魯嘉奧」和「灰羚羊」，這兩部均是四天王的專用機，當中以「灰羚羊」最為強勁，由於他們不會主動上前出擊，所以只要專心攻擊眼前的敵人便可以。而行軍路線方面，應該先向左邊的機械獸「捷恩II」和「沙基」埋手，他們的攻擊力不強，而且最近，所以應沿左路，擊敗「捷恩II」和「沙基」之後，立刻轉向上，暫時不要理會移動緩慢的「泰爾」。

CHECK POINT 2



上方的敵人實力非常強橫，當中以在中間位置的「貝鐸」為甚，如果想一舉消滅他們，最好便是先以可以2回行動的「CYBASTER」將他們的HP削去，之後，便可以由那些超級機械人「勢手尾」；其次便是那些「乍德．居勒」，其戰鬥力不高，不幸的是他們身上的「浮游圓錐砲」威力驚人，所以亦是最先消滅的目標之一。



CHECK POINT 3



當敵人的數目低於10之時，兩部四天王機體便會有對話EVENT發生，在之後的一個回合，敵增援便會出現，如果大家是經過SCENARIO 38「赤道直下」而來的，那麼，如果在那裏擊下6部或以上「美狄沙」的話，增援便只會有3部「達希魯夫」而已；如果是少於5部，又或者是沒有經過「赤道直下」，增援便會變成「G」之中的數目。

CHECK POINT 4



當把所有的敵人消滅之後，便要到最後的兩部四天王機體了，最先要對付的便是「灰羚羊」，他的射程最遠達到9格，而自軍之



中，最多也只有「ν高達」可以和匹敵，然而硬碰的話，「ν高達」亦只有死路一條，唯一可以做的便是利用「閃光」(ひらめき)，避得一次得一次，而當他的HP被削去50% 之時，他便會EVENT地便出「THUNDER CRUSH」，之後便會撤退。至於最後的「嘉魯嘉奧」之前大家也對付過了，除了其LEVEL高了些之外，HP和其他也沒有多大分別，依之前的方法對付他便可以了。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選19機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
嘉魯嘉奧（ガルガウ）	比嘉捷（ヴァガジ）	47	24000	1	30000
灰羚羊（グレイターキン）	米基布斯（メキボス）	47	24500	1	40000

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	45	4000	2	3500
渣古III（ザクIII）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	41	4300	2	2500
美露芭X（ミネルバX）	人工知能改	39	6800	2	5000

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	45	5600	1	4000
達基・依路斯（ダギ・イルス）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	42	3800	3	1750
多歷臣（ドライセン）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	41	3600	3	1300

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞布多拉U6（アブドラU6）	人工知能改	42	3000	1	800
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能改	40	5800	2	1200
巴度（バド）	人工知能改	39	1900	2	220
貝鐸[MS]（バウンド・ドック）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	42	7600	3	1000

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷恩II（ゼンII）	人工知能改	39	5500	4	300
沙基（サキ）	人工知能改	40	2800	2	300

（F）敵軍初期機體

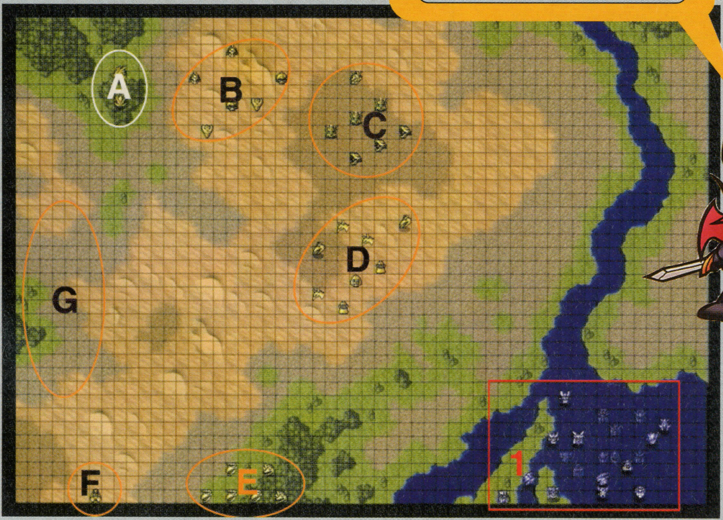
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
泰爾（ダイ）	人工知能改	41		1	18000

（G）敵軍增援機體（敵機少於10部時）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
密沙拿[MS]（メッサーラ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	41	7200	2	1200
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	生化精鋭兵（バイオエリート兵）	42	5600	3	4000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	生化強化兵（バイオ強化兵）	41	4000	3	3500

可取得道具

敵人	道具
比嘉捷（ヴァガジ）	高性能雷達





SCENARIO 44 瑪少尉救出作戰

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：美狄亞或新亞加瑪被擊毀

STORY



完成「奧狄沙行動」之後，隆巴納隊從希格船長口中得知一個非常大的消息，原來，異星人的基地便是在前大戰之中DC的



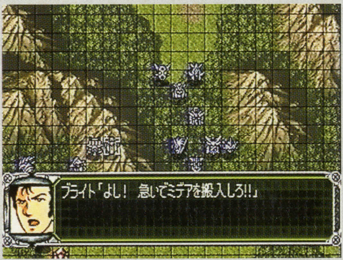
大本營「亞古捷斯」之外，所以現在新亞加瑪又要再次踏上回到宇宙的征途，而為了要重回宇宙的戰場，補給是非常重要的，而這時候，一部「美狄亞」正在將補給品運送給新亞加瑪，而負責這次行動的人便是「瑪少尉」。

CHECK POINT 1

運送補給品的新亞加瑪號的「美狄亞」受到DC軍的圍捕，隆巴納隊的成員在這戰之中便是要將美狄亞救出，這除了為了完成任務之外，亦是要得到補給品，所以在這戰之中，一定要派出一些有高移動力的機體出擊，尤其是可以作2回行動的人物。

CHECK POINT 2

但是，要怎樣才算是將「美狄亞」救出呢？其實非常簡單，只要玩者將新亞加瑪移到「美狄亞」旁邊，新亞加瑪便會立刻將「美狄亞」收納，而補給亦算是完成，這便是救「美狄亞」的唯一方法。



CHECK POINT 3



敵人方面，基本上大家只要對付左邊的敵人便可以了，因為在這場戰鬥之中，在第5回合敵人的增援便會在右邊出現，所以，將自軍左移是比較安全的，而且，左邊的敵人之中不乏高HP的機體，所以亦是要花一點時間來消滅的。

說得



在左方敵人陣中，有一個人物是可以說得的，她便是「茜茜里」，只要利用「西布頓」便可以成功將她說得，而且她更會和她的「維拿．基



拿」一同加入戰鬥，然而，加入之時只有2段改造的「維拿．基拿」仍是相當弱，不要讓她太過冒險。

CHECK POINT 4

當敵人的增援出現之後，玩者記着不要太快將敵人全部消滅，因為在這SCENARIO之中，只要敵人的數目跌到5部，他們便會全部撤退，而唯一可以將他們住的方法便是要先將「多尼路」消滅，只要他一死，就算敵機少於5部也不要緊了。

分歧點



在戰鬥結束之後，除了「茜茜里」和她的「維拿．基拿」會加入之外，「光」(ひかる)亦會加入，而且更有可以和「巨靈神」合體的「DOUBLE SPACER」加入。

（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選12機	

（2）自軍初期機體

機體	駕駛者
美狄亞（ミデア）	兵士

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	多尼路（ドレル）	46	5800	1	4000
維拿・基拿（ビギナ・ギナ）	茜茜里（セシリア）	42	3200	1	5000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	41	5600	1	4000
漢布拉比[MS]（ハンブラビ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	41	3300	2	500
斯古（シグ）	人工知能改	41	7500	3	1200
亞斯曼[MA]（アッシマー）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	3500	2	600

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA]（アッシマー）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	3500	2	600
卡布尼[MA]（ガブスレイ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	3300	1	700

（C）敵軍初期機體

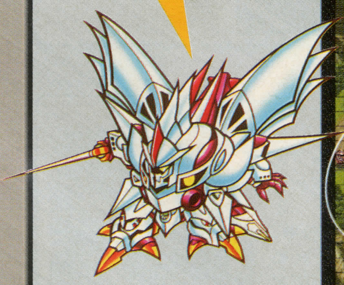
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
居勒・德加（ギラ・ドーガ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	3900	4	2000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	40	4000	2	3500
殊米殊米（ズメズメ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	4200	2	1200

（D）敵軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	煞比尼（ザビーネ）	46	5800	1	4000
達基・依路斯（ダギ・イルス）	安娜瑪莉（アンナマリー）	43	4800	1	1750
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	4300	2	2500
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	43	4000	2	3500
拜亞蘭（バイアラン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	3600	4	700

可取得道具

敵人	道具
多尼路（ドレル）	彈倉
茜茜里（セシリア）	MAGNET COATING
煞比尼（ザビーネ）	燃料倉S
安娜瑪莉（アンナマリー）	燃料倉S





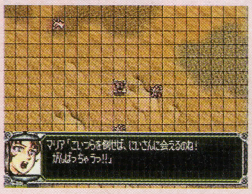
SCENARIO 45 妹妹啊！

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：新亞加瑪被擊毀

STORY

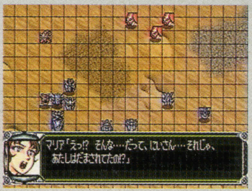
在補給完成之後，隆巴納隊便始他們回到宇宙的行程，然而，在新亞加瑪號上，杜雷特看到捷度和妹妹莉娜一起玩耍之時，想起自己在上一次大戰之中失散了的妹妹……而另一方面，在異星人軍的勢力轉弱之後，DC軍便再一次的冒起頭來，而正當新亞加瑪在準備向宇宙進發之時，他們又再一次來犯……





CHECK POINT 1

這次DC軍的軍力實在是不容忽視，而且在中央位置的「殊米殊米」的駕駛員「瑪莉亞」便是杜雷特失散了的妹妹，不過，她現在的身份是DC軍的成員，所以在這個SCENARIO之中，首要的任務便是救出「瑪莉亞」，方法便是用杜雷特走到「殊米殊米」旁邊，説得成功之後，「瑪莉亞」便會立刻成為自軍成員。



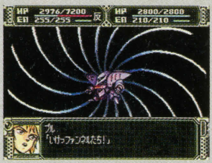
CHECK POINT 2

除了説得「瑪莉亞」之外，在戰鬥之中基本上沒有其他「有頭有面」的成員，所以沒有任何強化道具可以取，至於LEVEL方面，由於和自軍沒有太大的差距，所以根本沒有多大的作用，最好的方法當然是使用「CYBASTER」攻擊；另外，在戰鬥之中，可以將自軍分為兩部份，一部份向左邊前進，另一隊則是向上或左上進攻。

説得

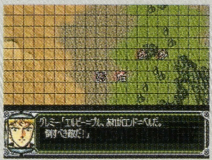
在敵援之中，「寶兒」是可以説得的，而負責這行動的便是「捷度」，只要捷度成功的將「寶兒」説得，她便可以立刻加入戰鬥，而且，她那可以作2回行動的能力實在是自軍的一大戰力。





CHECK POINT 3

在第6回合，DC的增援部隊便會在右下出現，然而，機體只有4部而已，雖説是4部，不過，這4部機絕對不是善類，其中有由古利明駕駛的「京麥煞」、寶兒駕駛的「卡碧尼MK II」和兩部「達希魯夫」，其中以「古利明」和「寶兒」最厲害，因為他們可以作2回行動，加上機體有「浮游圓錐砲」，所以要優先處理。





同伴

在戰鬥之後，杜雷特的妹妹便會正式加入，而且，更有兩部新的機體加入，這兩部機也是「巨靈神」的輔助機，分別是「DRILL SPACER」和「MARINE SPACER」，而且，有消息傳來，原來「新三一萬能俠」的整備已經完成，所以，眾人要到早女研究所一行。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選13機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
亞斯曼[MA]（アッシマー）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	3500	2	600
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	44	5600	3	4000
密沙拿[MS]（メッサーラ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	44	7200	2	1200
貝鐸[MS]（バウンド・ドック）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	44	7600	2	1000
貝鐸[MA]（バウンド・ドック）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	44	7600	1	1000

（B）敵軍初期機體

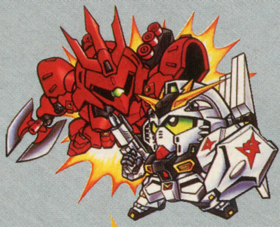
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
戈斯戈斯（ゴスゴス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	4600	3	800
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能改	43	5800	2	1200
斯古（シグ）	人工知能改	42	7500	2	1200
多洛斯D7（トロスD7）	人工知能改	40	3400	2	600
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	44	4000	1	3500

（E）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京麥煞（クイン・マンサ）	古利明（グレミー）	45	10800	1	24000
卡碧尼MK II（キュベレイMK II）	寶兒（プル）	43	2800	1	5000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	尼爾（ニー）	43	6200	1	4000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	蘭斯（ランス）	43	6200	1	4000
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	多尼路（ドレル）	46	5800	1	4000
維拿・基拿（ビギナ・ギナ）	茜茜里（セシリア）	42	3200	1	4000

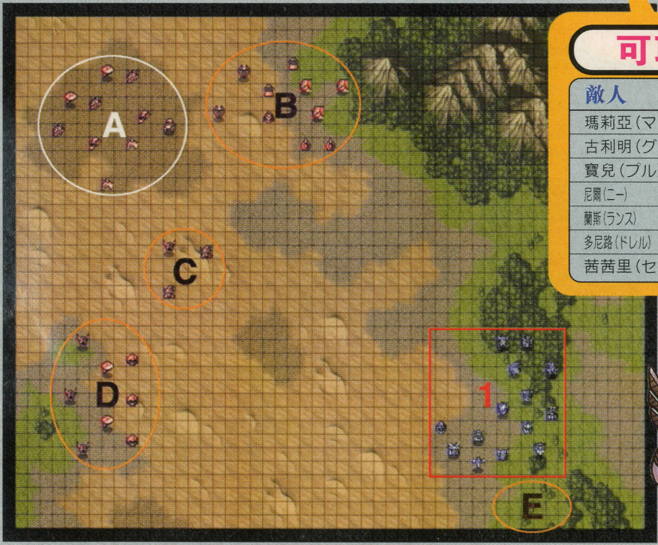
（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
殊米殊米（ズメズメ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	4200	3	1200
亞斯曼[MA]（アッシマー）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	40	3500	2	600
渣古II（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	42	4300	3	2500



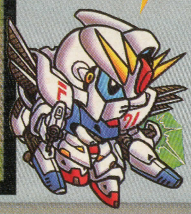
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
殊米殊米（ズメズメ）	瑪莉亞（マリア）	42	4200	1	1200
菈恩X1（ラインX1）	人工知能改	43	5200	2	1000



可取得道具

敵人	道具
瑪莉亞（マリア）	混合裝甲
古利明（グレミー）	彈倉
寶兒（プル）	哈囉
尼爾（ニー）	燃料倉（90%）／ 燃料倉S（10%）
蘭斯（ランス）	回復器（90%）／ 回復器S（10%）
多尼路（ドレル）	MAGNET COATING
茜茜里（セシリア）	回復器



SCENARIO 46 悲傷的結局

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

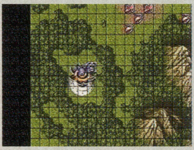
在上一個SCENARIO之中，曾提及過在早乙女研究所之內，「新三一萬能俠」正在重新調整，而現在早乙女研究所終於也有通訊來，「新三一萬能俠」的調整已經進入尾聲，然而，在這個時候，由修羅男爵率領的DC軍又再次出現在早乙女研究所之前……





CHECK POINT 1

和SCENARIO 16一樣，這戰開始之前，因為隆巴納隊未能及時趕到，所以便要「德薩斯牛仔」和「女三一萬能俠」出動，然而，敵人的LEVEL實在太高了，所以大家切物上前主動攻擊，最好便是後退到研究所的範圍，等待隆巴納隊的到來。



CHECK POINT 2

在第3回合，隆巴納隊便會出現在早乙女研究所的左下方，而如果如上所說的將「德薩斯牛仔」和「女三一萬能俠」和移到早乙女研究所之上，在這個回合，敵人仍是未能到達的，這樣，隆巴納隊便可以趕及支援他們。而在這次出擊之中，一定要有「巨靈神」，因為他可以為隆巴納隊來一部極品機體。



CHECK POINT 3

而在敵人陣中，真正強的敵人其實不是十分多，最要小心的便是有2回行動能力的「乍德．居勒」，由於可以2回行動，所以他可以在最有利的位置放出「浮游圓錐砲」，所以一看到這機體進入射擊範圍，便一定要開火攻擊，否則自軍將會受到非常大的威脅。



說得

先前說過一定要「巨靈神」出擊，因為在敵人陣中有一名名叫「妮達」的女子，她之所以在戰鬥之中出現，是要為自己的弟弟報仇，因為在之前的戰鬥之中，杜雷特曾將她的弟弟殺死了，然而，這只是修羅男爵的陰謀，原來「妮達」的弟弟當時是被修羅男爵洗了腦的，所以只要「妮達」和「杜雷特」經過一次戰鬥之後，便可以說得她，成功的話，在戰鬥結束之後，她便會將「沙煞比」交給隆巴納隊。







CHECK POINT 4

在戰鬥完結之後，便會有一個EVENT發生，便是在「新三一萬能俠」測試其間，飛頭伯爵前來早乙女究所攻擊，結果，巴武藏駕駛已經全無戰鬥能力的「三一萬能俠」出擊，結果他壯烈犧牲，在他死後，「車弁慶」便會代替「巴武藏」的位置。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
德薩斯牛仔（テキサスマック）	積克（ジャック）
女三一萬能俠（ゲッターQ）	早乙女美智流（ミチル）

（2）自軍增援機體（第3回合）

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選13機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古路（グール）	修羅男爵（あしゅら男爵）	48	7500	1	15000
戈斯戈斯（ゴスゴス）	妮達（ナイーダ）	46	5200	1	800
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	45	4000	3	3500
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	46	5200	4	1000
史布丹K5（スパルタンK5）	人工知能改	45	6200	3	1200

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
泰爾（ダイ）	人工知能改	45	14200	1	18000
煞爾（ザイ）	人工知能改	44	3900	4	400

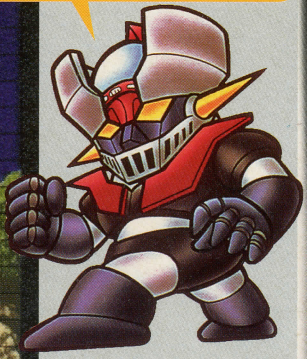
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
捷恩II（ゼンII）	人工知能改	41	5900	3	300
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	DC精銳兵（DCエリート兵）	42	5200	2	4000



可取得道具

敵人	道具
修羅男爵（あしゅら男爵）	超級推進器
妮達（ナイーダ）	APOGEE MOTOR



SCENARIO 47 倒數

勝利條件：15回合內敵全滅　失敗條件：自軍全滅或超過16回合

STORY

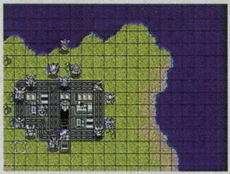
在完成上一個SCENARIO的戰鬥之後，隆巴納隊正式為向宇宙進發作最後準備，然而，在早乙女研究所的流龍馬等人要改乘「新三一萬能俠」才能回來，所以要遲一點才能和眾人會合，而且，依希格船長的消滅，殖民星3號原來已經被DC所佔領……怎料，DC的部隊原來已經追來了，現在，只有15分鐘讓隆巴納隊對抗DC軍……





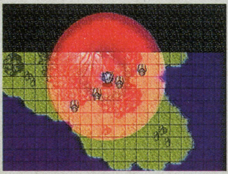
CHECK POINT 1

這個SCENARIO的戰鬥是有時間限制的，因為在15分鐘之後，新亞加瑪號便要發射上太空，所以，大家要在15回合之內將所有的敵人消滅(包括敵增援部隊)，否則便算是任務失敗。另一點要留心的是因為準備發射，所以新亞加瑪是不可以作任何移動的。



CHECK POINT 2

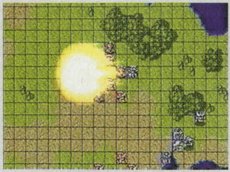
因為時間有限，所以一定要將部隊分為多個部份出擊，首先是正中上部的4部「古洛沙姆X2」，可以使用有MAP合器的「CYBASTER」出擊，而且亦以「順道」將右上角的也一拼消滅，如果有所不足的話，大可以同時派出「Z高達」前往；至於超級機械人應該往下移動，直接攻擊在右下角的「修羅男爵」，而且在那裏有一隻怪物「多干沙魯斯」，這傢伙不怕光線武器，而且可以回復HP，所以，只有超級機械人的能力少可以將他消滅。





CHECK POINT 3

最後一環便是左方的DC「MS部隊」，這樣大批的MS，最好便是利用「ZZ高達」的地圖砲來解決，然而，大家要留心「ZZ高達」的EN消耗，而且，在上方的敵人是不會和下方的一同下來「受死」，所以，一定要派出「補給機」為ZZ高達補充EN。



CHECK POINT 4

在第4回合，「新三一萬能俠」便會在「2」的位置出現，利用他的力量來對付修羅男爵和「多干沙魯斯」是非常好的，不過，在同一個回合，在左方也會有敵方的增援出現，那便是由「斯洛哥」所率領的部隊，隊中只有5部機，然而，如果在之前的話數之中，「妮歌」是被斯洛哥所擄走的話，在這裏便會多了一部由妮歌所駕駛的「巴拉斯．亞狄尼」。





（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
新亞加瑪（ネェル・アーガマ）	布拉度（ブライト）
自選18機	

（2）自軍增援機體（第4回合）

機體	駕駛者
新三一萬能俠1號（ゲッタードラゴン1）	流龍馬

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
布度（ブード）	修羅男爵（あしゅら男爵）	50	18000	1	10000
多干沙魯斯（ドラゴノザウルス）	人工知能改	49	29800	1	50000
卡保（カプール）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	47	4200	3	2250

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	47	4000	2	3500
拜亞蘭（バイアラン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	3600	4	700

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古洛沙姆X2（グロッサムX2）	人工知能改	46	2400	4	400

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	47	5600	1	4000
貝鐸[MS]（バウンド・ドック）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	8000	3	1000
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	3300	4	700

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達基・依路斯（ダギ・イルス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	4200	4	1750
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	5200	3	4000

（F）敵軍初期機體

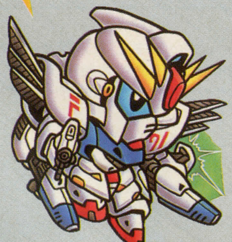
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	5200	5	4000

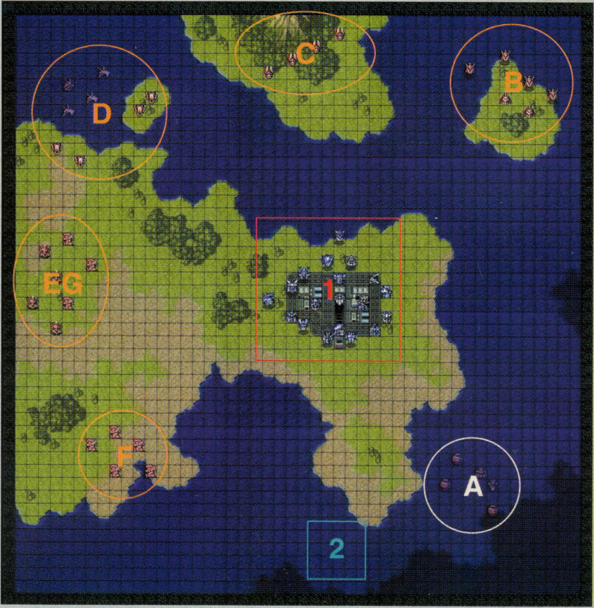
（G）敵軍增援機體（第4回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
THE・O（ジ・O）	斯洛哥（シロッコ）	50	18500	1	10000
巴拉斯・亞狄尼（パラス・アテネ）	莎娜（サラ）	47	10200	1	1000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	46	5600	3	4000
巴拉斯・亞狄尼（パラス・アテネ）	妮歌（レコア）	47	10200	1	1000

可取得道具

敵人	道具
修羅男爵（あしゅら男爵）	燃料倉S
斯洛哥（シロッコ）	彈倉
莎娜（サラ）	回復器
妮歌（レコア）	回復器





SCENARIO 48 寶兒與寶露絲

勝利條件：敵軍全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

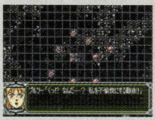
當回到宇宙之後，隆巴納隊又再次得到新的戰艦，這次的是「勒．佳林」，他們的首要任務便是要到「殖民星3號」調查，可是，在暗礁空域又遇上了DC軍，所以，戰事又再次展開，而且，在這一戰之中，隊中的「寶兒」感到在敵陣中傳來一種令人不安的氣息……





CHECK POINT 1

在敵陣之中傳來的不安感覺原來是來自一個和「寶兒」一樣的人，她的名字是「寶露絲」，她其實可以說是「寶兒」的另一個化身，然而，是邪惡一面的化身，而且，她駕駛的是極之強橫的機體「重高達MK II」，所以，要對付她絕不容易。



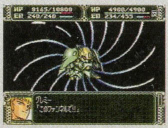
說得

雖說「寶露絲」是極之可怕的人，不過，在這個SCENARIO之中是可以將她說得的，方法是先讓「寶兒」和她一次戰鬥，之後便輪流以「寶兒」和「捷度」向她說得，經過3次說得之後，「寶露絲」便會成為同伴，而且在這戰之中更以讓她以「重高達MK II」來對抗DC軍。



CHECK POINT 2

在這戰之中，敵方的機體可以說是相當的強，最強的當然首推由古利明駕駛的「京麥煞」，而且，其LEVEL亦高達50，幸而，「京麥煞」的HP只是10800而已，只要多使用「ν高達」等的機體，應可以在毫無損傷的情況之下將他解決。然而，除了「古利明」之外，大家亦不可以忽略在他身邊的「拉根」，雖然他使用的只是「達希魯夫」，不過，他的LEVEL比古利明還要高（LEVEL 51），所以，絕對不放過他。



CHECK POINT 3

至於下方的機體，其實沒有甚麼大不了，最要小心的也是那兩部「密沙拿」，他那擁有射程7格的米加粒子砲，殺傷力相當驚人，再加上防禦力比較高的「比加．基路斯」，亦會是對隆巴納隊的一個威脅，然而因為距進比較遠，所以可以對付上方的敵人，之後才對付他們。

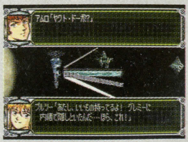


CHECK POINT 4

在這個SCENARIO之中，因為戰鬥會在比較狹窄的空間之中進行，所以，「CYBASTER」之類擁有MAP兵器的機體便非常重要，如果沒有這些機體，很可能自軍之中最弱的機體會被集中攻擊而導致被擊破的命運。

同伴

而在戰鬥之後，「寶露絲」便會加入成為隆巴納隊一員，然而，她會將「重高達MK II」拋棄，改為使用由DC之中偷出來的「乍德．居勒」。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
超力電磁俠（コン・バトラーV）	豹馬

（2）自軍初期機體

機體	駕駛者
？？？*	捷度（ジェドー）
？？？*	寶兒（プル）

（3）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選10機	

（A）敵軍初期機體

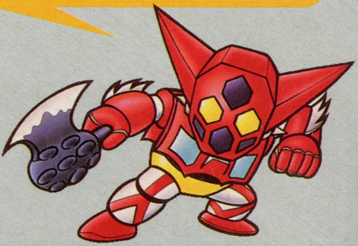
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京麥煞（クイン・マンサ）	古利明（グレミー）	50	10800	1	24000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	拉根（ラカン）	51	6200	1	4000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	奧基斯度（オウギュスト）	48	6200	1	4000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	艾利斯（アリアス）	51	6200	1	4000
重高達MK II[MS]（サイコガンダムMK II）	寶露絲（プルツー）	47	12000	1	25000
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	46	4500	5	2500

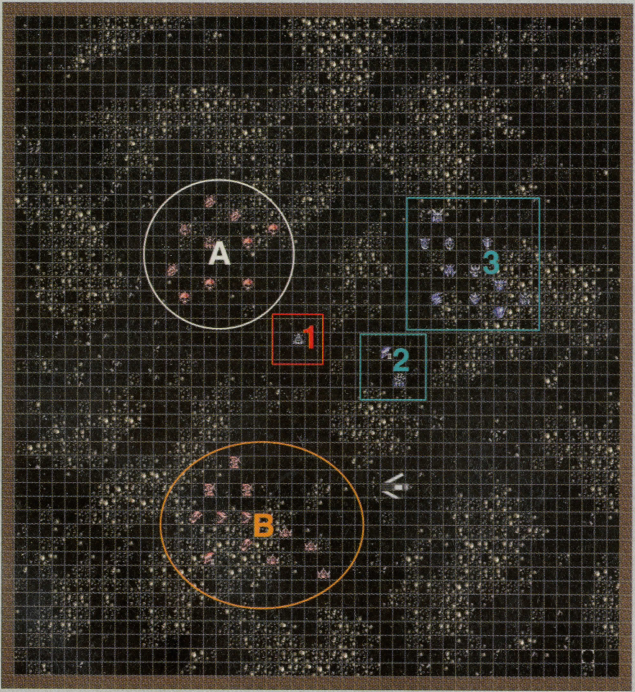
（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡碧尼MK II（キュベレイMK II）	DC強化兵	46	3000	1	5000
密沙拿[MS]（メッサーラ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	7400	2	1200
多歷臣（ドライセン）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	46	3800	2	1300
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	45	5400	3	4000
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	46	5400	4	1000

可取得道具

敵人	道具
古利明（グレミー）	彈倉
拉根（ラカン）	燃料倉S（50%）／彈倉（50%）
奧基斯度（オウギュスト）	燃料倉（90%）／燃料倉S（10%）
艾利斯（アリアス）	回復器（90%）／回復器S（10%）
寶露絲（プルツー）	對BEAM COATING





SCENARIO 49 拉比亞萊斯

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

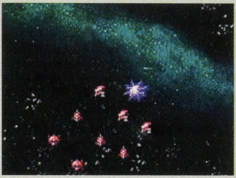
重返宇宙的隆巴納隊，來到了宇宙船塢拉比亞萊斯進行補給。拉比亞萊斯的艦長艾美莉是布拉度的傾慕者，看見了偶像當然要求對方簽名留念，收了簽名後更給了偶像一個吻！雖然布拉度有點受寵若驚，但是在美麗醋意大發之下，反而弄得他尷尬非常。此時幸好雷達出現敵軍的反應救了布拉度，不過正樹見沒好戲看顯得有點失望（笑）。





CHECK POINT 1

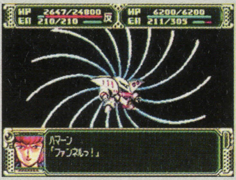
這次應該是玩者第一次與駕駛着卡碧尼的哈曼．嘉戰鬥，筆者建議各位若有「挑撥」這精神指令的話，先把她引誘過來，因她是一名強氣的人物，每當自己的同伴被擊倒時，都會增加她兩點的氣力，若待到最後才收拾她的話，打起來會很吃力。





CHECK POINT 2

利用宇宙船塢亦是取勝的關鍵，因為這處能夠回復更多的HP及EN，而地形效果亦非常理想。





CHECK POINT 3

第5回合時，強力的魔裝機古蘭修會在地圖的下方登場，其武器的威力是故事之中數一數二的。過版後，除了白河愁（シュウ）會加入外，玩者更可取得GP-03以及パンタグリュエル。跟着便開始通過外星人及DC軍位於月面及亞巴奧（ア・バオア・クー）的最後防線，攻擊最後根據地亞古捷斯（アクシズ）。選擇往月面會前往SCENARIO 51「MOON LIGHT」，而選擇亞巴奧（ア・バオア・クー）則前往SCENARIO 53「宇宙旋渦」。





（1）自軍初期機體

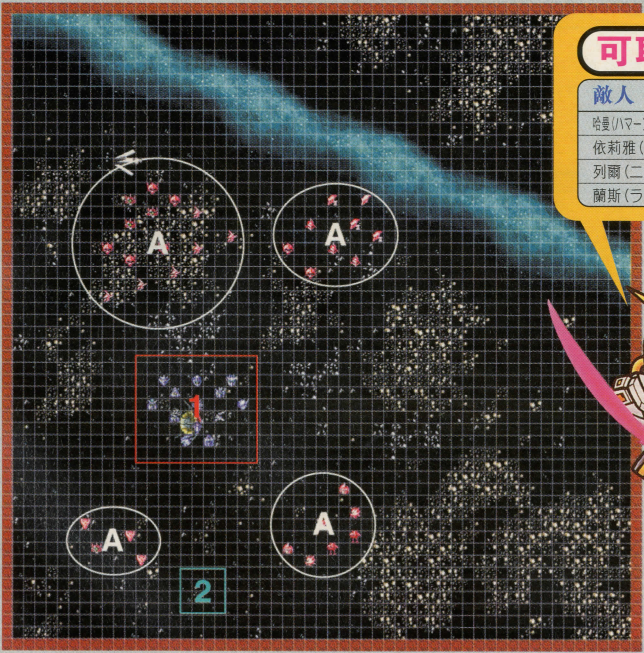
機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選12機	

（2）自軍增援機體

機體	駕駛者
格蘭素(グランゾン)	白河愁(シュウ)

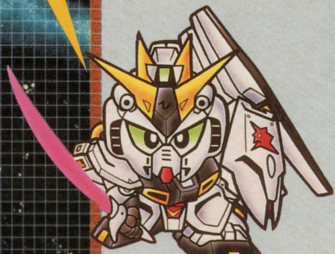
（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
美露芭X(ミネルバX)	人工知能改	49	7400	3	5000
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	49	2900	2	700
愛美號(エルメス)	DC強化兵	49	4200	3	800
魔霸(ビグ・ザム)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	49	19100	2	25000
巴奧【MS】(バウ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	49	8100	6	2000
渣古 III (ザクⅢ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	49	4500	7	2500
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	52	4200	3	3500
京麥古(ゲーマルク)	DC強化兵	52	6200	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	尼爾(ニー)	52	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	蘭斯(ランス)	52	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	依莉雅(イリア)	52	6600	1	5000
卡碧尼Mk II (キュベレイMkⅡ)	DC強化兵	52	3000	3	5000
卡碧尼(キュベレイ)	哈曼・嘉(ハマーン)	55	24800	1	12000



可取得道具

敵人	道具
哈曼(ハマーン)	蔡百涵裝甲(90%)／混合裝甲(10%)
依莉雅(イリア)	彈倉
列爾(ニー)	燃料倉
蘭斯(ランス)	回復器



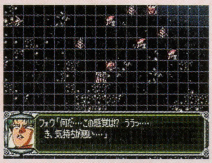
SCENARIO 50 拉比亞萊斯

勝利條件：敵軍全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

在完成上一場戰鬥之後，勒．佳林又再繼續前進，現在，隆巴納隊來到宇宙船塢「拉比亞萊斯」附近，勒．佳林亦可以在這裏作一些補才繼續行程，然而，拉比亞萊斯突然受到DC軍的襲擊，當然，身處其中的隆巴納隊又怎能坐視，所以，勒．佳林立刻出動，而在敵陣之中，竟然有「科」的存在……





CHECK POINT 1

這場戰鬥對隆巴納隊來説是非常不利的，因為「拉比亞萊斯」位處於中央，被敵人重重圍困，而敵人的主力部隊全在上方的位置，在下方的全部也只是一些配角而已，話雖如此，他們的戰鬥力絕對不弱，尤其是在右下方的兩部「魔霸」，一定要小心提防。

CHECK POINT 2

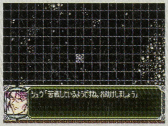
在下方的敵人會先主動向隆巴納隊進攻，所以在早段的戰鬥之中應向下稍移，以對抗下方的攻勢，左方的3部「美露巴X」的HP比較高，而且其攻擊可以説是和「鐵甲萬能俠」差不多，破壞力亦屬中上，所以要優先「處理」。其次便是在右邊的部隊，兩部「魔霸」雖然害，不過移動速度比較慢，反而那兩部「愛美號」便要多加提防，這兩部機體除了可以作2回行動之外，亦有遠距離武器「浮游圓錐砲」，是極棘手的敵人。





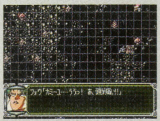
CHECK POINT 3

在上方的敵人實在是非常「友善」，只要在早段不進入他們的攻擊範圍，基本上他們是不會有任何動作的，直至嘉美尤説得了「科為」之後，上方的敵人便會凶群而出，所以，在「古蘭修」出場之前，一定要將下方的敵人完全消滅。在第5回合「古蘭修」便會在版圖下方出現的出場。



説得

在上的敵人之中，的而且確有「科」的存在，她是駕駛着「重高達MK II」的，只要玩者在説得她之時的進行回合總數不超過349，便可以利用「嘉美尤」將「科」説得，成功之後，「科」是不會有任何行動，直至被擊倒為止。



CHECK POINT 4

而敵方的主師「法斯古」的戰艦「多洛斯」的HP竟然是30000之多，要擊全他可不是一件易事，最好便是利用超級機械人（尤其是「泰坦3」和「超力電磁俠」）來解決。

同伴

在戰鬥結束之後，「科」和「白河愁」也會正式加入，而且更有3部新的機體，包括白河愁的專用機「古蘭修」、「GP-03」和「卡根茲華」強化版機體「巴古尼路」。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選13機	

（1）自軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者
古蘭修（グランゾン）	白河愁（シュウ）

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京麥古（ゲーマルク）	基捷（ゲーツ）	52	6600	1	5000
京麥古（ゲーマルク）	露莎美（ロザミア）	52	6600	1	5000
京麥古（ゲーマルク）	沙利亞（シャリア）	50	6600	1	5000
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	49	4500	3	2500
巴奧[MS]（バウ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	49	8100	6	2000

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多洛斯（ドロス）	法斯古（バスク）	53	30000	1	40000
重高達MK II（サイコガンダムMK II）	科（フォウ）	52	12000	1	25000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	52	4200	3	3500
卡碧尼MK II（キュベレイMK II）	DC強化兵	52	3000	3	5000
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	49	4500	1	2500

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
魔霸（ビグ・ザム）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	49	19100	2	25000
愛美號（エルメス）	DC強化兵	49	4200	2	800
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	49	2900	2	700

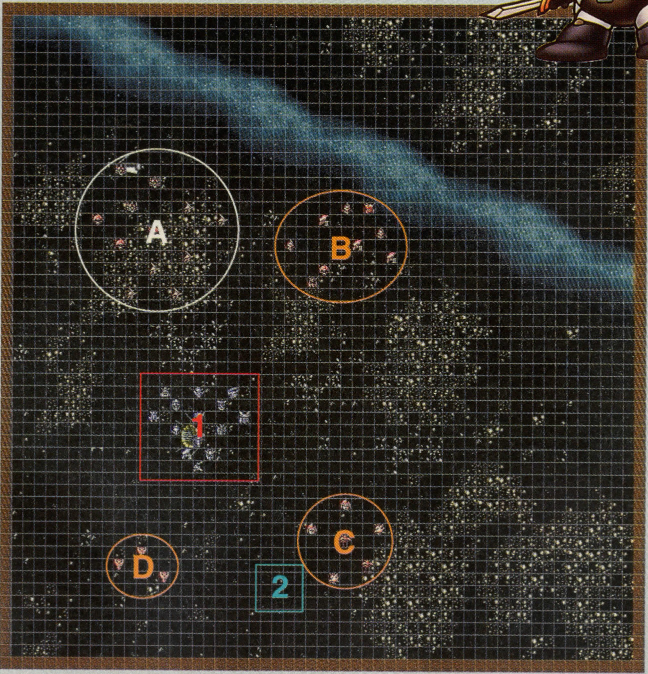
（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
美露巴X（ミネルバX）	人工知能改	49	7400	3	5000

可取得道具

敵人	道具
基捷（ゲーツ）	燃料倉（50%）/ S彈倉（50%）
露莎美（ロザミア）	蔡百涵裝甲
沙利亞（シャリア）	彈倉
法斯古（バスク）	推進器
科（フォウ）	混合裝甲





SCENARIO 51 MOON LIGHT

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

隆巴納隊到達了月球，此時萬丈收到月面出現敵軍的情報，同時勒·佳林突然受到某種力量影響失控，被逼着陸在月面。





CHECK POINT 1

戰鬥在月面進行，基本上與地球相似，但始終是宇宙環境，某些攻擊的「質素」是有所不同的。而因為是敵人的圈套，所以勒·佳林在第3回合時才可以恢復移動能力。

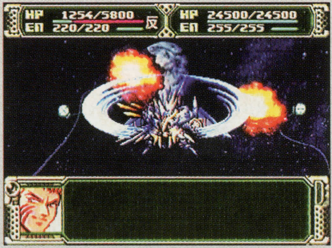




CHECK POINT 2

第5回合時，米基布斯（メキボス）會在上方出現，如果萬丈在戰場上的話，他便會以萬丈兩位女伴的性命要脅，但是萬丈沒有屈服。結果反令米基布斯打消了對付隆巴納隊的念頭，並與萬丈協議讓他進入亞古捷斯內部後，成為NPC幫助我軍。不過若萬丈不在的話，他便會成為敵人，並會在第8回合撤退。





CHECK POINT 3

第7回合，敵增援會在右下方的敵部隊附近出現。如果未能及時清理敵初期機體的話，不妨由讓米基布斯代勞，然而，這樣便會減少了獲得資金及經驗值的機會。



(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選13機	

可取得道具

敵人	道具
比嘉捷(ヴィガジ)	彈倉

(B) 敵/自軍增援機體(第5回合)

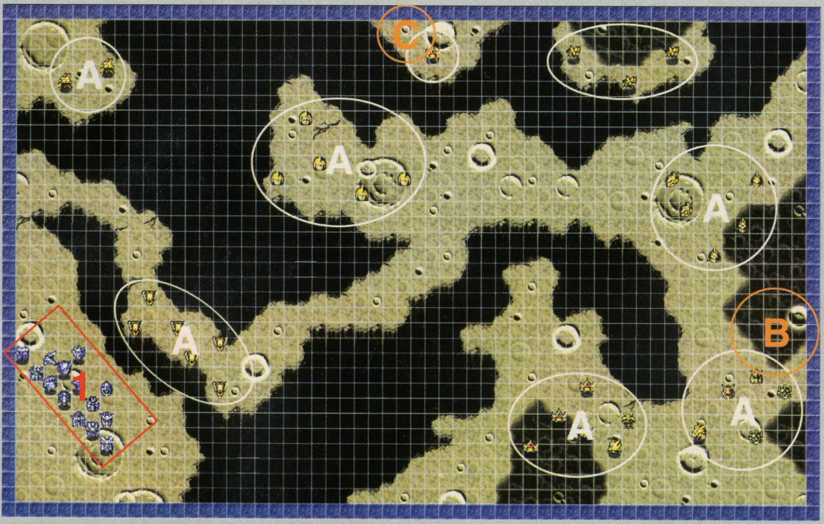
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
灰羚羊(グレイターキン)	米基布斯(メキボス)	58	24500	1	40000

(A) 敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	50	2900	5	700
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	51	5400	5	1000
漢布拉比[MA](ハンブラビ)	生化精銳兵(エリート兵)	49	3500	3	500
密沙拿[MA](メッサーラ)	生化精銳兵(エリート兵)	50	7400	2	1200
卡布尼[MS](ガブスレイ)	生化精銳兵(エリート兵)	50	3500	6	700
達希魯夫(ドーベンウルフ)	生化精銳兵(エリート兵)	51	5800	2	4000
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	生化強化兵(バイオ強化兵)	52	4200	3	3500
魔霸(ビグ・ザム)	生化精銳兵(エリート兵)	53	19100	1	25000
愛美號(エルメス)	生化精銳兵(エリート兵)	51	4200	1	800
京麥古(ゲーマルク)	生化強化兵(バイオ強化兵)	54	6200	2	5000
京麥煞(クイン・マンサ)	生化強化兵(バイオ強化兵)	53	10400	1	24000
重高達MkII[MS](サイコガンダムMkII)	生化強化兵(バイオ強化兵)	53	12600	1	25000
嘉魯嘉奧(ガルガウ)	韋格茲(ヴィガジ)	58	24000	1	30000

(C) 敵軍增援機體(第7回合)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫(ドーベンウルフ)	生化精銳兵(エリート兵)	51	5800	1	4000
達希魯夫(ドーベンウルフ)	生化精銳兵(エリート兵)	53	5800	3	4000
京麥煞(クイン・マンサ)	生化強化兵(バイオ強化兵)	54	10400	1	24000



SCENARIO 52 MOON LIGHT

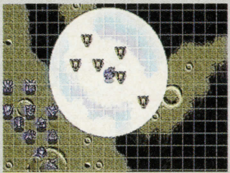
勝利條件：敵軍全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY



現在隆巴納隊向未知的敵人開始發動反攻，然而，當他們來到月球附近之時，突然被一股相當大的吸力一直的拉向月球，因此，「勒．佳林」便被逼降落在月球之上，原來，這是異星人軍設下的陷阱，而結果，隆巴納隊也着了道兒，那麼……

CHECK POINT 1

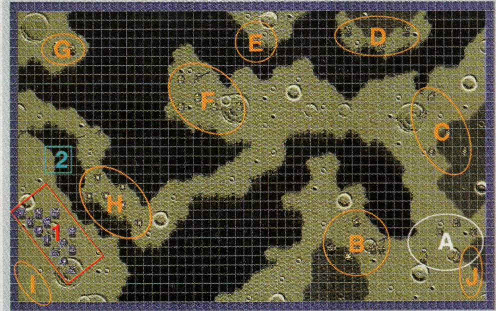


因為「勒．佳林」被重力裝置影響，所以在戰鬥初段是不能移動的，只能攻擊而已；而另一方面，這裏的敵人是由四天王之中的「米基布斯」和「嘉魯嘉奧」所率領的，在自軍面前的「卡布尼」根本不堪一擊，然而，由於母艦不能移動，總要留一些機體作為保護。

CHECK POINT 2

至於其他的機體亦要全速向右移動，因為當敵機的數目跌至10之時，在最後方的「米基布斯」便會開戰場，所以，一定要盡早將他消滅，然而，在一路上的敵人也不是弱者，尤其是另一名四天王「嘉魯嘉奧」，而且，如果被「米基布斯」逃走了的話，「嘉魯嘉奧」便會使用「激怒」，這想便不好了！





CHECK POINT 3

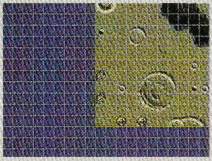


而「勒．佳林」將會在第3回合回復移動能力，這時，在艦旁權充守衛的機體便可以趕上前和其他同伴會合。而要消滅「米基布斯」和「嘉魯嘉奧」，便一定要利用超級機械人了，因為四天王的機體是非常強橫的，給他們擊中，肯定的可以說是「九死一生」。

CHECK POINT 4



在第5回合，在之前被說得過的「賈圖」便會駕駛「夜鶯」出場，雖然他自軍的援兵，不過，由於「夜鶯」的戰鬥力有限，在這裏只能夠充當「閒角」而已，大家亦可以盡量令他升1個LEVEL，因為當他是LEVEL 56之時，他便可以作2回行動了。而敵軍的增援（其實只有4部機而已），亦會在第5回合出現在自軍出場的地點。



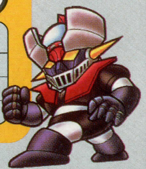
CHECK POINT 5



當「米基布斯」和「嘉魯嘉奧」也被消滅之後，四天王的其餘二人亦會出現，如果之前玩者「去得太盡」的話，便會遭到慘痛的訓，因為這二人的戰鬥力絕對比「米基布斯」和「嘉魯嘉奧」強，尤其是「斯加洛古」的防禦能力，簡直是恐怖，而「亞桀赫」的攻擊力亦非比尋常，最好還是留一些EN來消滅他們吧！

可取得道具

敵人	道具
比嘉捷（ヴァガジ）	BIO SENSOR
亞桀赫（アギーハ）	回復器S
斯加洛古（シカログ）	燃料倉S



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選13機	

（2）自軍增援機體（第4回合）

機體	駕駛者
夜鶯（ノイエ・ジール）	賈圖（ガトー）

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
灰羚羊（グレイターキン）	米基布斯（メキボス）	58	24500	1	40000
嘉魯嘉奧（ガルガウ）	比嘉捷（ヴァガジ）	58	24000	1	30000
京麥煞（クイン・マンサ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	53	10400	1	24000
重高達MK II（サイコガンダムMK II）	生化強化兵（バイオ強化兵）	52	12400	1	25000
京麥古（ゲーマルク）	生化強化兵（バイオ強化兵）	50	6600	1	5000

（B）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
魔霸（ビグ・ザム）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	53	19100	1	25000
愛美號（エルメス）	生化強化兵（バイオ強化兵）	51	4200	1	800
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	51	5400	4	1000

（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	51	5800	2	4000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	生化強化兵（バイオ強化兵）	52	4200	3	3500

（D）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
漢布拉比[MA]（ハンブラビ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	49	3500	3	500

（E）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	51	5400	1	1000

（F）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9（ジェノバM9）	人工知能改	50	2900	5	700

（G）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
密沙拿（メッサーラ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	50	7400	2	1200

（H）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡布尼[MS]（ガブスレイ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	50	3500	6	700

（I）敵軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	生化精銳兵（バイオエリート兵）	53	5800	2	4000
渣古III（ザクIII）	生化強化兵（バイオ強化兵）	53	4500	2	2500

（J）敵軍增援機體（比嘉捷被消滅後/ 敵機的數低於10部之後的一個回合）

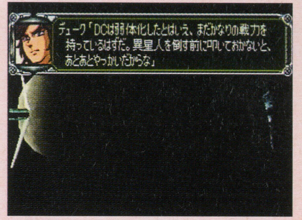
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
斯比碧度（シルベルヴィント）	亞桀赫（アギーハ）	58	23000	1	35000
多魯京（ドルーキン）	斯加洛古（シカログ）	58	35000	1	30000

SCENARIO 53 宇宙旋渦

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

經過了幾場戰鬥，DC軍的實力已大大削弱，所以隆巴納隊決定經由亞巴奧攻擊艾古捷斯。不過來到了亞巴奧空域後，發覺DC軍依然有着一定程度的兵力存在，而科更感覺到一份不尋常的壓迫感。





CHECK POINT 2

在這場戰鬥中，若馬士文受到攻擊，在下一回合他便會使用精神指令回復HP，因此最好來個一招了。

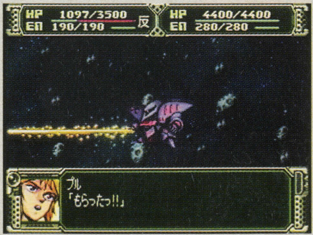




CHECK POINT 1

這場基本上是與DC軍決戰的前哨戰，最好以「挑撥」引出哈曼·嘉來先行對付，而古華多羅與她作戰時會出現對話。此外較要注意的是那群名機師所駕駛的京麥古，先頭的姬拿可以說得處理，而上方的三人則最好以強力的攻擊逐一擊破，免得三人圍攻起來要受6次浮游圓錐砲攻擊，說實在我方沒太多人能夠連續6次避開攻擊的。





說得

姬拿可利用捷度進行說得，雖然她並非一名很強的機師，但所駕駛的機體卻是遊戲中攻擊範圍最遠的京麥古，若將此機體交給一些強化人或NEW TYPE級數達5級的人物使用，再裝上高性能雷達，那麼浮游圓錐砲的射程便達13格，是連敵人也沒有的超長距離。





（1）自軍初期機體

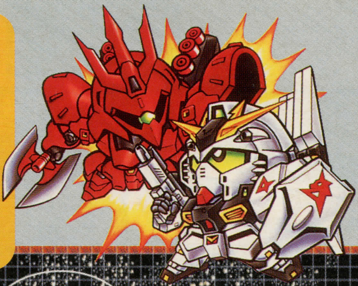
機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選12機	

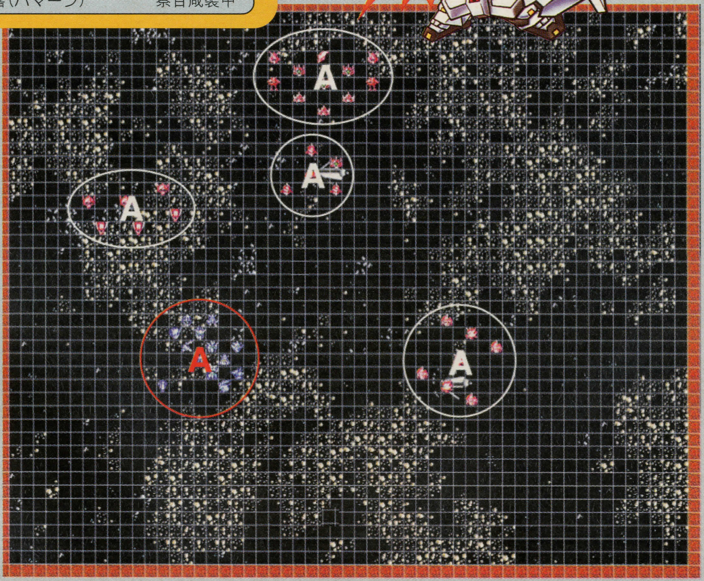
（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
積路柏M9(ジェノバM9)	人工知能改	52	2900	4	700
愛美號(エルメス)	DC強化兵	52	4200	3	800
卡布尼[MS](ガブスレイ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	52	3500	3	700
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	52	4200	3	3500
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	53	5400	3	1000
魔霸(ビグ・ザム)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	53	19100	2	25000
京麥煞(クイン・マンサ)	DC強化兵	54	10400	2	24000
渣古III(ザクIII)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	52	4500	3	2500
渣古III改(ザクIII改)	馬士文(マシュマー)	54	16500	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	姬拿(キャラ)	54	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	尼爾(ニー)	55	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	蘭斯(ランス)	55	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	依莉亞(イリア)	55	6600	1	5000
卡碧尼(キュベレイ)	哈曼・嘉(ハマーン)	57	24800	1	5000

可取得道具

敵人	道具
馬士文(マシュマー)	燃料倉S
姬拿(キャラ)	燃料倉S
尼爾(ニー)	燃料倉
蘭斯(ランス)	回復器
依莉亞(イリア)	彈倉
哈曼・嘉(ハマーン)	蔡百咸裝甲





SCENARIO 54 瘋狂夢想

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

準備經由月面前往亞古捷斯的隆巴納隊，從希格艦長處得知撒比家被外星人消滅了的消息，即是說失去了統帥的DC軍基本上已經名存實亡。此時面對着強力的外星人部隊，不少人出現擔心的樣子，但是亦存在着必勝的決心。而白河愁卻流露着一點邪惡的笑容……



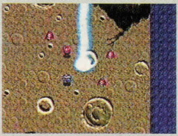




CHECK POINT 1

雖然與前幾版相比，這版敵人的數量明顯減少，但其實卻隱藏着一頭極之麻煩的敵人基魯基魯根，它是一頭擁有三段變身的怪物。起初的兩種形態都很容易應付，但最後兩個形態，除了攻擊力提升很多外，射擊距離亦變得很遠。而機械基魯基魯根更有吸收光能武器的能力。





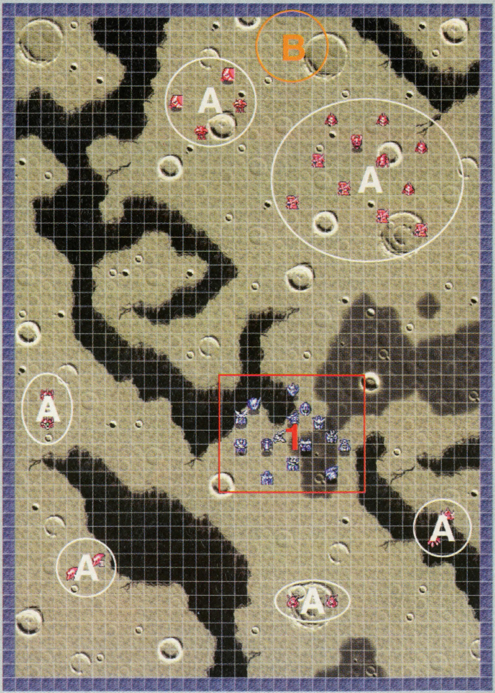


CHECK POINT 2

第5回合時，斯洛哥將會帶着兩名手下在上方出現，若此時還未將機械基魯基魯根擊倒的話，只要讓他們聯手就會變得很難對付。而妮歌若在之前跟斯洛哥的戰鬥中戰死的話，這裏將不會以敵增援身份出現。







（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選14機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
卡碧尼MkII(キュベレイMkII)	DC強化兵	55	3000	2	5000
京麥煞(クイン・マンサ)	DC強化兵	55	10400	2	24000
京麥古(ゲーマルク)	DC強化兵	55	6200	2	5000
戈斯戈斯(ゴスゴス)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	53	4800	2	800
魔霸(ビグ・ザム)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	55	19100	2	25000
古拉奧斯(グラトニオス)	人工知能改	54	5400	1	1000
機械根狄(メカガンテ)	人工知能改	53	18200	1	15000
比嘉・基洛斯(ベルガ・ギロス)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	53	5400	5	4000
乍德・德卡(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	54	4200	4	3500
比多隆(ビクドロン)	人工知能改	57	18900	1	25000
基魯基魯根(ギルギルガン)	人工知能改	58	4000	1	5000

（B）敵軍增援機體（第5回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
巴拉斯・亞狄尼(パラス・アテネ)	莎拉(サラ)	57	10200	1	1000
巴拉斯・亞狄尼(パラス・アテネ)	妮歌(レコア)	59	10200	1	1000
THE・O(ジ・O)	斯洛哥(シロッコ)	57	19500	1	10000

敵軍增援機體（第一次擊倒基路基路根後）

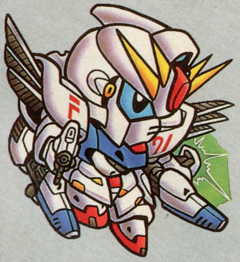
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基路基路根[第2形態](ギルギルガン)	人工知能改	58	8000	1	20000

敵軍增援機體（第二次擊倒基路基路根後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基路基路根[第3形態](ギルギルガン)	人工知能改	58	18000	1	30000

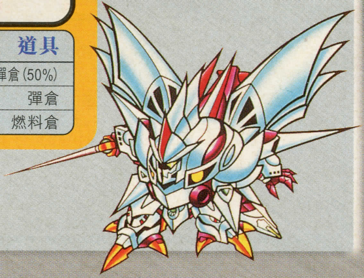
敵軍增援機體（第三次擊倒基路基路根後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機械基路基路根(メカギルギルガン)	人工知能改	58	28000	1	30000



可取得道具

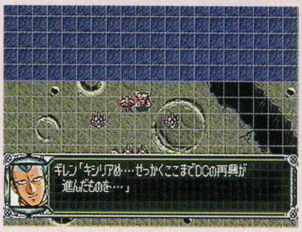
敵人	道具
莎拉(サラ)	燃料倉S(50%)／彈倉(50%)
妮歌(レコア)	彈倉
斯洛哥(シロッコ)	燃料倉



SCENARIO 55 瘋狂夢想

勝利條件：敵軍全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

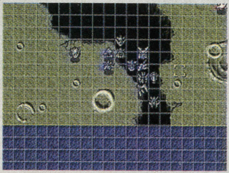




這個SCENARIO已經到了這條路線的最終階段，而戰鬥亦進入白熱化階段，現在，敵人真真正正剩下DC軍的統師和謎一樣的異星軍，而依賈圖所說，現在DC軍已經分裂成為「基力派」和「絲莉亞派」，而在「古拉拿達」，隆巴納隊終於與這些殘餘的DC軍相遇，這亦會是他們的最後一戰……

CHECK POINT 1

在版圖之上，可以很明顯的看到DC軍是分為「基力派」(上部敵人)和「絲莉亞派」(下部份敵人)，至於，隆巴納隊出現的地點，很顯是要先對付「絲莉亞」的部隊，不過，要小心一點，因為兩方中間有着一條狹縫相隔着，所以只有飛行機才能通過，不能飛行的便要由上方繞道而行，但切記要小心在中間位置的敵人。

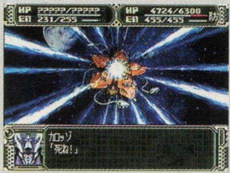




CHECK POINT 2

在絲莉亞派的一方可謂強手林立，首先是有由鐵面具駕駛的「拉夫列西亞」，亦有兩部「京麥古」，這些機體均有超過8格的遠程攻擊，要消滅他們唯有靠有「圓錐砲」或「飛翔砲」的機體了，又或者利用泰坦3等超級機械人作「埋身戰」，然而，使用後者的話，便要小心在敵陣之中的戰艦，除了多洛斯之外，更有兩艘「多戈斯．基亞」，稍一不慎便會機毀人亡。





CHECK POINT 3

如果有自軍的機體越過了中間的交匯點，在上方「基力派」之中的「乍德．居勒」便會全部向下移動，由於他們是可以作2回行動的，所以要小心計算他們使用8格射程的「圓錐砲」的距離，以免被他們殺個措手不及。另一方面，其實以力而言，以強化人和新類型人為主力的「絲莉亞派」是比「基力派」為強的，但玩者要小心不要在前段花盡所有的精神指令，否則在與基力戰鬥之時便會比較麻煩。

CHECK POINT 4

在這戰之中，其實沒有甚麼的EVENT發生，只是在戰鬥之中，如果賈圖和絲莉亞有機會戰鬥的話，便會有一段小小的對話，這便是他們的最後對話了，而且在戰鬥結速之後，DC軍便可以說是被隆巴納隊完全消滅，因為統師也死了，其他的人也不可算是軍隊了，而餘下的敵人便是「異星人軍」了！



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選15機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多洛斯（ドロス）	基力（ギレン）	58	30000	1	40000
魔霸（ビグ・ザム）	多遜（ドズル）	58	19500	1	25000
京麥古（ゲーマルク）	DC強化兵	55	6200	2	5000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	55	4200	5	3500

（B）敵軍初期機體

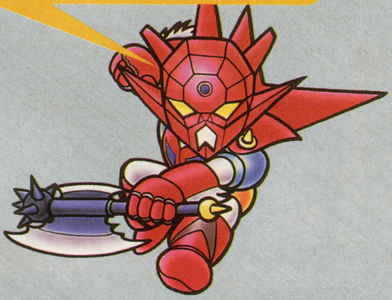
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多洛斯（ドロス）	絲莉亞（キシリア）	58	30000	1	40000
拉夫列西亞（ラフリシア）	鐵面具（カロッゾ）	58	19500	1	30000
京麥古（ゲーマルク）	露莎美（ロザミア）	56	6600	1	5000
京麥古（ゲーマルク）	基捷（ゲーツ）	56	6600	1	5000
多戈斯・基亞（ドゴス・ギア）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	56	6400	2	20000
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	54	5400	2	4000
卡碧尼MK II（キュベレイMK II）	DC強化兵	54	3000	4	5000
古拉奧斯（グラトニオス）	人工知能改	54	5400	5	1000
戈斯戈斯（ゴスゴス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	53	4800	2	800
愛美號（エルメス）	DC強化兵	54	4200	2	800

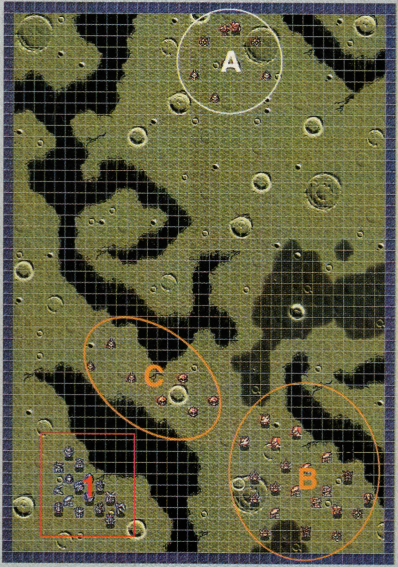
（C）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	54	4200	3	3500
渣古III（ザクIII）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	53	4500	4	2500

可取得道具

敵人	道具
基力（ギレン）	APOGEE MOTOR
多遜（ドズル）	蔡百涵裝甲
絲莉亞（キシリア）	推進器
鐵面具（カロッゾ）	彈倉
露莎美（ロザミア）	彈倉
基捷（ゲーツ）	燃料倉





SCENARIO 56 捷丹之門

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

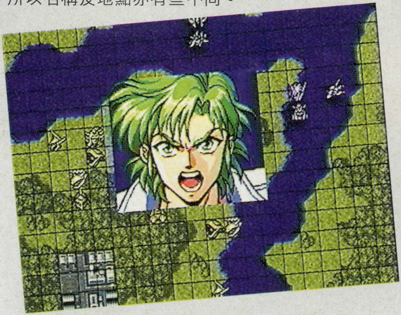
STORY

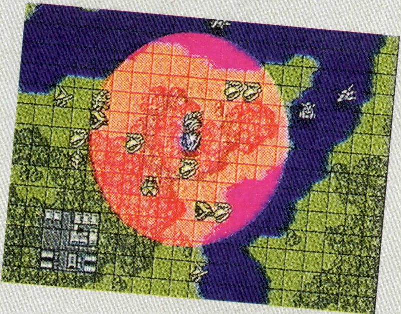
突破了哈曼．嘉設下的防線之後，隆巴納隊到達了亞巴奧要塞前的捷丹之門空域，與DC軍的決戰即將展開。



CHECK POINT 1

其實這場戰鬥所要對付的敵人與SCENARIO 55中的是完全一樣，不過由於是另一條故事劇情，所以名稱及地點亦有些不同。

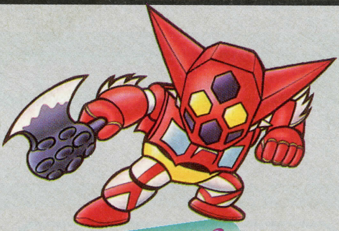




CHECK POINT 2

敵人之中，包括着一隻曾在SCENARIO 40中遇到的光波獸，大家記着牠是一隻能吸收光能武器的生物，否則則只會浪費大家時間。而鐵面具駕駛的拉夫列西亞遠較DC兵駕駛的強，所以最好先對付DC兵的那一台，免得被兩台同時夾攻。





CHECK POINT 3

當到了第3回合時，絲莉亞（キリシア）便會從要塞出現，她被擊倒之後，基力、露莎美及煞比尼便會從要塞中出來。因為他們的實力不弱，最好把基莉茜亞留在最後對付，那麼基利出場時便可專心對付他們。



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選14機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	53	5800	3	4000
達基・依路斯（ダギ・イルス）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	53	4400	3	1750
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	DC強化兵	54	4200	5	3500
貝鐸[MA]（バウンド・ドック）	DC強化兵	55	8200	2	1000
京麥煞（クイン・マンサ）	DC強化兵	55	10400	2	24000
多洛斯（ドロス）	DC強化兵	56	30600	1	40000
比多隆（ビクドロン）	人工知能改	56	18900	1	25000
重高達（サイコガンダム）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	56	9600	2	20000
多哥斯・基亞（ドゴス・ギア）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	56	6400	2	20000
巴拉斯・亞狄尼（パラス・アテネ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	57	9800	2	1000
拉夫列西亞（ラフレシア）	鐵面具（カロッゾ）	58	19500	1	30000
拉夫列西亞（ラフレシア）	DC兵士	56	19500	1	30000
魔霸（ビグ・ザム）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	56	19100	2	25000
α・亞索隆（α・アジール）	DC強化兵	58	15400	2	30000
京麥古（ゲーマルク）	尼爾（ニー）	58	6600	1	5000
京麥古（ゲーマルク）	蘭斯（ランス）	58	6600	1	5000

（B）敵軍增援機體（第3回合）

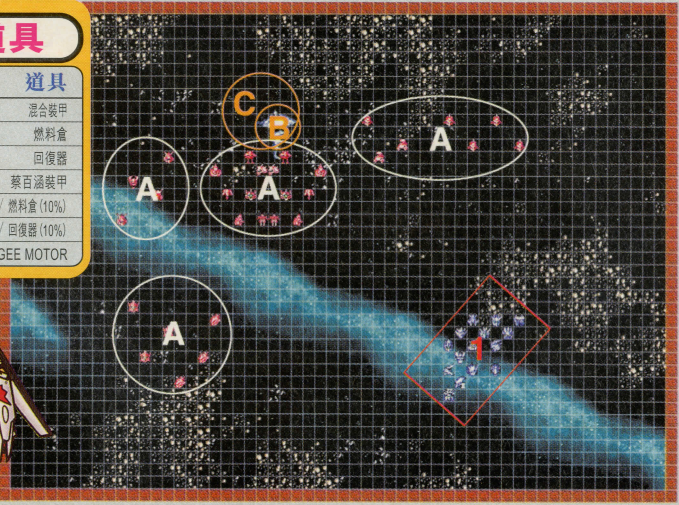
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
多洛斯（ドロス）	絲莉亞（キリシア）	58	30000	1	40000

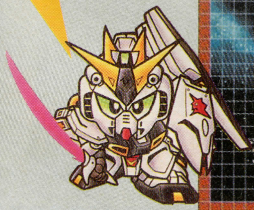
（C）敵軍增援機體（基莉茜亞被擊倒後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	
α・亞索隆（α・アジール）	露莎美（ロザミア）	56	14800	1	30000
α・亞索隆（α・アジール）	煞比尼（ザビーネ）	56	14800	1	30000
多洛斯（ドロス）	基力（キレン）	58	30000	1	40000

可取得道具

敵人	道具
鐵面具（カロッゾ）	混合裝甲
尼爾（ニー）	燃料倉
蘭斯（ランス）	回復器
絲莉亞（キリシア）	蔡百涵裝甲
露莎美（ロザミア）	燃料倉（90%）/ 燃料倉（10%）
煞比尼（ザビーネ）	回復器（90%）/ 回復器（10%）
基力（キレン）	APOGEE MOTOR





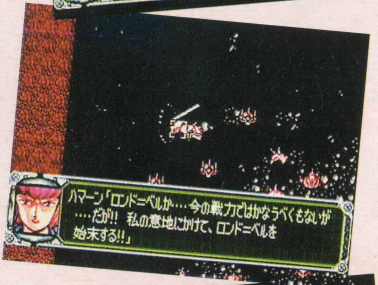
SCENARIO 57 亞吉捷斯在燃燒

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

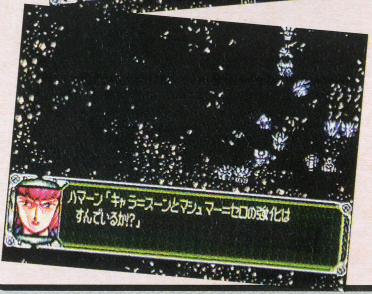
STORY

來到亞古捷斯空域的隆巴納隊，發現集結了大規模的部隊，相信這是DC軍的餘黨準備向外星人發動總攻擊。雖然隆巴納隊決定插手，但是也擔心會變成兩面夾擊的情況……









CHECK POINT 1

以哈曼．嘉為首的DC軍餘黨正準備向外星人發動總攻擊，然而隆巴納隊的出現，DC軍的矛頭也指向了隆巴納隊。然而外星人部隊一直按兵不動，唯有先解決DC軍餘黨再對付外星人。





CHECK POINT 1

第2回合時，被強化了的馬士文及姬拿便會出擊，然而對戰局的影響不大。對付外星人方面，只要小心京麥古及京密煞等MS的浮游圓錐砲攻擊，而兩名四天王則可交由新三一萬能俠、泰坦3等超級機械人的強力必殺技對付，別忘了加上「必中」及「熱血」等精神指令啊



（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選14機	

（A）敵軍初期機體

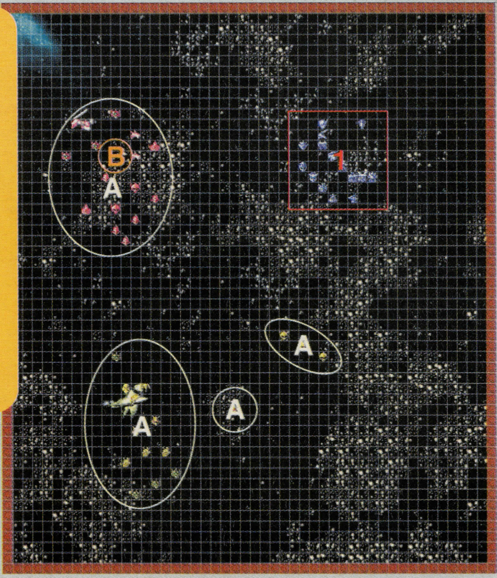
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
古拉奧斯(グラトニオス)	精鋭兵(エリート兵)	60	5400	1	1000
渣古III(ザクIII)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	60	4500	3	2500
達希魯夫(ドーベン・ウルフ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	60	5800	3	4000
京麥古(ゲーマルク)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	60	6200	4	5000
京麥煞(クイン・マンサ)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	60	10400	2	24000
拉夫列西亞(ラフレシア)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	60	19500	1	30000
巴拉斯・亞狄尼(バラス・アテネ)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	58	9800	2	1000
渣古III(ザクIII)	DC精鋭兵(DCエリート兵)	58	4500	2	2500
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	58	4200	4	3500
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	桀尼(ギュネイ)	60	5400	1	4000
貝鐸[MS](バウンド・ドック)	拉姆煞斯(ラムサス)	61	8600	1	1000
貝鐸[MS](バウンド・ドック)	逸札(ヤザン)	61	8600	1	1000
京麥古(ゲーマルク)	拉根(ラカン)	61	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	尼爾(ニー)	61	6600	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	蘭斯(ランス)	61	6600	1	5000
α・亞索龍(α・アジール)	依莉亞(イリア)	61	6600	1	30000
卡碧尼(キュベレイ)	哈曼・嘉(ハマーン)	62	24800	1	12000
多魯京(ドルーキン)	斯加洛古(シカログ)	62	35000	1	30000
斯比碧度(シルベルヴィント)	亞桀赫(アギーハ)	62	23000	1	35000

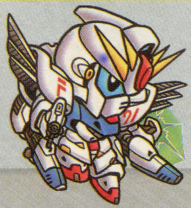
（B）敵軍增援機體（第2回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	
渣古III改(ザクIII改)	馬士文(マシュマー)	62	16500	1	5000
京麥古(ゲーマルク)	姬拿(キャラ)	61	6600	1	5000

可取得道具

敵人	道具
桀尼(ギュネイ)	BIO SENSOR
拉姆煞斯(ラムサス)	回復器(90%)／回復器S(10%)
逸札(ヤザン)	燃料倉(90%)／燃料倉S(10%)
拉根(ラカン)	燃料倉S(50%)／彈倉(50%)
尼爾(ニー)	燃料倉
蘭斯(ランス)	回復器
依莉亞(イリア)	彈倉
馬士文(マシュマー)	燃料倉
姬拿(キャラ)	彈倉
哈曼・嘉(ハマーン)	蔡百涵裝甲
斯加洛古(シカログ)	回復器
亞桀赫(アギーハ)	回復器





SECENARIO 58 亞古捷斯燃燒

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

消滅了在亞巴奧的DC軍之後，餘下來就只有亞古捷斯的異星人，而整個作戰也進入了最後的階段。



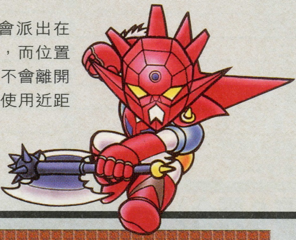
CHECK POINT 1

與DC軍決戰之後，今次的對手便換了異星人的軍隊，雖然他們的規模沒有DC軍那麼強，但單是四大天王的實力已不容忽視，若一起對付他們的話，那便需要大量的地圖砲了。

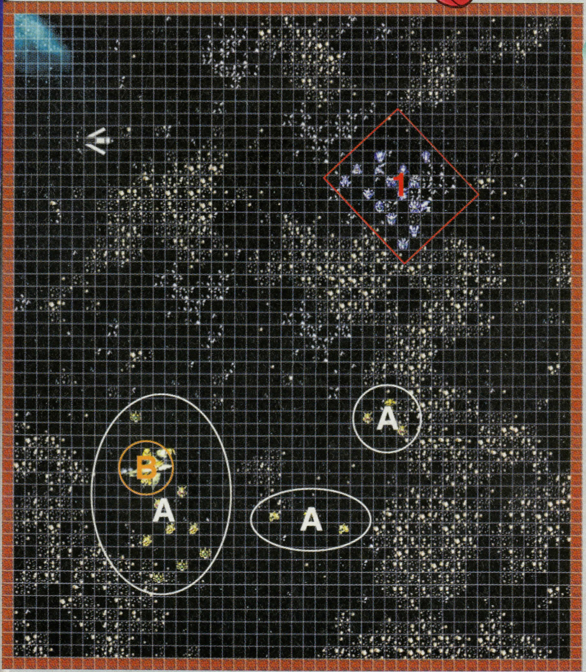


CHECK POINT 2

當所有敵人被消滅後，維多隆會派出在SCENARIO 54出現過的基魯基魯根，而位置竟然在要塞的正中央，最可惡的是它不會離開要塞的範圍，那樣筆者提議各位嘗試使用近距離戰法吧！







CHECK POINT 3

擊倒了機械基魯基魯根之後，斯洛哥突然出現在眾人眼前！他說自己已成功結合了DC軍及異星人的科技，而隆巴納隊把DC及異星人都打倒了，即是說世界將要落入他的手中。之後他說在亞古捷斯等着阻止他的人「光臨」，跟着便進入了亞古捷斯。





（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選15機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
魔霸(ビグ・ザム)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	58	19100	2	25000
達希魯夫(ドーベン・ウルフ)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	58	5800	3	4000
京麥古(ゲーマルク)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	60	6200	4	5000
α・亞索隆(α・アジール)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	61	14800	2	30000
京麥煞(クイン・マンサ)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	59	10400	2	24000
京麥煞(クイン・マンサ)	生化強化兵(バイオ強化兵士)	61	10400	2	24000
拉夫列西亞(ラフレシア)	生化精鋭兵(バイオエリート兵士)	61	19500	2	30000
多魯京(ドルーキン)	斯加洛古(シカログ)	63	35000	1	30000
斯比碧度(シルベルヴィント)	亞桀赫(アギーハ)	63	23000	1	35000
嘉魯嘉奧(ガルガウ)	比嘉捷(ヴィガジ)	63	24000	1	30000

（B）敵軍增援機體（敵方全滅後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基魯基魯根(ギルギルガン)	人工知能改	62	4000	1	5000

（B）敵軍增援機體（第一次擊倒基路基路根後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基魯基魯根[第2形態](ギルギルガン)	人工知能改	62	8000	1	20000

（B）敵軍增援機體（第二次擊倒基路基路根後）

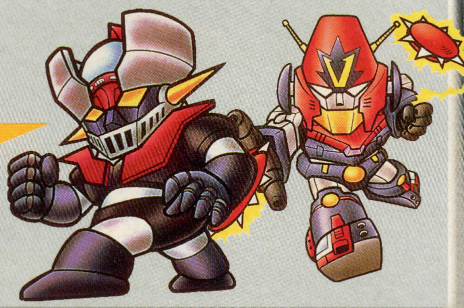
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
基魯基魯根[第3形態](ギルギルガン)	人工知能改	62	18000	1	30000

（B）敵軍增援機體（第三次擊倒基路基路根後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
機械基魯基魯根(メカギルギルガン)	人工知能改	62	28000	1	30000

可取得道具

敵人	道具
斯加洛古(シカログ)	回復器(90%)／回復器S(10%)
亞桀赫(アギーハ)	BIO SENSOR
比嘉捷(ヴィガジ)	燃料倉(90%)／燃料倉S(10%)



SCENARIO 59 LAST BATTLE

勝利條件：擊倒狄卡煞斯 失敗條件：自軍全滅

STORY



擊敗了DC餘黨及守着亞古捷斯空域的異星人部隊後，隆巴納隊便進入亞古捷斯內部，與異星人部隊的總指揮戰鬥。

CHECK POINT 1

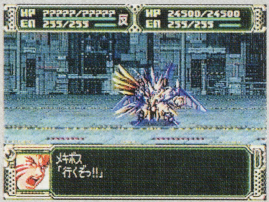


終於來到了最終決戰的場地，由於是基地內部，不容許飛行機體。因此GP-03D及戰機等是不能出場的，能出場的只有一般MS、超級機械人及GP-03S。

CHECK POINT 2

若在SCENARIO 51中令米基布斯成為同伴的話，他便會在第2回合出現，並且以兄長的身份攻擊其弟——外星人軍隊的首腦維多隆企圖結束戰事。然而維多隆及其機體絕非等閒之輩，米基布斯的攻擊不只傷不了他，更反被其最強的攻擊所擊落。





CHECK POINT 3



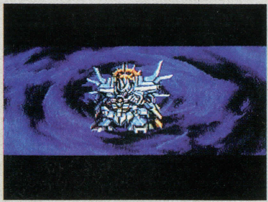


雖然如此，但也不是沒辦法對付維多隆的，基本上利用MS部隊解決掉一般的對手，再以擁有攻擊力2000以上的機體，一口氣擊倒兩台比斯昂。由於狄卡煞斯的最高射程為11格及擁有I-FIELD，所以ν高達等有長射程武器的機體便派上用場，配合精神指令後在外圍攻擊，然後以泰坦3或者新三一萬能俠最強的攻擊(當然要加上精神指令)，一口氣扣掉那49000HP。

CHECK POINT 4

若擊倒狄卡煞斯時總回合數少於350，而格蘭素在陣中未被擊落的話，白河愁便會露出一絲邪惡的笑容，並唸起魔法把古蘭修的原貌——新古蘭修(ネオ・グランゾン)展現在眾人眼前！他說古蘭修的本意就是破壞神茲華(シヴァ)，他要依其指意破壞地球的一切，阻止的辦法就只有擊倒新古蘭修。之後便會進入隱藏版「眾神之黃昏」。





(1) 自軍初期機體

機體	駕駛者
自選18機	

(2) 自軍增援機體（第2回合）

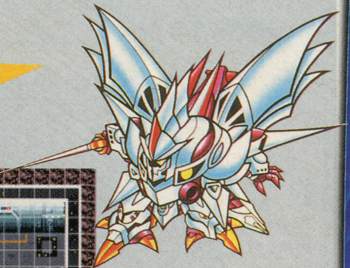
機體	駕駛者
灰羚羊（グレイターキン）	米基布斯（メキボス）

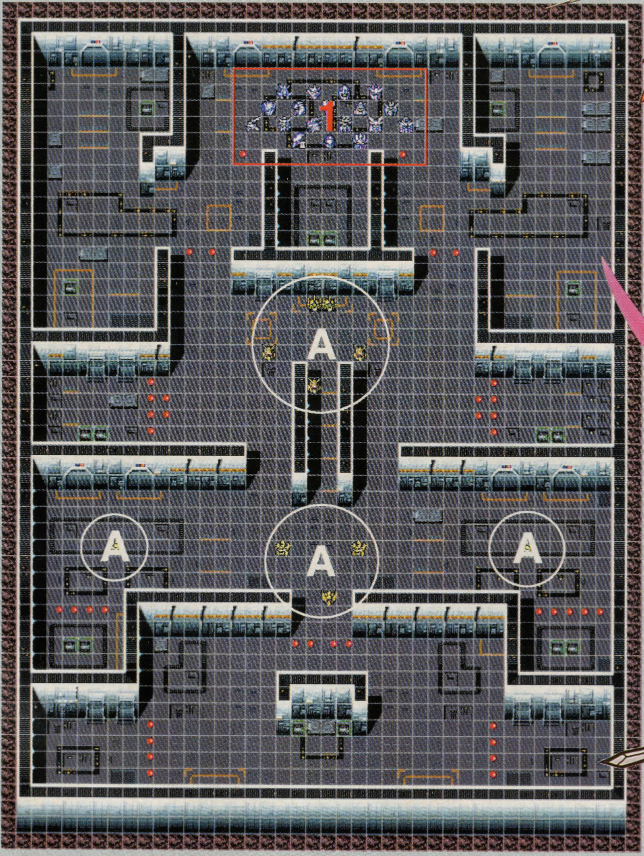
(A) 敵軍初期機體

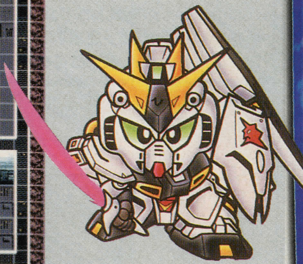
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京麥古（ゲーマルク）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	60	6200	2	5000
乍德・居勒（ヤクト・ドーガ）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	60	4200	2	3500
京麥煞（クイン・マンサ）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	61	10400	3	24000
比斯昂（ヴァルシオン）	生化精鋭兵（バイオエリート兵士）	61	27600	2	35000
狄卡煞斯（ディカステス）	維多隆（ウェンドロ）	65	49000	1	60000

可取得道具

敵人	道具
維多隆（ウェンドロ）	哈囉（ハロ）









SCENARIO 60 LAST BATTLE

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

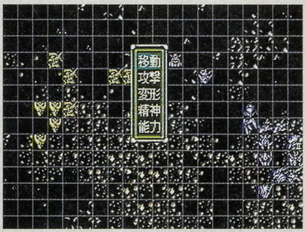
STORY

這基本上是戰鬥的最終章，而在上一個SCENARIO之中，隆巴納隊已經將DC軍完全的消滅，而餘下來的便只有神秘的「異星人軍」，而「異星人軍」的基地便是前大戰DC軍的根據地——「亞古捷斯」之中……



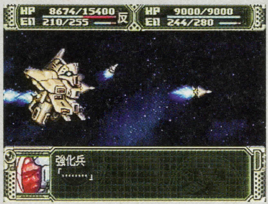


CHECK POINT 1

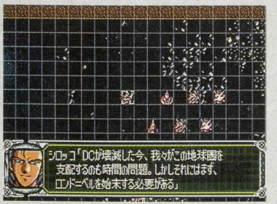


在這最後一戰之中，玩者有兩個方法作戰，其中一個便是利用在右邊的殞石來作防禦，因為一開始之時，只有在左方的「比加．基路斯」和「美露芭X」會主動向隆巴納隊進攻，而和三天王一起的會在以上兩種敵人被消滅之後才出擊。如果隆巴納隊一湧而上的話，便會和他們來一場「硬仗」，然而，如果退守在右邊，便可以來一個「守株待兔」。

CHECK POINT 2



如果要慳TURN數的話，當然是要衝入敵陣之中，不過，這種戰法是非常危險的，首批的敵人是比較易應付的，不過，之後的敵人便不簡單了，除了可以作2回行動之外，攻擊力亦相當驚人，而且，在第6回合，由斯洛哥所率領的DC0餘黨便會在「C」地點出現，如果玩者是衝前和敵人交戰的話，使會和斯各哥碰過正着……



CHECK POINT 3

其實，斯洛哥也是被異星人軍所利用的，所以他使用的雖然是異星人軍的機體，不過在機能之上其實是和異星人的機體有一段距離的，而戰鬥力方面亦不是十分之高，不過，由於先機已失，所以在首個交戰的回合，最好先採取守勢，否則可能會使隆巴納有一定的損傷。



CHECK POINT 4

就算玩者能將所的敵人消滅，也要面對星人軍三天王的攻擊，其實這樣說是不對的，因為只要不進入他們的射擊範圍，他們是不會主動攻擊的，而且亦不會作任何的移動，玩者大可以預先為有「圓錐砲」或「飛翔砲」的機體裝上「高性能雷達」，使其射擊達到10格，這樣便可以來一個「冇仇報ATTACK」。

CHECK POINT 5

在三天王被擊倒之後，真正的首腦便會出現，他便是「維多隆」，他的戰鬥力可說是「恐怖」，如果玩者有信心在1個回合之內將他消滅的話，便可以派出所有的戰力出戰，否則便要預備所有的人也要使用「閃光」，否則一定要犧牲一半以上的隊員，記着，對付他一定要多用「必中」和「熱血」，而且一定要令那些「巨大機械人」在之前留力。





（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林（ラー・カイラム）	布拉度（ブライト）
自選16機	

（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
灰羚羊（グレイターキン）	米基布斯（メキボス）	62	24500	1	40000
斯比碧度（シルベルヴァント）	亞桀赫（アギーハ）	62	23000	1	35000
多魯京（ドルーキン）	斯加洛古（シカログ）	62	35000	1	30000
札姆路・梵[MS]（ジャムル・フィン）	生化兵士（バイオ兵士）	58	5400	3	1000
京麥古（ゲーマルク）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	58	6200	3	5000
京麥煞（クイン・マンサ）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	58	10400	1	24000
α・亞索隆（α・アジール）	生化強化兵（バイオ強化兵士）	58	15400	1	30000

（B）敵軍初期機體

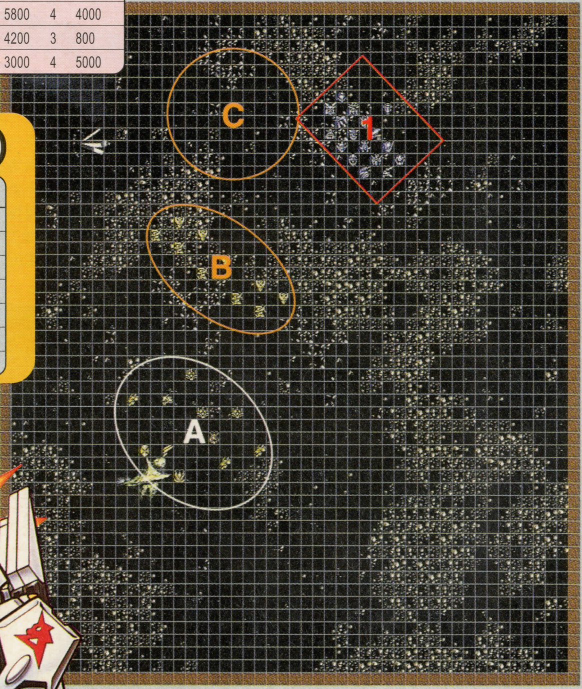
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比加・基路斯（ベルガ・ギロス）	生化兵士（バイオ兵士）	58	5400	5	4000
美露芭X（ミネルバX）	人工知能改	58	7400	5	5000

（C）敵軍增援機體（第6回合）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比斯昂（ヴァルシオン）	斯洛哥（シロッコ）	60	27000	1	35000
THE・O（ジ・O）	莎娜（サラ）	59	19500	1	10000
巴拉斯・亞狄尼（パラス・アテネ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	59	9800	2	1000
達希魯夫（ドーベン・ウルフ）	DC精鋭兵（DCエリート兵）	59	5800	4	4000
愛美號（エルメス）	DC強化兵	58	4200	3	800
卡碧尼MK II（キュベレイMK II）	DC強化兵	58	3000	4	5000

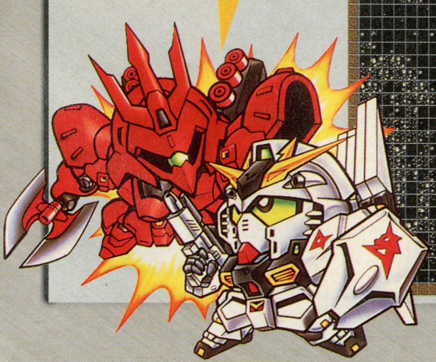
（D）敵軍增援機體（米基布斯、亞桀赫、斯加洛古全被消滅後）

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
狄卡煞斯（ディカステス）	維多隆（ウェンドロ）	64	49000	1	60000



可取得道具

敵人	道具
米基布斯（メキボス）	回復器S
亞桀赫（アギーハ）	BIO SENSOR
斯加洛古（シカログ）	燃料倉S
斯洛哥（シロッコ）	燃料倉（90%）/ 燃料倉S（10%）
莎娜（サラ）	回復器S（50%）/ 彈倉（50%）
維多隆（ウェンドロ）	哈囉
妮歌（レコア）	回復器S（50%）/ 彈倉（50%）



SECENARIO 61 LAST BATTLE

勝利條件：敵方全滅　失敗條件：自軍全滅

STORY

的確早在上一次大戰之時，斯洛哥已暗地裏進行一些計劃，想不到現在就把它實現。為了阻止斯洛哥統治全世界的野心，隆巴納隊決定進入艾古捷斯內部。而他所説結合DC軍與異星人的科技又是什麼回事？

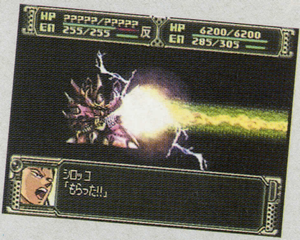




CHECK POINT 1

在這個最終的決戰場所內，大家要面對的敵人主要為斯洛哥及一大批使用浮游圓錐砲的MS。不過較要留意的是那7台京麥煞及3台京麥古而已，而且他們都分散在版圖上，只要注意浮游圓錐砲的射程，基本上是不難應付的。

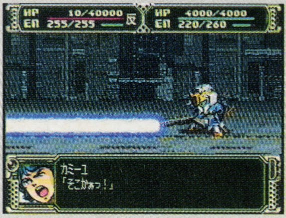




CHECK POINT 2

至於當玩者將斯洛哥擊倒後，他便會駕駛比斯昂改出擊，那就是他所説的結合DC軍與外星人的科技。這機體最可怕的地方是擁有很強的地圖砲，一不小心便會跌進他的陷阱。



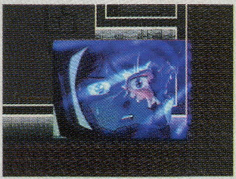


CHECK POINT 3

SCENARIO 60一樣，若是由嘉美尤向斯洛哥作最後一擊，會與原着劇情一樣，加美尤由於攻擊斯洛哥時的精神負擔太大，結果變成癡癡傻傻。若是符合條件進入隱藏版的話，嘉美尤將不能出擊。







（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選13機	

（A）敵軍初期機體

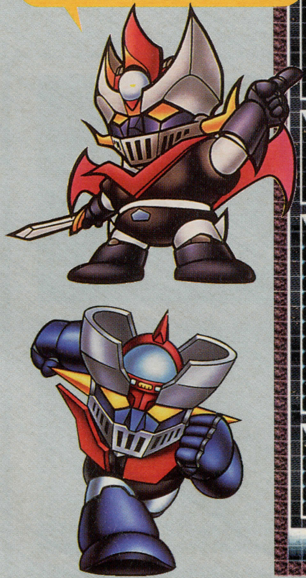
機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)	DC強化兵	61	4200	1	3500
巴拉斯・亞狄尼(パラス・アテネ)	DC精鋭兵(DCエリート兵士)	61	9800	3	1000
京麥古(ゲーマルク)	DC強化兵	61	6200	2	5000
貝鋒【MS】(バウンド・ドック)	DC精鋭兵(DCエリート兵士)	61	8200	2	1000
京麥煞(クイン・マンサ)	DC強化兵	61	10400	2	24000
京麥煞(クイン・マンサ)	DC強化兵	65	10400	5	24000
京麥古(ゲーマルク)	莎拉(サラ)	62	6600	1	5000
THE・O(ジ・O)	斯洛哥(シロッコ)	64	19500	1	10000

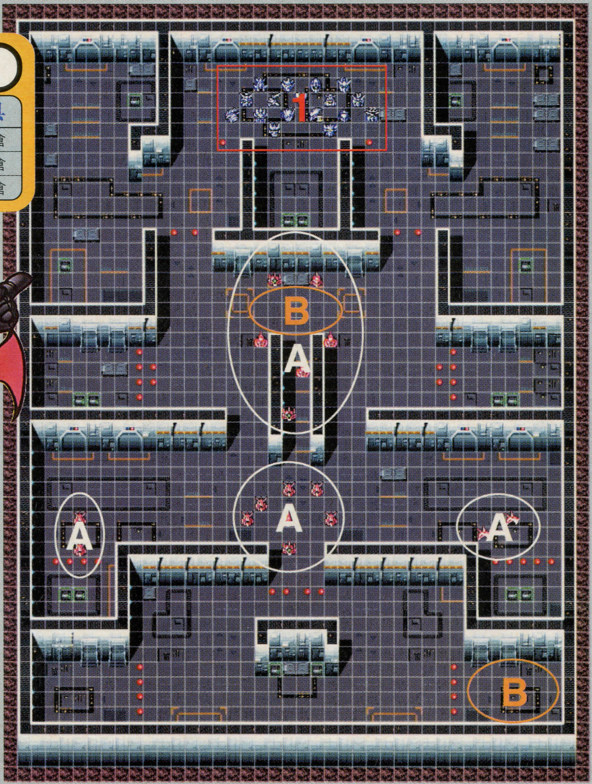
(B)敵軍增援機體(敵方全滅後)

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
京密煞(クイン・マンサ)	DC強化兵	62	10400	3	24000
比斯昂改(ヴァルシオン改)	斯洛哥(シロッコ)	65	40000	1	65000

可取得道具

敵人	道具
斯洛哥(シロッコ)	彈倉
斯洛哥(シロッコ)	燃料倉S彈倉
莎娜(サラ)	燃料倉





SCENARIO 62 眾神之黃昏

勝利條件：擊倒新格蘭素 失敗條件：自軍全滅

STORY

雖然曾經是同伴，但是白河愁這舉動，確是令隆巴納隊的眾人無計可施，為了地球的和平，只有到亞古捷斯空域與新古蘭修決一死戰！







CHECK POINT 1

這版雖然只得三部敵機，但單是新古蘭修已經非常厲害，首先當HP少於40%時，白河愁便會使出一次地圖砲及氣合，而新古蘭修的武器縮退炮，距離達11格，雖不及超任版的14格，但威力仍然很強。

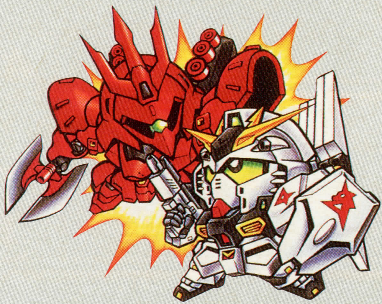




CHECK POINT 2

雖然可利用相似於上一版對首領級人馬的戰術對付，但是這3台機體的總HP與上一版比最少也差40000，跟打多一台首領級機體差不多。加上新古蘭修的裝甲值達1600及有大的HP回復能力，基本上少於2500攻擊力的攻擊已傷不了他，所以出手的最少也要加上「熱血」及「閃避」的精神指令。精神POINT多的話最好利用「氣合」或「激勵」把攻擊者的氣力加至150，在攻擊力+50%的情況總會有點幫助。





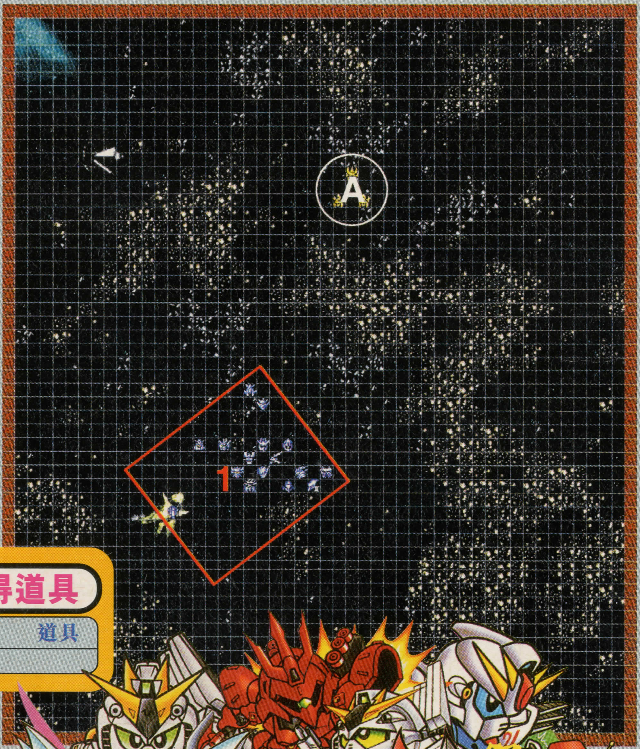


（1）自軍初期機體

機體	駕駛者
勒・佳林(ラー・カイラム)	布拉度(ブライト)
自選15機	

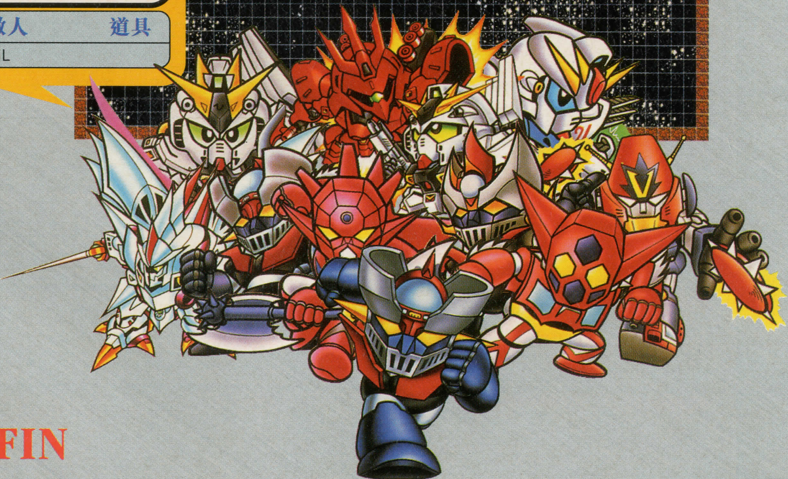
（A）敵軍初期機體

機體	駕駛者	LV	HP	機數	資金
比斯昂改(ヴァルシオン改)	人工知能改	68	40000	2	65000
新古蘭修(ネオ・グンゾン)	白河愁(シュウ)	70	65000	1	0



可取得道具

敵人	道具
NIL	



FIN

自 軍 機 體

機體名字

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
??	??	??	??	??	??	??	??	??	??

強化部件裝置數量	修理x費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
??	??	??	??	??	??

特殊能力：



亞加瑪(アーガマ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4000	235	7	22	120	190	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
1	10000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



愛美神(アフロダイA)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	160	6	22	180	158	—	A	B	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
3	1500	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



巴斯安尼(ヴァルシオーネ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3300	225	10	45	150	261	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
2	2500	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇



WAVE RIDER(ウェイブライダー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	180	10	38	120	236	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
2	2500	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



NT-1 亞歷斯(NT-1 アレックス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1700	120	7	35	120	228	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
3	1500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



F91

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2300	210	8	49	250	274	—	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
2	5500	M	有	有	陸

特殊能力：分身



愛美號(エルメス)[NPC ONLY]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	150	10	28	240	240	—	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
NIL	800	L	冇	冇	宇宙

特殊能力：冇



嘉比娜・泰娜(ガーベラ・テトラ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2700	130	9	30	240	228	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
NIL	1500	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



卡根茲華(ガルガンチュワ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3100	200	7	32	170	230	A	A	C	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
3	1500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



鋼射大砲(ガンキャノン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	120	6	20	140	178	—	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
4	1100	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



高達(ガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	100	6	32	120	185	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
3	1250	M	有	有	陸

特殊能力：冇



高達MK II(ガンダムMK II)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	130	7	38	130	210	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
2	1600	M	有	有	陸

特殊能力：合體

全機體表

架布蘭[MS](ギャプラン)[NPC ONLY]



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3300	190	7	40	250	240	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	600	M	有	冇	陸

特殊能力：變形

卡碧尼MK II[黑色](キュベライMK II)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2400	200	10	39	170	265	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	M	有	冇	陸

特殊能力：冇

古蘭修(グランゾン)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	255	10	43	450	268	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	7500	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇

鐵甲萬能俠Z號(グレートマジンガー)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	205	9	28	330	227	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇

灰羚羊(グレイターキン)[NPC ONLY]



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
24500	255	9	62	850	289	A	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	40000	M	有	有	空陸

特殊能力：BEAM吸收

巨靈神(グレンダイザー)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	220	8	30	330	230	—	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	冇	冇	陸

特殊能力：變形、合體

巨靈神[D](グレンダイザー[D])



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	220	8	30	330	230	B	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	冇	冇	空陸地中

特殊能力：分離

巨靈神[M](グレンダイザー[M])



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	220	8	30	330	230	B	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	冇	冇	水陸空

特殊能力：分離

巨靈神[W](グレンダイザー[W])

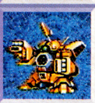


HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	220	9	30	330	230	A	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	冇	冇	空陸

特殊能力：分離

京婆煞(ゲーマルク)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5600	230	6	40	400	260	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	M	有	冇	陸

特殊能力：冇

三一萬能俠一號(ゲッター1)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	130	7	25	180	190	A	B	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：變形

三一萬能俠2號(ゲッター2)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	130	9	30	160	210	—	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	冇	冇	陸地中

特殊能力：GETTA VISION、變形

三一萬能俠3號(ゲッター3)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	130	7	23	310	180	—	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	冇	冇	水陸

特殊能力：變形

女三一萬俠(ゲッターQ)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2200	120	7	24	120	152	—	A	C	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	1250	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇

全機體表



新三一萬能俠1 號(ゲッタードタゴン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4200	225	8	30	280	220	A	B	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	L	右	右	空陸

特殊能力：變形



新三一萬能俠2號(ゲッターライガー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4200	225	10	37	260	230	—	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	L	右	右	陸地中

特殊能力：馬赫SPECIAL、變形



新三一萬能俠3號(ゲッターポセイドン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4200	225	8	26	310	20	—	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	L	右	右	水陸

特殊能力：變形



綠勇士M(ゲルググM)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2100	120	8	27	130	225	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	400	M	有	有	陸

特殊能力：冇



京寶梵(ケンプファー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2200	100	8	28	260	209	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1200	M	有	右	陸

特殊能力：冇



超力電磁俠(コン・バトラーV)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	225	7	32	230	180	A	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	L	右→有	右	空陸

特殊能力：分離



重高達MK II[MA](サイコガンダムMK II)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
12000	250	4	25	440	250	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	25000	L	右	右	空

特殊能力：I FIELD、變形



重高達MK II(サイコガンダムMK II)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
12000	250	5	30	380	250	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	25000	L	右	有	陸

特殊能力：I FIELD、變形



CYBIRD(サイバード)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2700	225	14	49	140	275	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	右	右	空

特殊能力：變形



CYBASTER(サイバスター)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2700	225	12	52	150	279	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	有	右	空陸

特殊能力：變形



渣古II(ザクII)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1100	70	6	20	80	164	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	250	M	有	有	陸

特殊能力：冇



渣古III改(ザクIII改)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
15500	220	10	45	650	289	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	5000	M	有	有	陸

特殊能力：冇



沙煞比(サザビー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	220	9	49	170	275	—	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	10000	M	右	有	陸

特殊能力：冇



G防衛號(Gディフェンサー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	100	10	36	100	225	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	右	右	空

特殊能力：合體

全機體表



GP-01

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1700	120	7	36	120	214	—	A	C	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



GP-01 Fb

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1700	130	12	36	120	225	—	B	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1600	M	有	有	陸

特殊能力：冇



GP-02(GP-02サイサリス)[NPC ONLY]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	200	7	30	420	218	—	B	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	1250	M	有	布1	陸

特殊能力：冇



GP-03S(GP-03Sステイメン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	120	9	36	150	235	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	5000	M	有	有	陸

特殊能力：冇



GP-03(GP-03デンドロビウス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5800	200	12	30	250	228	—	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	5000	LL	有	冇	宇宙

特殊能力：I FIELD、分離



G堡壘(G−フォートレス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	200	9	33	180	225	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	4000	M	冇	冇	空

特殊能力：BEAM COATING、變形



GM

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
900	80	6	22	100	145	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	200	M	有	有	陸

特殊能力：冇

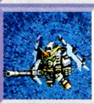


積根(ジェガン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1700	170	8	38	140	208	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



SUPER GUNDAM(スーパーガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	180	10	39	130	228	A	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2600	M	有	冇	空陸

特殊能力：分離



魔蟹E(ズゴックE)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	100	8	27	100	168	—	A	A	—

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	310	M	冇	冇	水陸

特殊能力：冇



SPACER(スペイザー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	220	9	30	330	230	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	6000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



蛛米蛛米(ズメズメ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3800	220	7	31	200	238	A	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	1200	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



Z高達(Zガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	180	7	43	140	236	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	有	有	陸

特殊能力：變形



戴安娜A(ダイアナンA)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2500	170	7	22	200	178	—	A	B	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	2000	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇

全機體表



泰坦3(ダイターン3)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4300	225	8	38	230	205	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	7000	LL	有	有	空陸

特殊能力：變形



泰坦克(ダイタンク)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4300	225	6	28	600	188	—	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	7000	LL	冇	冇	陸

特殊能力：變形



泰戰機(ダイファイター)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4300	225	10	34	210	195	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	7000	LL	冇	冇	空

特殊能力：變形



DOUBLE SPACER(ダブルスペイザー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3200	210	9	30	230	220	A	—	—	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	4500	M	冇	冇	空

特殊能力：合體



ZZ高達(ZZガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	200	7	38	200	225	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	4000	M	有	有	陸

特殊能力：BEAM COATING、變形



狄硃SE-R(ディジェSE-R)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2200	170	8	38	150	231	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



德薩斯牛仔(テキサスマック)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2500	120	8	26	130	165	A	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	2000	M	有	有	空陸

特殊能力：冇



多歷臣(ドライセン)[NPC ONLY]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3200	160	9	41	360	228	—	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	1300	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



DRILL SPACER(ドリルスペイザー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	210	8	28	230	225	B	—	—	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	4500	M	冇	冇	空地中

特殊能力：合體



ν高達(νガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2300	205	9	50	150	295	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	M	有	有	陸

特殊能力：I FIELD



新亞加瑪(ネェル・アーガマ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
6000	245	8	23	130	210	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	15000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



尼姆(ネモ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	150	7	33	130	195	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1400	M	有	有	陸

特殊能力：冇



夜鶯(ノイエ・ジール)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7000	200	10	30	180	238	—	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	4000	L	冇	冇	宇宙

特殊能力：I FIELD



BATTLE CRUSHER(バトルクラッシャー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
900	200	7	32	80	200	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	冇	冇	空

特殊能力：合體

全機體表



BATTLE CRAFT(バトルクラフト)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
800	200	7	38	60	200	A	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	冇	冇	空陸地中

特殊能力：合體

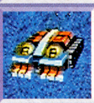


BATTLE JET(バトルジェット)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
800	200	8	38	70	200	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	冇	冇	空

特殊能力：合體



BATTLE TANK(バトルタンク)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1000	200	6	28	100	170	—	A	A	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	冇	冇	陸

特殊能力：合體



BATTLE MARINE(バトルマリン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
900	200	7	36	70	200	A	—	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	S	冇	冇	水空

特殊能力：合體



巴古尼路(パンタグリュエル)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	220	8	32	190	250	A	A	C	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	2500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



維拿・基娜(ビギナ・ギナ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	230	10	49	300	270	—	A	A	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	5000	M	有	有	陸

特殊能力：冇



百式

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1900	190	6	37	140	235	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2400	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



維納斯A(ビューナスA)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	180	8	23	230	202	A	A	B	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	2500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



保路加(ブルーガー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
500	180	10	40	90	229	A	—	—	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	500	S	冇	冇	空

特殊能力：冇



試作型三一萬能俠1號(プロトゲッター1)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	100	6	20	130	140	A	B	D	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	M	冇	冇	空陸

特殊能力：變形



試作型三一萬能俠2號(プロトゲッター2)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	100	8	25	100	150	—	A	D	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	M	冇	冇	陸地中

特殊能力：GETTA VISION、變形



試作型三一萬能俠3號(プロトゲッター3)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	100	6	18	150	110	—	A	A	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1000	M	冇	冇	水陸

特殊能力：變形



大鐵牛(ボスボロット)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2500	120	6	15	100	148	—	A	C	—

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
4	250	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



太空母艦(ホワイトベース)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	225	6	20	100	170	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	7500	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇

全機體表



鐵甲萬能俠(マジンガーZ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	180	6	20	230	155	—	A	B	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2500	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



鐵甲萬能俠[JS](マジンガーZ[JS])

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3800	180	8	22	280	198	A	A	B	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	3500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



MARINE SPACER(マリンスペイザー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	210	8	28	230	B	B	—	A	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	4500	M	冇	冇	水空

特殊能力：合體



美狄亞(ミデア)[NPC ONLY]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2500	255	5	18	100	194	A	—	—	—

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	10000	L	冇	冇	空

特殊能力：冇



姆沙爾(ムサイ)[NPC ONLY]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	240	6	18	120	210	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
NIL	8000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



機械胡蝶鬼(メカ胡蝶鬼)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3200	250	8	26	210	215	A	A	C	B

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	3500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



密達斯[MA](メタス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	150	11	32	110	228	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1500	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



密達斯[MS](メタス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	150	8	37	130	228	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
3	1500	M	有	冇	陸

特殊能力：變形



乜德・居勒(ヤクト・ドーガ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	220	9	41	260	268	—	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	3500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



勒・佳林(ラー・カイラム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7500	255	9	27	150	240	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
1	20000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇

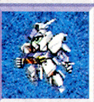


雷登(ライディーン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	225	7	36	210	218	A	A	B	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	7500	L	有	有	空陸

特殊能力：冇



靈・格斯(リ・ガズィ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2200	180	9	37	120	228	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2400	M	有	有	陸

特殊能力：冇



靈・格斯[BWS](リ・ガズィ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2200	180	11	42	140	228	A	—	—	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	2400	M	冇	冇	空

特殊能力：分離



歷奇戴瓦斯(リックディアス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1900	160	7	34	140	212	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切換	盾防禦	類型
2	1500	M	有	冇	陸

特殊能力：冇

敵方機體



亞斯曼[MA](アッシマー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	140	10	33	650	235	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
55	600	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



亞斯曼[MS](アッシマー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	140	6	38	600	235	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
55	600	M	有	冇	陸

特殊能力：變形



亞布多拉U6(アブドラU6)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
300	200	5	20	350	188	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
55	800	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



暗黑大將軍

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
16500	200	6	35	440	239	A	A	B	—

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
120	10000	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇



比斯昂(ヴァルシオン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
27000	255	8	49	1000	290	—	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
150	35000	L	有	冇	陸

特殊能力：冇



比斯昂改(ヴァルシオン改)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
40000	255	11	49	1000	285	—	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
255	65000	L	有	冇	陸

特殊能力：I FIELD



α・亞索隆(α・アジール)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
14800	255	8	44	650	250	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
230	30000	L	冇	冇	宇宙

特殊能力：I FIELD



加煞C[MA](ガザC)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	130	8	32	110	212	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
50	750	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



加煞C[MS](ガザC)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	130	7	36	130	212	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
50	750	M	有	冇	陸

特殊能力：變形



化石獸巴斯頓(化石獸バストドン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	180	6	22	150	210	A	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
32	600	L	有	冇	空陸

特殊能力：冇

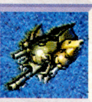


卡保(カプール)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3800	170	9	40	510	222	—	A	A	—

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
80	2250	M	冇	冇	水陸

特殊能力：冇



卡布尼[MA](ガブスレイ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2900	190	12	33	220	250	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
75	700	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



卡布尼[MS](ガブスレイ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2900	190	8	38	240	250	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切換	盾防禦	類型
75	700	M	有	冇	陸

特殊能力：變形

全機體表

加拉達K7(ガラダK7)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	150	6	20	170	188	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	350	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇

嘉雷嘉奧(ガルガウ)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
24000	255	9	63	750	286	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
240	30000	M	有	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收

高達MK II[黑色](ガンダムMK II)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	130	7	38	130	210	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
50	1600	M	有	有	陸

特殊能力：冇

根狄(ガンテ)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	200	5	20	20	200	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	10000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇

架布蘭[MA](ギャプラン)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3300	190	11	35	230	240	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
70	600	M	冇	冇	空

特殊能力：變形

強人(ギャン)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2900	1200	8	29	280	198	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
41	5000	M	有	有	陸

特殊能力：冇

卡碧尼(キュベレイ)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
24800	210	12	43	880	295	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
185	12000	M	有	冇	陸

特殊能力：冇

巨大煞京(巨大シャーキン)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
6000	200	7	33	200	210	A	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
110	2500	L	有	有	空陸

特殊能力：冇

居勒・德加(ギラ・ドーガ)

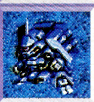


HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	200	8	40	340	227	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
70	2000	M	有	有	陸

特殊能力：冇

居勒・德加[歷臣專用](ギラ・ドーガ)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4300	200	9	42	450	250	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
80	2500	M	有	有	陸

特殊能力：冇

基路基路(ギルギル)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	180	8	31	120	192	A	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
35	400	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇

基雷基路根1(ギルギルガン1)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4000	255	6	32	150	230	—	A	C	C

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
80	5000	L	冇	冇	陸

特殊能力：變形

基雷基路根2(ギルギルガン2)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
8000	255	7	33	200	240	—	A	C	C

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
100	15000	L	冇	冇	陸

特殊能力：變形

基雷基路根3(ギルギルガン3)



HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18000	255	8	34	450	250	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
150	25000	L	冇	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收、變形

全機體表



基路狄(ギルディーン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	180	6	24	140	198	A	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
45	2000	L	有	冇	空陸

特殊能力：冇



古路(グール)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7500	220	7	25	200	214	A	—	—	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	15000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



京麥煞(クイン・マンサ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
9800	240	8	43	750	288	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
220	24000	L	有	冇	陸

特殊能力：I FIELD



老虎(グフ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1250	85	7	26	120	175	—	A	C	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
25	300	M	有	有	陸

特殊能力：冇



古拉奧斯(グラトニオス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
480	200	7	30	550	238	A	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
60	1000	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



古洛沙姆XZ(グロッサムXZ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2000	200	6	26	180	200	—	A	A	C

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
40	400	M	冇	冇	水陸

特殊能力：冇



綠勇士(ゲルググ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1400	110	7	28	120	202	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
40	400	M	有	有	陸

特殊能力：冇



綠勇士J(ゲルググJ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	110	7	28	130	209	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
42	400	M	有	有	陸

特殊能力：冇



綠勇士M[絲瑪專用](ゲルググM)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2700	130	9	29	130	235	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
60	600	M	有	有	陸

特殊能力：冇



戈斯戈斯(ゴスゴス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4200	220	8	31	400	228	A	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
40	800	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇



沙爾(￥ザイ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3500	150	6	24	150	168	—	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	400	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



重高達[MA](サイコガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
9000	230	4	23	350	240	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	20000	L	冇	冇	空

特殊能力：I FIELD、變形



重高達[MS](サイコガンダム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
9000	230	5	28	300	240	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	20000	L	冇	有	陸

特殊能力：I FIELD、變形



沙基(サキ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	150	6	20	120	190	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	300	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇

全機體表



渣古II[嘉曼專用](ザクII)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1300	100	6	28	120	200	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
35	500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



渣古II[馬沙專用](ザクII)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1400	100	8	30	120	200	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
40	500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



渣古III(ザクIII)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3900	200	10	42	230	245	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
100	2500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



渣古尼羅(ザクレロ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	160	5	28	100	200	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	500	M	冇	冇	宇宙

特殊能力：冇



積路柏M9(ジェノバM9)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2300	150	7	24	180	228	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
42	700	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



THE・O(ジ・O)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18500	255	10	45	720	270	—	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	10000	M	有	冇	陸

特殊能力：I FIELD



自護號(ジオング)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4500	120	8	31	210	225	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
70	700	M	冇	冇	宇宙

特殊能力：冇



自護號[頭](ジオング[首])

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	70	6	33	90	215	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
40	100	S	冇	冇	宇宙

特殊能力：冇



斯古(シグ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7500	200	7	32	350	235	A	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
50	1200	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇



札姆路・梵[MA](ジャムル・フィン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	190	14	34	230	190	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



札姆路・梵[MS](ジャムル・フィン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	190	11	39	250	190	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	陸

特殊能力：變形



捷拉加(ジャラガ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2500	200	6	26	150	195	A	—	—	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
32	300	M	冇	冇	空

特殊能力：冇



斯比碧度(シルベルヴィント)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
23000	255	12	64	500	294	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
240	30000	M	有	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收

全機體表



瑞奧(ズー)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3200	150	5	24	120	168	—	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
25	200	M	冇	冇	水陸

特殊能力：冇



瑞沙(ズサ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	150	7	30	140	215	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
45	800	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



史布丹K5(スパルタンK5)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5800	200	7	27	450	228	—	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
65	1200	M	有	有	陸

特殊能力：冇



捷恩II(ゼンII)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5500	255	6	28	400	255	—	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	300	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



泰爾(ダイ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
13800	255	5	20	550	230	—	A	A	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
150	18000	L	冇	冇	陸

特殊能力：冇



達基・依路斯(ダギ・イルス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3800	200	9	46	590	250	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
100	1750	M	有	有	陸

特殊能力：冇



達基・依路斯[塗裝後](ダギ・イルス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3800	200	9	46	590	250	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
255	1750	M	有	有	陸

特殊能力：冇



達布拉斯M2(ダブラスM2)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	150	6	20	170	188	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
31	500	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



達希魯夫(ドーベンウルフ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5200	220	7	40	580	275	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
130	4000	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



多戈斯・基亞(ドゴス・ギア)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
5800	255	7	23	320	228	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
150	20000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



大魔(ドム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1400	100	8	22	100	185	—	A	C	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
25	350	M	有	冇	陸

特殊能力：冇



多干沙雷斯(ドラゴノザウルス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
29800	200	5	30	580	249	—	—	A	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
250	50000	LL	冇	冇	水

特殊能力：HP回復(小)



多拉捷(ドラッツェ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
800	100	10	26	80	160	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
20	200	M	有	有	宇宙

特殊能力：冇

全機體表



多魯京(ドルーキン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
35000	255	9	61	1000	280	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
240	30000	M	冇	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收



多洛美(ドローメ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
300	70	5	28	60	160	A	—	D	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
10	150	S	冇	冇	水空

特殊能力：冇



多洛斯(ドロス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
30000	255	6	22	880	258	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
180	40000	LL	冇	冇	宇宙

特殊能力：冇



多洛斯D7(トロスD7)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3000	200	6	21	490	218	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
48	600	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



新古蘭修(ネオ・グランゾン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
65000	255	16	65	1600	295	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
0	0	M	有	冇	空陸

特殊能力：HP回復(大)



拜亞蘭(バイアラン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3200	150	8	34	240	232	A	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
65	700	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇



戰璽(ハイゴック)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1750	100	7	25	100	165	—	A	A	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
28	300	M	冇	冇	水陸

特殊能力：冇



巴奧[MA](バウ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7500	210	12	38	370	265	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	2000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



巴奧[MS](バウ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7500	210	10	43	390	265	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	2000	M	有	有	陸

特殊能力：變形



巴奧[MA](バウ)[量產]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	190	10	38	230	229	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
85	1200	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



巴奧[MS](バウ)[量產]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	190	9	43	280	229	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
85	1200	M	有	有	陸

特殊能力：變形

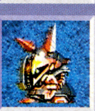


貝錫[MA](バウンド・ドック)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	10	35	800	265	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



貝錫[MS](バウンド・ドック)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	6	40	650	265	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	陸

特殊能力：變形



貝鐸[MA](バウンド・ドック)[基捷專用]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	10	35	800	265	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



貝鐸[MS](バウンド・ドック)[基捷專用]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	6	40	650	265	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	陸

特殊能力：變形



貝鐸[MA](バウンド・ドック)[尊尼專用]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	10	35	800	265	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



貝鐸[MS](バウンド・ドック)[尊尼專用]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
7600	250	6	40	650	265	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1000	M	冇	冇	陸

特殊能力：變形



巴度(バド)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1500	150	7	24	120	195	A	—	—	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
20	220	M	冇	冇	空

特殊能力：冇



巴拉斯・亞狄尼(パラス・アテネ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
9200	200	6	43	560	568	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
85	1000	M	有	有	陸

特殊能力：冇



漢布拉比[MA](ハンブラビ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2900	140	11	30	220	260	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
80	500	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



漢布拉比[MS](ハンブラビ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2900	140	7	35	240	260	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
80	500	M	有	冇	陸

特殊能力：變形



魔覇(ビグ・ザム)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18500	25	5	26	750	235	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
220	25000	L	冇	冇	陸

特殊能力：BEAM COATING



比多隆(ビクドロン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18900	255	9	30	450	258	A	A	D	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	25000	L	冇	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收



巨大加魯達(ビッグガルーダ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	200	8	34	200	210	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	8000	M	有	冇	空陸

特殊能力：冇



布度(ブード)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18000	240	6	22	200	234	—	—	A	—

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
100	10000	LL	冇	冇	水

特殊能力：冇



比加・基路斯(ベルガ・ギロス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	220	9	48	700	265	—	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
130	4000	M	有	有	陸

特殊能力：冇

全機體表



溶岩獸加姆斯(マグマ獸ガルムス)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2800	200	6	23	150	200	A	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
30	500	M	冇	冇	空陸

特殊能力：冇

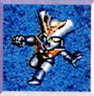


密拉煞(マラサイ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
1800	130	7	26	150	200	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
50	500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



美露芭X(ミネルバX)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
6800	230	7	24	390	235	—	A	B	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	5000	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



機械根狄(メカガンテ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
18200	200	6	30	950	205	A	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
220	15000	LL	冇	冇	空

特殊能力：冇



機械基魯基路根(メカギルギルガン)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
28000	260	10	35	900	250	A	A	A	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
200	30000	L	冇	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收



機械鐵甲鬼(メカ鐵甲鬼)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
980	255	9	35	300	230	A	A	B	C

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	1000	M	有	冇	空陸

特殊能力：BEAM吸收



密沙拿[MA](メッサーラ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
6800	255	13	41	650	270	B	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1200	M	冇	冇	空

特殊能力：變形



密沙拿[MS](メッサーラ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
6800	255	7	42	620	270	—	A	C	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
90	1200	M	有	冇	陸

特殊能力：變形



乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
3600	220	9	41	260	268	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
110	3500	M	有	有	陸

特殊能力：冇



乍德・居勒(ヤクト・ドーガ)[綮尼專用]

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4400	220	9	41	270	268	—	A	B	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
120	4000	M	有	有	陸

特殊能力：冇



恩X1 (ラインX1)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
4800	210	7	30	320	228	—	A	A	B

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
100	1000	M	冇	冇	陸

特殊能力：冇



拉夫列西亞(ラフレシア)

HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
19500	255	7	48	750	240	—	—	—	A

經驗值	資金	SIZE	切拂	盾防禦	類型
240	30000	L	冇	冇	宇宙

特殊能力：I FIELD



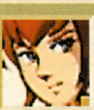
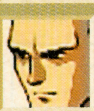
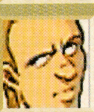
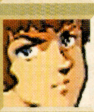
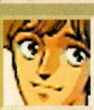
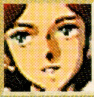
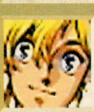
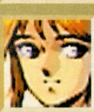
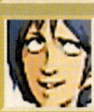
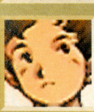
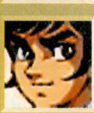
紅勇士[馬沙專用](ゲルググ)[NPC ONLY]

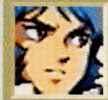
HP	EN	移動力	運動性	裝甲	限界	空	陸	海	宇
2400	110	9	30	130	228	—	A	C	A

強化部件裝置數量	修理費用	SIZE	切拂	盾防禦	類型
NIL	600	M	有	有	陸

特殊能力：冇

自軍人物表

頭像	人物名字(日文名字)	格鬥	射擊	回避	命中	反應	技量	空	陸	海	宇	精神指令	精神POINT	2回行動	特殊技能
?	人物名字(日文名字)	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	指令 (LEVEL)	?	LEVEL：?	技能(修得LEVEL)
	葵豹馬	105	87	90	90	153	184	A	A	B	B	加速(1) 根性(1) 超根性(1) 必中(15) 熱血(25) 氣合(27)	35	LEVEL：67	切拂LV.1(33) 切拂LV.2(42) 底力(1)
	明日香麗	83	95	107	100	158	105	A	A	B	B	根性(1) 加速(4) 偵察(7) 閃光(12) 集中(20) 愛(42)	30	LEVEL：55	NIL
	賈圖(ガトー)	80	86	127	114	152	120	A	A	A	A	加速(1) 閃光(1) 根性(1) 超根性(1) 熱血(1) 氣合(1)	40	LEVEL：57	盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(28) 切拂LV.5(39)
	亞普里(アポリー)	72	84	110	101	167	96	A	A	B	A	根性(1) 加速(8) 超根性(13) 氣合(14) 必中(19) 閃光(20)	40	LEVEL：38	盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(25) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(49) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(33) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(57)
	亞寶(アムロ)	80	86	130	117	167	118	A	A	B	A	加速(1) 根性(1) 熱血(1) 氣合(1) 閃光(5) 友情(20)	50	LEVEL：38	新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(15) 新類型人LV.4(30) 新類型人LV.5(45) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(24) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(30) 切拂LV.5(40)
	依萊(·ミ·ミ)	70	82	117	103	158	79	A	A	B	A	根性(10) 超根性(22) 友情(34) 愛(48) 熱血(50) 激勵(53)	45	LEVEL：49	新類型人LV.1(15) 新類型人LV.2(38) 新類型人LV.3(48) 盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(27) 盾防禦LV.3(39) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(40) 切拂LV.3(52)
	愛瑪(イーノ)	70	82	110	105	158	96	B	A	B	A	根性(1) 集中(11) 氣合(16) 熱血(24) 愛(30) 友情(55)	45	LEVEL：47	盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(33) 盾防禦LV.4(47) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(56)
	露(エル)	71	83	119	100	158	82	A	A	B	A	根性(1) 超根性(2) 氣合(7) 閃光(12) 熱血(20) 集中(24)	40	LEVEL：47	新類型人LV.1(15) 新類型人LV.2(38) 新類型人LV.3(47) 盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(27) 盾防禦LV.3(38) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(40) 切拂LV.3(51)
	寶兒(プル)	75	81	123	115	165	100	A	A	A	A	根性(1) 幸運(7) 努力(18) 氣合(27) 熱血(40) 愛(59)	40	LEVEL：40	強化人LV.2(1) 強化人LV.3(15) 強化人LV.4(33) 強化人LV.5(47) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(21) 盾防禦LV.3(34) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(29) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(56)
	佳(カイ)	65	83	113	104	151	93	B	A	B	A	根性(1) 努力(4) 氣合(6) 加速(12) 熱血(20) 集中(28)	40	LEVEL：59	盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(27) 盾防禦LV.3(42) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(38) 切拂LV.3(51)
	亞力(カツ)	64	82	104	93	163	82	A	A	B	A	努力(2) 根性(5) 超根性(10) 熱血(28) 閃光(33) 補給(42)	45	LEVEL：42	新類型人LV.1(15) 新類型人LV.2(33) 新類型人LV.3(47) 盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(27) 盾防禦LV.3(38) 切拂LV.1(26) 切拂LV.2(39) 切拂LV.3(48)
	兜甲兒	102	84	95	95	156	97	A	A	B	B	閃光(1) 根性(1) 超根性(1) 必中(5) 加速(30) 熱血(45)	60	LEVEL：63	切拂LV.1(30) 切拂LV.2(38) 底力(1)



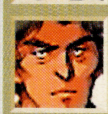
嘉美尤(カミーユ)

格鬥	79	射擊	85	回避	129
命中	115	反應	167	技量	116

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	根性	(1)
海	B	熱血	(1)	氣合	(1)
宇	A	超根性	(5)	覺醒	(25)

精神POINT 50 | 2回行動 | LEVEL：38

特殊技能：新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(16) 新類型人LV.4(29) 新類型人LV.5(46) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(22) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.2(23) 切拂LV.3(28) 切拂LV.4(41)



加利奧斯(カリウス)[NPC ONLY]

格鬥	72	射擊	84	回避	13
命中	103	反應	155	技量	89

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	努力	(1)	必中	(1)
宇	A	信賴	(1)	熱血	(1)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：51

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(35) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(33) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(56)



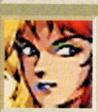
北小介

格鬥	64	射擊	82	回避	90
命中	86	反應	150	技量	74

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	補給	(8)
海	A	必中	(12)	閃光	(18)
宇	B	加速	(20)	努力	(25)

精神POINT 25 | 2回行動 | LEVEL：71

特殊技能：NIL



姬拿(キャラ)

格鬥	77	射擊	83	回避	123
命中	105	反應	160	技量	110

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	根性	(1)
海	B	氣合	(1)	熱血	(6)
宇	A	超根性	(7)	閃光	(12)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：40

特殊技能：強化人LV.1(24) 強化人LV.2(43) 強化人LV.3(51) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(14) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(42)



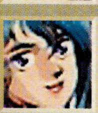
桀尼(ギュネイ)[NPC ONLY]

格鬥	77	射擊	83	回避	119
命中	115	反應	161	技量	115

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	集中	(1)	閃光	(1)
海	C	挑發	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	氣合	(1)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：44

特殊技能：強化人LV.2(1) 強化人LV.3(17) 強化人LV.4(28) 強化人LV.5(47) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(28) 切拂LV.5(42)



姬斯(クェス)

格鬥	76	射擊	82	回避	118
命中	105	反應	160	技量	114

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	閃光	(1)	根性	(4)
海	C	氣合	(8)	超根性	(16)
宇	A	愛	(31)	熱血	(40)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能：新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(17) 新類型人LV.4(32) 新類型人LV.5(49) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.2(18) 切拂LV.3(31) 切拂LV.4(43)



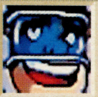
古烈絲(クリス)

格鬥	70	射擊	82	回避	103
命中	101	反應	157	技量	94

地形		精神指令			
空	B				
陸	A	根性	(1)	氣合	(7)
海	B	友情	(18)	閃光	(23)
宇	A	愛	(29)	熱血	(31)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(37) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(44) 切拂LV.4(57)



車弁慶

格鬥	110	射擊	92	回避	82
命中	90	反應	150	技量	90

地形		精神指令			
空	D				
陸	A	偵察	(1)	努力	(1)
海	A	超根性	(6)	氣合	(8)
宇	B	激勵	(20)	友情	(30)

精神POINT 32 | 2回行動 | LEVEL：71

特殊技能：底力(1)



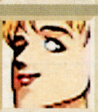
古華多羅(クワトロ)

格鬥	82	射擊	88	回避	129
命中	119	反應	164	技量	127

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	加速	(2)
海	A	超根性	(6)	氣合	(12)
宇	A	熱血	(10)	集中	(14)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：55

特殊技能：新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(14) 新類型人LV.4(31) 新類型人LV.5(44) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(10) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(18) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(39)



姬娜(ケーラ)

格鬥	73	射擊	85	回避	120
命中	113	反應	157	技量	110

地形		精神指令			
空	B				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	C	氣合	(8)	加速	(16)
宇	A	集中	(20)	熱血	(34)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.1(9) 盾防禦LV.2(20) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(16) 切拂LV.2(28) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(56)



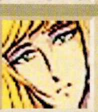
戈奧(コウ)

格鬥	72	射擊	84	回避	123
命中	104	反應	159	技量	104

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	加速	(12)
海	B	氣合	(22)	超根性	(29)
宇	A	閃光	(33)	熱血	(35)

精神POINT 50 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(53)



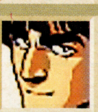
胡蝶(胡蝶鬼)

格鬥	95	射擊	83	回避	84
命中	90	反應	152	技量	91

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	幸運	(1)
海	C	友情	(35)	愛	(38)
宇	B	補給	(40)	激勵	(42)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：69

特殊技能：NIL



哥頓(ゴットン)[NPC ONLY]

格鬥	69	射擊	81	回避	110
命中	100	反應	152	技量	94

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	集中	(1)	根性	(1)
海	B	必中	(1)	脫力	(1)
宇	A	隱身	(1)	偵察	(1)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：57

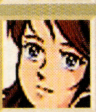
特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(47) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(56)



早乙女美智流(早乙女ミチル)

格鬥	98	射擊	80	回避	82
命中	87	反應	140	技量	85

空	A	精神指令				精神POINT	30	2回行動	LEVEL：NIL
陸	B	根性	(1)	超根性	(1)	特殊技能			
海	C	愛	(8)	必中	(11)	NIL			
宇	B	閃光	(13)	集中	(15)				



櫻野瑪莉(櫻野マリ)

格鬥	83	射擊	95	回避	100
命中	92	反應	162	技量	90

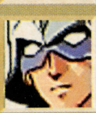
空	A	精神指令				精神POINT	30	2回行動	LEVEL：47
陸	B	根性	(1)	幸運	(10)	特殊技能：			
海	B	偵察	(18)	補給	(24)	NIL			
宇	B	必中	(27)	愛	(30)				



西布頓(シーブック)

格鬥	79	射擊	85	回避	126
命中	110	反應	164	技量	108

空	A	精神指令				精神POINT	50	2回行動	LEVEL：41
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)	特殊技能			
海	B	根性	(1)	熱血	(1)	類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(17) 新類型人LV.4(32) 新類型人LV.5(48) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(10) 盾防禦LV.4(22) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(18) 切拂LV.4(27) 切拂LV.5(42)			
宇	A	超血	(10)	氣合	(20)				



馬沙(シャア)

格鬥	82	射擊	88	回避	129
命中	119	反應	164	技量	127

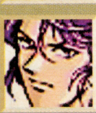
空	A	精神指令				精神POINT	40	2回行動	LEVEL：41
陸	A	根性	(1)	加速	(2)	特殊技能			
海	A	超根性	(6)	氣合	(8)	新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(14) 新類型人LV.4(31) 新類型人LV.5(44) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(10) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(39)			
宇	A	熱血	(10)	集中	(14)				



積克(ジャック)

格鬥	87	射擊	105	回避	94
命中	95	反應	142	技量	90

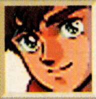
空	A	精神指令				精神POINT	45	2回行動	LEVEL：NIL
陸	A	根性	(1)	氣合	(5)	特殊技能			
海	A	加速	(7)	幸運	(13)	盾防禦LV.1(8) 盾防禦LV.2(34) 切拂LV.1(9) 切拂LV.2(36)			
宇	B	熱血	(20)	閃光	(32)				



白河愁(シュウ)

格鬥	92	射擊	98	回避	127
命中	114	反應	159	技量	118

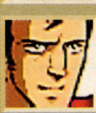
空	A	精神指令				精神POINT	55	2回行動	LEVEL：46
陸	A	加速	(1)	集中	(1)	特殊技能			
海	A	根性	(1)	超根性	(1)	切拂LV.1(1) 切拂LV.2(13) 切拂LV.3(25) 切拂LV.4(37)			
宇	A	氣合	(7)	熱血	(55)				



捷度(ジュドー)

格鬥	84	射擊	90	回避	122
命中	108	反應	167	技量	107

空	A	精神指令				精神POINT	50	2回行動	LEVEL：38
陸	A	加速	(1)	根性	(1)	特殊技能			
海	B	熱血	(1)	氣合	(1)	新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(17) 新類型人LV.4(33) 新類型人LV.5(47) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(11) 盾防禦LV.4(22) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(33) 切拂LV.5(42)			
宇	A	超根性	(5)	友情	(30)				



神宮寺力

格鬥	85	射擊	97	回避	107
命中	104	反應	152	技量	113

空	A	精神指令				精神POINT	30	2回行動	LEVEL：67
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)	特殊技能			
海	B	氣合	(5)	加速	(12)	NIL			
宇	B	熱血	(14)	集中	(20)				



神隼人

格鬥	106	射擊	88	回避	98
命中	98	反應	157	技量	101

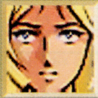
空	D	精神指令				精神POINT	30	2回行動	LEVEL：57
陸	A	根性	(1)	幸運	(1)	特殊技能			
海	D	集中	(5)	加速	(14)	NIL			
宇	A	閃光	(15)	覺醒	(38)				



史靈加(スレッガー)

格鬥	73	射擊	85	回避	121
命中	104	反應	148	技量	116

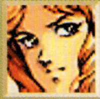
空	A	精神指令				精神POINT	40	2回行動	LEVEL：65
陸	A	根性	(1)	超根性	(8)	特殊技能			
海	B	加速	(10)	氣合	(12)	盾防禦LV.1(13) 盾防禦LV.2(25) 盾防禦LV.3(34) 盾防禦LV.4(52) 切拂LV.1(21) 切拂LV.2(33) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(54)			
宇	A	熱血	(23)	必中	(30)				



瑪茜(セイラ)

格鬥	69	射擊	81	回避	110
命中	105	反應	155	技量	100

空	A	精神指令				精神POINT	40	2回行動	LEVEL：51
陸	A	根性	(1)	氣合	(7)	特殊技能			
海	B	熱血	(14)	幸運	(21)	新類型人LV.1(1) 新類型人LV.2(18) 新類型人LV.3(32) 新類型人LV.4(47) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(43) 切拂LV.4(55)			
宇	A	友情	(38)	愛	(45)				



茜茜里(セシリー)

格鬥	72	射擊	84	回避	108
命中	111	反應	162	技量	96

空	A	精神指令				精神POINT	45	2回行動	LEVEL：43
陸	A	根性	(2)	加速	(8)	特殊技能			
海	B	超根性	(10)	必中	(17)	新類型人LV.1(1) 新類型人LV.2(13) 新類型人LV.3(29) 新類型人LV.4(44) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(42) 切拂LV.4(56)			
宇	A	閃光	(20)	愛	(41)				



基斯(キース)

格鬥	70	射擊	82	回避	107
命中	103	反應	155	技量	107

空	A	精神指令				精神POINT	40	2回行動	LEVEL：51
陸	A	努力	(1)	根性	(5)	特殊技能			
海	B	超根性	(30)	氣合	(33)	盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(38) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(39) 切拂LV.3(53)			
宇	B	集中	(35)	熱血	(38)				

劍鐵也



格鬥	110	射擊	92	回避	93
命中	96	反應	155	技量	100

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (1)	超根性 (1)
海	A	必中 (7)	加速 (18)
宇	B	友情 (42)	熱血 (50)

精神POINT 60 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能：切拂LV.1(28) 切拂LV.2(37)

杜雷特(デューク)



格鬥	110	射擊	92	回避	94
命中	96	反應	155	技量	100

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (1)	集中 (1)
海	B	友情 (2)	必中 (5)
宇	A	氣合 (16)	愛 (29)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能：底力(1)

巴武藏



格鬥	110	射擊	92	回避	82
命中	90	反應	150	技量	90

地形		精神指令	
空	D		
陸	A	超根性 (1)	熱血 (1)
海	A	友情 (1)	氣合 (5)
宇	B	鐵壁 (10)	努力 (15)

精神POINT 35 | 2回行動 | LEVEL：71

特殊技能：底力(1)

妮達(ナイーダ)



格鬥	90	射擊	80	回避	92
命中	82	反應	154	技量	77

地形		精神指令	
空	B		
陸	A	偵察 (1)	閃光 (1)
海	C	根性 (1)	必中 (1)
宇	A	信賴 (1)	熱血 (1)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：66

特殊技能：NIL

流龍馬



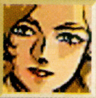
格鬥	108	射擊	90	回避	90
命中	96	反應	154	技量	99

地形		精神指令	
空	A		
陸	B	根性 (1)	信賴 (1)
海	D	手加減 (10)	必中 (12)
宇	A	熱血 (20)	愛 (25)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能：底力(1)

娜菈(ナナイ)[NPC ONLY]



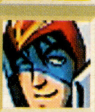
格鬥	65	射擊	81	回避	106
命中	103	反應	154	技量	76

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	閃光 (1)	集中 (1)
海	C	根性 (1)	必中 (1)
宇	A	氣合 (1)	愛 (1)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：53

特殊技能：NIL

浪花十三



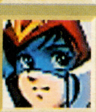
格鬥	86	射擊	104	回避	84
命中	95	反應	152	技量	80

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (1)	超根性 (1)
海	B	加速 (10)	熱血 (15)
宇	B	閃光 (18)	集中 (20)

精神POINT 25 | 2回行動 | LEVEL：69

特殊技能：NIL

南原ちずる



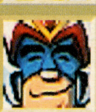
格鬥	72	射擊	90	回避	93
命中	88	反應	153	技量	75

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (2)	補給 (5)
海	A	必中 (10)	幸運 (12)
宇	B	友情 (20)	愛 (35)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：67

特殊技能：NIL

西川大作



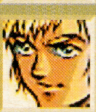
格鬥	100	射擊	82	回避	80
命中	87	反應	148	技量	77

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (1)	超根性 (1)
海	C	集中 (8)	友情 (10)
宇	B	氣合 (15)	加速 (21)

精神POINT 25 | 2回行動 | LEVEL：75

特殊技能：底力(1)

巴烈(バーナード)



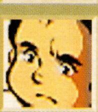
格鬥	69	射擊	81	回避	102
命中	99	反應	160	技量	90

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	努力 (1)	根性 (5)
海	B	超根性 (10)	友情 (35)
宇	A	愛 (40)	熱血 (48)

精神POINT 45 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能：盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(25) 盾防禦LV.3(37) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(38) 切拂LV.3(52)

隼人(ハヤト)



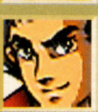
格鬥	70	射擊	82	回避	111
命中	102	反應	150	技量	95

地形		精神指令	
空	B		
陸	A	根性 (1)	超根性 (1)
海	B	氣合 (7)	熱血 (29)
宇	A	友情 (36)	補給 (40)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：61

特殊技能：盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(27) 盾防禦LV.3(34) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(40) 切拂LV.3(51)

破嵐萬丈



格鬥	108	射擊	90	回避	108
命中	100	反應	158	技量	120

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	超根性 (1)	必中 (18)
海	A	氣合 (22)	閃光 (35)
宇	A	熱血 (49)	友情 (50)

精神POINT 65 | 2回行動 | LEVEL：55

特殊技能：盾防禦LV.1(28) 盾防禦LV.2(43) 切拂LV.1(30) 切拂LV.2(41) 底力(1)

比查(ビーチャ)



格鬥	71	射擊	83	回避	119
命中	103	反應	158	技量	86

地形		精神指令	
空	A		
陸	A	根性 (1)	超根性 (1)
海	B	加速 (7)	氣合 (16)
宇	A	熱血 (24)	友情 (58)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：47

特殊技能：新類型人LV.1(15) 新類型人LV.2(34) 新類型人LV.3(47) 盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(38) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(39) 切拂LV.3(51)



響洸(ひびき洸)

格鬥	100	射擊	82	回避	100
命中	97	反應	158	技量	95

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	集中	(6)
海	A	必中	(12)	氣合	(22)
宇	B	閃光	(25)	熱血	(32)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：55

特殊技能

盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(34) 盾防禦LV.3(56) 切拂LV.1(24) 切拂LV.2(42) 底力(1)



花園麗(ファ)

格鬥	63	射擊	81	回避	105
命中	96	反應	164	技量	82

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	閃光	(5)
海	B	努力	(10)	超根性	(18)
宇	A	友情	(33)	愛	(41)

精神POINT 50 | 2回行動 | LEVEL：41

特殊技能：

新類型人LV.1(16) 新類型人LV.2(34) 新類型人LV.3(46) 盾防禦LV.1(15) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(39) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(34) 切拂LV.(52)



科(フォウ)

格鬥	78	射擊	84	回避	122
命中	114	反應	165	技量	112

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	必中	(1)	根性	(2)
宇	A	愛	(7)	熱血	(12)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：40

特殊技能

強化人LV.2(1) 強化人LV.3(16) 強化人LV.4(32) 強化人LV.5(47) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(11) 盾防禦LV.4(28) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(34) 切拂LV.5(41)



布拉度(ブライト)

格鬥	72	射擊	84	回避	105
命中	101	反應	156	技量	111

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	加速	(5)
海	B	必中	(10)	幸運	(17)
宇	A	集中	(22)	超根性	(39

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：49

特殊技能

NIL



寶路絲(プルツー)

格鬥	79	射擊	85	回避	123
命中	115	反應	156	技量	100

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	A	熱血	(1)	氣合	(1)
宇	A	根性	(2)	愛	(59)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：40

特殊技能

強化人LV.2(1) 強化人LV.3(15) 強化人LV.4(33) 強化人LV.5(47) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(21) 盾防禦LV.3(34) 盾防禦LV.(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(29) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(56)



蒙西亞(モンシア)

格鬥	73	射擊	83	回避	108
命中	104	反應	156	技量	108

地形	適應	精神指令			
空	B				
陸	–	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	氣合	(1)	集中	(7)
宇	A	加速	(18)	熱血	(26)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：49

特殊技能

盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(55)



波士(ボス)

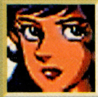
格鬥	110	射擊	92	回避	82
命中	71	反應	148	技量	70

地形	適應	精神指令			
空	C				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	C	氣合	(5)	自爆	(11)
宇	C	集中	(12)	熱血	(13)

精神POINT 45 | 2回行動 | LEVEL：75

特殊技能

底力(1)



炎純(炎ジュン)

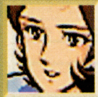
格鬥	100	射擊	82	回避	94
命中	93	反應	155	技量	88

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	加速	(5)	閃光	(16)
宇	B	氣合	(21)	幸運	(30)

精神POINT 50 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能

NIL



牧葉光(牧葉ひかる)

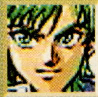
格鬥	82	射擊	100	回避	91
命中	90	反應	155	技量	76

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	C	幸運	(1)	友情	(27)
海	A	愛	(28)	熱血	(40)
宇	B	氣合	(44)	補給	(50)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能

NIL



安藤正樹(マサキ)

格鬥	84	射擊	90	回避	122
命中	106	反應	160	技量	109

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	B	超根性	(1)	氣合	(16)

精神POINT 55 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能

切拂LV.1(1) 切拂LV.2(13) 切拂LV.3(25) 切拂LV.4(37)



馬士文(マシュマー)[NPC ONLY]

格鬥	78	射擊	84	回避	124
命中	10	反應	160	技量	112

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	努力	(1)
海	B	超根性	(1)	熱血	(1)
宇	A	覺醒	(1)	愛	(1)

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能

強化人LV.1(30) 強化人LV.2(43) 強化人LV.3(51) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(18) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(43)



瑪莉亞(マリア)

格鬥	90	射擊	108	回避	89
命中	93	反應	155	技量	80

地形	適應	精神指令			
空	B				
陸	A	超根性	(1)	必中	(5)
海	C	愛	(39)	熱血	(40)
宇	A	幸運	(42)	補給	(51)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能

NIL



米基布斯(メキボス)[NPC ONLY]

格鬥	104	射擊	110	回避	127
命中	117	反應	158	技量	118

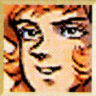
地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	必中	(1)	超根生	(1)
海	A	熱血	(1)	氣合	(1)
宇	A	覺醒	(1)	友情	(1)

精神POINT 70 | 2回行動 | LEVEL：47

特殊技能

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(33) 切拂LV.5(41)

瑪莉(メリー)

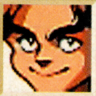


格鬥	—	射擊	—	回避	—
命中	—	反應	—	技量	—

空	—	精神指令			
陸	—	偵察	(1)	集中	(1)
海	—	激勵	(21)	信賴	(29)
宇	—	愛	(36)	補給	(48)

精神POINT	—	2回行動	LEVEL：—
特殊技能	NIL		

莫度(モンド)



格鬥	70	射擊	82	回避	118
命中	100	反應	156	技量	82

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(8)
海	B	幸運	(12)	集中	(19)
宇	A	氣合	(24)	必中	(37)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：49
特殊技能：	新類型人LV.1(15) 新類型人LV.2(39) 新類型人LV.3(49) 盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(28) 盾防禦LV.3(40) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(41) 切拂LV.3(53)		

弓清華(弓さやか)



格鬥	86	射擊	68	回避	90
命中	90	反應	155	技量	82

空	B	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	閃光	(6)	必中	(8)
宇	B	幸運	(10)	友情	(33)

精神POINT	50	2回行動	LEVEL：65
特殊技能	NIL		

娜娜(ララィ)[NPC ONLY]

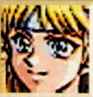


格鬥	81	射擊	87	回避	122
命中	118	反應	165	技量	117

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	幸運	(1)
海	B	閃光	(4)	手加減	(8)
宇	A	必中	(12)	奇跡	(40)

精神POINT	50	2回行動	LEVEL：40
特殊技能	新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(13) 新類型人LV.4(28) 新類型人LV.5(43) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(16) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(23) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(45)		

瑠妮(リューネ)



格鬥	83	射擊	89	回避	123
命中	102	反應	159	技量	100

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	集中	(1)
海	B	閃光	(8)	氣合	(20)
宇	B	超根性	(28)	挑發	(41)

精神POINT	55	2回行動	LEVEL：46
特殊技能	切拂LV.1(1) 切拂LV.2(13) 切拂LV.3(25) 切拂LV.4(37)		

阿龍(リュウ)

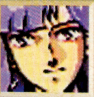


格鬥	70	射擊	82	回避	108
命中	96	反應	151	技量	98

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(8)
海	B	加速	(14)	努力	(20)
宇	A	補給	(30)	友情	(42)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：59
特殊技能	盾防禦LV.1(12) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(39) 切拂LV.1(25) 切拂LV.2(40) 切拂LV.3(51)		

露兒(ルー)



格鬥	72	射擊	84	回避	110
命中	100	反應	162	技量	89

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	努力	(7)	友情	(18)
宇	A	熱血	(33)	激勵	(48)

精神POINT	45	2回行動	LEVEL：43
特殊技能	新類型人LV.1(1) 新類型人LV.2(18) 新類型人LV.3(35) 新類型人LV.4(47) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(42) 切拂LV.4(56)		

妮歌(レコア)



格鬥	70	射擊	82	回避	110
命中	98	反應	155	技量	92

空	A	精神指令			
陸	A	氣合	(1)	超根性	(4)
海	B	熱血	(10)	必中	(13)
宇	A	努力	(18)	閃光	(20)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：51
特殊技能	盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(42) 切拂LV.4(56)		

聯邦士兵(連邦士兵)



格鬥	70	射擊	70	回避	105
命中	100	反應	158	技量	95

空	A	精神指令			
陸	A	NIL			
海	B				
宇	A				

精神POINT	15	2回行動	LEVEL：47
特殊技能	盾防禦LV.1(1)		

盧比度(ロベルト)



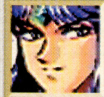
格鬥	71	射擊	83	回避	110
命中	100	反應	166	技量	95

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	加速	(2)
海	B	超根性	(7)	氣合	(18)
宇	A	熱血	(23)	集中	(29)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：39
特殊技能	盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(37) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(56)		

敵 軍 人 物 表

亞榮赫(アギーハ)

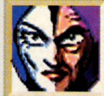


格鬥	101	射擊	107	回避	132
命中	122	反應	162	技量	115

空	A	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	閃光	(1)
海	A	必中	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	愛	(1)

精神POINT	30	2回行動	LEVEL：43
特殊技能	盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(42)		

修羅男爵(あしゅら男爵)



格鬥	95	射擊	77	回避	90
命中	93	反應	153	技量	88

空	A	精神指令			
陸	A	偵察	(1)	自爆	(1)
海	A	根性	(1)	必中	(1)
宇	B	氣合	(1)	補給	(1)

精神POINT	13	2回行動	LEVEL：67
特殊技能：	NIL		



艾利斯(アリアス)

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	A	挑發	(1)	隱身	(1)

格鬥	70	射擊	82	回避	125
命中	103	反應	155	技量	108

精神POINT 33 | 2回行動 | LEVEL：51

特殊技能

盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(57)



暗黑大將軍

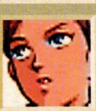
空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	鐵壁	(1)
海	B	信賴	(1)	超根性	(1)
宇	B	熱血	(1)	氣合	(1)

格鬥	108	射擊	90	回避	98
命中	98	反應	155	技量	94

精神POINT 39 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能

切拂LV.1(1) 切拂LV.2(36)



安娜瑪莉(アンナマリー)

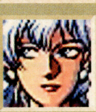
空	A	精神指令			
陸	A	偵察	(1)	集中	(1)
海	B	閃光	(1)	努力	(1)
宇	A	幸運	(1)	愛	(1)

格鬥	76	射擊	82	回避	119
命中	101	反應	158	技量	106

精神POINT 35 | 2回行動 | LEVEL：47

特殊技能

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(16) 盾防禦LV.4(22) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(23) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(44)



依莉亞(イリア)

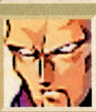
空	A	精神指令			
陸	A	偵察	(1)	加速	(1)
海	B	根性	(1)	覺醒	(1)
宇	A	隱身	(1)	攪亂	(1)

格鬥	80	射擊	86	回避	123
命中	104	反應	160	技量	103

精神POINT 33 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能

新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(18) 新類型人LV.4(29) 新類型人LV.5(47) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(43)



比嘉捷(ヴィガジ)

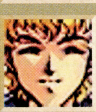
空	A	精神指令			
陸	A	必中	(1)	超根性	(1)
海	A	熱血	(1)	脫力	(1)
宇	A	友情	(1)	攪亂	(1)

格鬥	102	射擊	108	回避	140
命中	155	反應	160	技量	116

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(33) 切拂LV.5(40)



維多隆(ヴェンドロ)

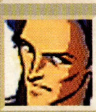
空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	必中	(1)
海	A	超根性	(1)	熱血	(1)
宇	A	氣合	(1)	攪亂	(1)

格鬥	109	射擊	115	回避	129
命中	140	反應	161	技量	118

精神POINT 64 | 2回行動 | LEVEL：44

特殊技能

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(43)



奧基斯度(オウギュスト)

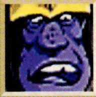
空	A	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	超根性	(1)	攪亂	(1)

格鬥	76	射擊	82	回避	118
命中	101	反應	157	技量	102

精神POINT 33 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(39) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(34) 切拂LV.5(42)



奧狄加(オルテガ)

空	B	精神指令			
陸	A	加速	(1)	手加減	(1)
海	B	根性	(1)	挑發	(1)
宇	A	超根性	(1)	熱血	(1)

格鬥	74	射擊	86	回避	127
命中	112	反應	152	技量	117

精神POINT 22 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能

盾防禦LV.1(8) 盾防禦LV.2(20) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(44) 切拂LV.1(16) 切拂LV.2(28) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(52)



佳亞(ガイア)

空	B	精神指令			
陸	A	加速	(1)	集中	(1)
海	B	根性	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	氣合	(1)

格鬥	74	射擊	86	回避	128
命中	112	反應	152	技量	118

精神POINT 23 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能

盾防禦LV.1(8) 盾防禦LV.2(20) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(44) 切拂LV.1(16) 切拂LV.2(28) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(52)



格靈哥(カクリコン)

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	A	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	氣合	(1)	攪亂	(1)

格鬥	73	射擊	85	回避	119
命中	106	反應	154	技量	94

精神POINT 10 | 2回行動 | LEVEL：53

特殊技能

盾防禦LV.1(5) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(1) 切拂LV.2(30) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(53)



加魯達(ガルーダ)

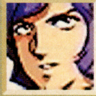
空	A	精神指令			
陸	A	集中	(1)	根性	(1)
海	A	必中	(1)	氣合	(1)
宇	A	熱血	(1)	超根性	(1)

格鬥	100	射擊	82	回避	92
命中	97	反應	153	技量	91

精神POINT 20 | 2回行動 | LEVEL：67

特殊技能

切拂LV.1(29) 切拂LV.2(38)



嘉曼(ガルマ)

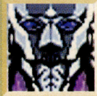
空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	信賴	(1)	熱血	(1)

格鬥	73	射擊	85	回避	117
命中	112	反應	152	技量	101

精神POINT 14 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能

盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(47) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(56)



鐵面具(カロッゾ)

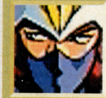
空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	C	挑發	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	覺醒	(1)

格鬥	81	射擊	87	回避	125
命中	108	反應	163	技量	110

精神POINT 40 | 2回行動 | LEVEL：42

特殊技能：

盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(23) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(42)



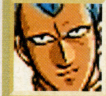
綺莉亞(キシリア)

格鬥	79	射擊	85	回避	130
命中	119	反應	157	技量	105

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	偵察	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	B	挑發	(1)	攪亂	(1)

精神POINT 58 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：底力(1)



基力(ギレン)

格鬥	82	射擊	88	回避	130
命中	118	反應	156	技量	112

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	閃光	(1)	必中	(1)
海	B	信賴	(1)	超根性	(1)
宇	B	熱血	(1)	氣合	(1)

精神POINT 58 | 2回行動 | LEVEL：49

特殊技能：底力(1)



古蘭布(クランプ)

格鬥	69	射擊	81	回避	108
命中	98	反應	146	技量	90

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	根性	(1)	超根性	(1)
宇	A	隱身	(1)	自爆	(1)

精神POINT 18 | 2回行動 | LEVEL：69

特殊技能：NIL



古利明(グレミー)

格鬥	76	射擊	82	回避	118
命中	101	反應	161	技量	90

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	集中	(1)
海	B	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	必中	(1)	隱身	(1)

精神POINT 32 | 2回行動 | LEVEL：44

特殊技能：新類型人LV.1(20) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(23) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(42)



基捷(ゲーツ)

格鬥	76	射擊	82	回避	119
命中	102	反應	157	技量	100

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	A	氣合	(1)	攪亂	(1)

精神POINT 28 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：強化人LV.2(1) 強化人LV.3(14) 強化人LV.4(29) 強化人LV.5(43) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(34) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(43)



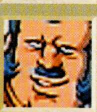
戈遜(コズン)

格鬥	63	射擊	81	回避	113
命中	104	反應	151	技量	105

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	根性	(1)	挑發	(1)
宇	B	超根性	(1)	熱血	(1)

精神POINT 18 | 2回行動 | LEVEL：59

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(21) 盾防禦LV.3(32) 盾防LV.4(47) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(29) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(53)



戈斯岡(コンスコン)

格鬥	68	射擊	80	回避	110
命中	100	反應	145	技量	91

地形		精神指令			
空	A				
陸	C	閃光	(1)	集中	(1)
海	C	必中	(1)	隱身	(1)
宇	A	攪亂	(1)	偵察	(1)

精神POINT 22 | 2回行動 | LEVEL：71

特殊技能：NIL



煞比尼(ザビーネ)

格鬥	81	射擊	87	回避	126
命中	111	反應	158	技量	120

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	激勵	(1)

精神POINT 37 | 2回行動 | LEVEL：47

特殊技能：新類型人LV.1(55) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(24) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(25) 切拂LV.4(30) 切拂LV.5(41)



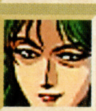
莎娜(サラ)

格鬥	69	射擊	81	回避	118
命中	103	反應	164	技量	93

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	偵察	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	努力	(1)
宇	A	幸運	(1)	愛	(1)

精神POINT 43 | 2回行動 | LEVEL：41

特殊技能：新類型人LV.1(1) 新類型人LV.2(16) 新類型人LV.3(33) 新類型人LV.4(48) 盾防禦LV.1(8) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(47) 切拂LV.1(19) 切拂LV.2(28) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(52)



絲瑪(シーマ)

格鬥	85	射擊	79	回避	125
命中	110	反應	156	技量	112

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	手加速	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	挑發	(1)
宇	A	脱力	(1)	隱身	(1)

精神POINT 17 | 2回行動 | LEVEL：49

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(39) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(33) 切拂LV.5(45)



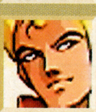
珍(ジーン)

格鬥	62	射擊	80	回避	111
命中	102	反應	148	技量	95

地形		精神指令			
空	B				
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	根性	(1)	超根性	(1)
宇	A	—		—	

精神POINT 4 | 2回行動 | LEVEL：65

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(33) 切拂LV.3(44) 切拂LV.4(56)



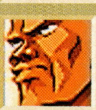
尊尼(ジェリド)

格鬥	80	射擊	86	回避	126
命中	106	反應	160	技量	110

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	A	挑發	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	覺醒	(1)

精神POINT 12 | 2回行動 | LEVEL：45

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(22) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(18) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(43)



斯加洛古(シカログ)

格鬥	112	射擊	118	回避	121
命中	134	反應	162	技量	120

地形		精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	必中	(1)
海	A	超根性	(1)	熱血	(1)
宇	A	氣合	(1)	愛	(1)

精神POINT 30 | 2回行動 | LEVEL：43

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(43)

煞京(シャーキン)



格鬥	98	射擊	80	回避	92
命中	98	反應	152	技量	93

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	根性	(1)	必中	(1)
宇	C	超根性	(1)	攪亂	(1)

精神POINT	20	2回行動	LEVEL：67

特殊技能
切拂LV.1(1) 切拂LV.2(35)

斯利亞(シャリア)



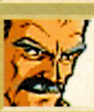
格鬥	79	射擊	85	回避	125
命中	112	反應	164	技量	116

地形	適應	精神指令			
空	B				
陸	B	閃光	(1)	集中	(1)
海	C	根性	(1)	熱血	(1)
宇	A	氣合	(1)	覺醒	(1)

精神POINT	35	2回行動	LEVEL：41

特殊技能
新類型人LV.1(1) 新類型人LV.2(18) 新類型人LV.3(34) 新類型人LV.4(50) 盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(38) 盾防禦LV.4(50) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(33) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(57)

舒泰拿(シュタイナー)



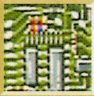
格鬥	79	射擊	85	回避	126
命中	110	反應	156	技量	115

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	手加減	(1)	集中	(1)
海	B	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	必中	(1)	隱身	(1)

精神POINT	29	2回行動	LEVEL：49

特殊技能
盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(19) 切拂LV.4(32) 切拂LV.5(41)

人工知能



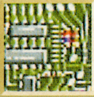
格鬥	70	射擊	70	回避	92
命中	85	反應	140	技量	80

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	—		—	
海	C	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	7	2回行動	LEVEL：—

特殊技能
NIL

人工知能改



格鬥	90	射擊	80	回避	102
命中	100	反應	150	技量	90

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	—		—	
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	7	2回行動	LEVEL：61

特殊技能
NIL

史雷達(スレンダー)



格鬥	68	射擊	80	回避	107
命中	97	反應	148	技量	95

地形	適應	精神指令			
空	B				
陸	A	加速	(1)	集中	(1)
海	B	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	超根性	(1)	隱身	(1)

精神POINT	9	2回行動	LEVEL：65

特殊技能
盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(26) 盾防禦LV.3(37) 盾防禦LV.4(50) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(56)

DC精鋭兵(DCエリート兵)



格鬥	85	射擊	85	回避	113
命中	95	反應	158	技量	95

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	10	2回行動	LEVEL：47

特殊技能
盾防禦LV.2(1)

DC強化兵



格鬥	80	射擊	80	回避	105
命中	120	反應	162	技量	100

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	—	2回行動	LEVEL：—

特殊技能
強化人LV.1(1) 盾防禦LV.2(1) 切拂LV.2(1)

DC狙擊兵



格鬥	70	射擊	85	回避	105
命中	110	反應	155	技量	100

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	22	2回行動	LEVEL：51

特殊技能
NIL

DC兵士



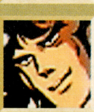
格鬥	70	射擊	70	回避	105
命中	90	反應	153	技量	80

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	C	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	4	2回行動	LEVEL：55

特殊技能
盾防禦LV.1(1)

鐵甲鬼



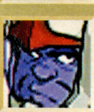
格鬥	96	射擊	78	回避	87
命中	91	反應	151	技量	93

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	A	加速	(1)	根性	(1)
海	B	必中	(1)	超根性	(1)
宇	B	熱血	(1)	氣石	(1)

精神POINT	38	2回行動	LEVEL：70

特殊技能
底力(1)

狄姆(デニム)



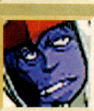
格鬥	63	射擊	81	回避	112
命中	103	反應	148	技量	98

地形	適應	精神指令			
空	B				
陸	A	加速	(1)	根性	(1)
海	B	閃光	(1)	超根性	(1)
宇	A	—		—	

精神POINT	10	2回行動	LEVEL：65

特殊技能
盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(48) 切拂LV.1(18) 拂LV.2(31) 拂LV.3(44) 拂LV.4(57)

狄美多利(デミトリー)



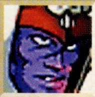
格鬥	68	射擊	80	回避	112
命中	103	反應	153	技量	110

地形	適應	精神指令			
空	A				
陸	B	加速	(1)	必中	(1)
海	B	閃光	(1)	信賴	(1)
宇	B	根性	(1)	熱血	(1)

精神POINT	—	2回行動	LEVEL：—

特殊技能：
盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(24) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(47) 切拂LV.1(18) 拂LV.2(28) 拂LV.3(44) 拂LV.4(56)

多古溫(トクワン)

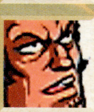


格鬥	70	射擊	82	回避	108
命中	98	反應	158	技量	105

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	B	必中	(1)	信賴	(1)
宇	A	超根性	(1)	氣合	(1)

精神POINT	25	2回行動	LEVEL：47
特殊技能			
盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(23) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 拂LV.2(31) 拂LV.3(45) 拂LV.4(56)			

多遜(ドズル)



格鬥	82	射擊	88	回避	127
命中	112	反應	154	技量	120

空	A	精神指令			
陸	A	鐵壁	(1)	挑發	(1)
海	B	超根性	(1)	熱血	(1)
宇	B	氣合	(1)	魂	(1)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：53
特殊技能			
底力(1)			

多尼路(ドレル)



格鬥	79	射擊	85	回避	122
命中	107	反應	159	技量	108

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	B	根性	(1)	氣合	(1)
宇	A	熱血	(1)	幸運	(1)

精神POINT	35	2回行動	LEVEL：46
特殊技能			
盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(24) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 拂LV.3(23) 拂LV.4(31) 拂LV.5(42)			

多靈(ドレン)



格鬥	63	射擊	81	回避	113
命中	103	反應	147	技量	90

空	A	精神指令			
陸	C	加速	(1)	手加減	(1)
海	C	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	必中	(1)	熱血	(1)

精神POINT	15	2回行動	LEVEL：67
特殊技能			
NIL			

尼爾(ニー)



格鬥	79	射擊	85	回避	120
命中	103	反應	159	技量	104

空	A	精神指令			
陸	A	偵察	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	必中	(1)
宇	A	隱身	(1)	攪亂	(1)

精神POINT	—	2回行動	LEVEL：—
特殊技能			
新類型人LV.1(20) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 拂LV.3(24) 拂LV.4(32) 拂LV.5(43)			

生體機械精銳兵(バイオロイドエリート兵)



格鬥	95	射擊	95	回避	120
命中	115	反應	185	技量	98

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	—	
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	24	2回行動	LEVEL：47
特殊技能			
盾防禦LV.2(1) 切拂LV.2(1)			

生體機械強化兵(バイオロイド強化兵)



格鬥	90	射擊	90	回避	130
命中	115	反應	160	技量	100

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	A	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	23	2回行動	LEVEL：45
特殊技能			
強化人LV.1(1) 盾防禦LV.2(1) 切拂LV.2(1)			

生體機械兵(バイオロイド兵士)



格鬥	80	射擊	80	回避	110
命中	105	反應	154	技量	95

空	A	精神指令			
陸	A	根性	(1)	超根性	(1)
海	B	—		—	
宇	A	—		—	

精神POINT	6	2回行動	LEVEL：46
特殊技能			
盾防禦LV.1(1) 切拂LV.1(1)			

法斯古(バスク)

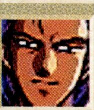


格鬥	64	射擊	82	回避	119
命中	103	反應	154	技量	95

空	A	精神指令			
陸	B	閃光	(1)	集中	(1)
海	B	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	熱血	(1)	魂	(1)

精神POINT	13	2回行動	LEVEL：53
特殊技能			
NIL			

斯洛哥(シロッコ)



格鬥	81	射擊	87	回避	128
命中	110	反應	167	技量	115

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	A	挑發	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	覺醒	(1)

精神POINT	48	2回行動	LEVEL：38
特殊技能			
新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(14) 新類型人LV.4(28) 新類型人LV.5(43) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(19) 切拂LV.4(28) 切拂LV.5(38)			

哈曼·嘉(ハマーン・カーン)

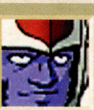


格鬥	80	射擊	86	回避	129
命中	112	反應	167	技量	113

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	A	挑發	(1)	氣合	(1)
宇	A	熱血	(1)	覺醒	(1)

精神POINT	40	2回行動	LEVEL：38
特殊技能			
新類型人LV.2(1) 新類型人LV.3(12) 新類型人LV.4(28) 新類型人LV.5(43) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(19) 切拂LV.4(27) 切拂LV.5(38)			

賓(ブーン)

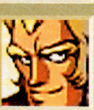


格鬥	68	射擊	80	回避	112
命中	104	反應	149	技量	99

空	C	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	A	集中	(1)	根性	(1)
宇	B	熱血	(1)	激勵	(1)

精神POINT	45	2回行動	LEVEL：63
特殊技能			
盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(25) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(49) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(45) 切拂LV.4(56)			

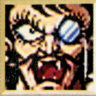
布蘭(ブラン)



格鬥	71	射擊	83	回避	120
命中	113	反應	155	技量	112

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	閃光	(1)
海	A	集中	(1)	根性	(1)
宇	B	熱血	(1)	氣合	(1)

精神POINT	42	2回行動	LEVEL：51
特殊技能：			
切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(28) 切拂LV.5(39)			



飛頭伯爵(ブロッケン伯爵)

格鬥	96	射擊	78	回避	88
命中	92	反應	152	技量	89

空	A	精神指令			
陸	A	超根性	(1)	挑發	(1)
海	B	鐵壁	(1)	必中	(1)
宇	B	熱血	(1)	攪亂	(1)

精神POINT 20 | 2回行動 | LEVEL：69

特殊技能：NIL



胡達(ウッダー)

格鬥	70	射擊	82	回避	112
命中	100	反應	152	技量	102

空	A	精神指令			
陸	B	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	必中	(1)	氣合	(1)

精神POINT 39 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能：盾防禦LV.1(10) 盾防禦LV.2(21) 盾防禦LV.3(36) 盾防禦LV.4(45) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(32) 切拂LV.3(41) 切拂LV.4(53)



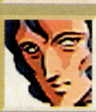
瑪雅(マウアー)

格鬥	70	射擊	82	回避	120
命中	118	反應	159	技量	100

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	B	幸運	(1)	激勵	(1)
宇	A	愛	(1)	復活	(1)

精神POINT 27 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(23) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(44)



麥古比(マ・クベ)

格鬥	83	射擊	71	回避	120
命中	105	反應	152	技量	118

空	B	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	C	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	必中	(1)	氣合	(1)

精神POINT 16 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能：盾防禦LV.1(6) 盾防禦LV.2(28) 盾防禦LV.3(30) 盾防禦LV.4(42) 切拂LV.1(14) 切拂LV.2(26) 切拂LV.3(38) 切拂LV.4(50)



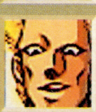
馬殊(マッシュ)

格鬥	74	射擊	86	回避	127
命中	112	反應	152	技量	117

空	B	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	閃光	(1)	根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	友情	(1)

精神POINT 22 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能：盾防禦LV.1(8) 盾防禦LV.2(20) 盾防禦LV.3(32) 盾防禦LV.4(44) 切拂LV.1(16) 切拂LV.2(28) 切拂LV.3(40) 切拂LV.4(52)



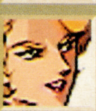
逸札(ヤザン)

格鬥	82	射擊	88	回避	128
命中	112	反應	157	技量	115

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	A	超根性	(1)	熱血	(1)
宇	A	氣合	(1)	挑發	(1)

精神POINT 28 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(15) 盾防禦LV.4(28) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(16) 切拂LV.4(28) 切拂LV.5(39)



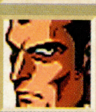
菈娜(ライラ)

格鬥	78	射擊	84	回避	127
命中	112	反應	157	技量	115

空	A	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	信賴	(1)
海	A	挑發	(1)	超根性	(1)
宇	A	熱血	(1)	氣合	(1)

精神POINT 13 | 2回行動 | LEVEL：53

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(11) 盾防禦LV.4(26) 盾防禦LV.5(35) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(42)



拉根(ラカン)

格鬥	78	射擊	84	回避	128
命中	112	反應	157	技量	112

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	A	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	熱血	(1)	魂	(1)

精神POINT 34 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：新類型人LV.1(40) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(16) 盾防禦LV.4(25) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(24) 切拂LV.4(33) 切拂LV.5(42)



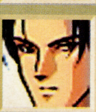
拉姆煞斯(ラムサス)

格鬥	70	射擊	82	回避	119
命中	107	反應	157	技量	112

空	A	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	加速	(1)
海	B	集中	(1)	根性	(1)
宇	A	挑發	(1)	氣合	(1)

精神POINT 26 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：盾防禦LV.1(1) 盾防禦LV.2(22) 盾防禦LV.3(35) 盾防禦LV.4(44) 切拂LV.1(18) 切拂LV.2(31) 切拂LV.3(43) 切拂LV.4(58)



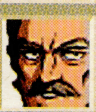
蘭斯(ランス)

格鬥	80	射擊	86	回避	120
命中	103	反應	159	技量	104

空	A	精神指令			
陸	A	偵察	(1)	閃光	(1)
海	B	集中	(1)	必中	(1)
宇	A	隱身	(1)	攪亂	(1)

精神POINT 43 | 2回行動 | LEVEL：48

特殊技能：新類型人LV.1(20) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(14) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(38) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(22) 切拂LV.4(34) 切拂LV.5(41)



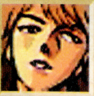
賴巴(ラル)

格鬥	85	射擊	87	回避	129
命中	114	反應	152	技量	121

空	A	精神指令			
陸	A	加速	(1)	手加減	(1)
海	B	根性	(1)	挑發	(1)
宇	A	超根性	(1)	熱血	(1)

精神POINT 24 | 2回行動 | LEVEL：57

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(12) 盾防禦LV.4(24) 盾防禦LV.5(36) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(20) 切拂LV.4(30) 切拂LV.5(40)



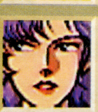
妮舜(レズン)

格鬥	83	射擊	77	回避	117
命中	118	反應	58	技量	118

空	A	精神指令			
陸	A	手加減	(1)	閃光	(1)
海	A	集中	(1)	挑發	(1)
宇	A	脫力	(1)	隱身	(1)

精神POINT 25 | 2回行動 | LEVEL：47

特殊技能：盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(13) 盾防禦LV.4(23) 盾防禦LV.5(37) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(19) 切拂LV.4(31) 切拂LV.5(39)



露莎美(ロザミア)

格鬥	78	射擊	84	回避	120
命中	108	反應	162	技量	102

空	A	精神指令			
陸	A	閃光	(1)	集中	(1)
海	B	根性	(1)	必中	(1)
宇	A	氣合	(1)	愛	(1)

精神POINT 26 | 2回行動 | LEVEL：43

特殊技能：強化人LV.2(1) 強化人LV.3(16) 強化人LV.4(29) 強化人LV.5(44) 盾防禦LV.2(1) 盾防禦LV.3(10) 盾防禦LV.4(28) 盾防禦LV.5(39) 切拂LV.2(1) 切拂LV.3(21) 切拂LV.4(35) 切拂LV.5(42)

「安藤正樹」之章流程圖

SCENARIO 01 拉古蘭動亂（ラングラン動乱）

SCENARIO 02 召喚

SCENARIO 03 依摩達路之迎擊（イモーラル迎撃）

SCEANRIO 04 奥拿戰士（オーラバトラー） ISS分歧（1）

選擇「あとりめぇよ！～」 → SCENARIO 05 奥拿戰船（オーラシップ）

選擇「いや、やめとこう。～」 → SCENARIO 06 聖少女

SCENARIO 06 累積超過50回合 → SCENARIO 07 蘇拉狄斯神殿（ソラティス神殿）

SCENARIO 06 累積回數不超過50 → SCENARIO 08 蘇拉狄斯神殿（ソラティス神殿）

SCENARIO 09 魔鬼回歸（デモン・ハック）

SCENARIO 10 戈拿路狹谷（コーラルキャニオン）[EVENT ONLY]

SCENARIO 11 再一次的戈拿路狹谷（コ--ラルキャニオン、再び）

SCENARIO 12 王都潛入

SCENARIO 13 大義之本（大義のもとに）

SCENARIO 14 被囚禁的公主（囚われの王女）

SCENARIO 15 回歸王都（王都への帰還）

SCENARIO 16 卡古斯的野心（カークス野望）

SCENARIO 17 虛假的戴冠式（偽りの戴冠式）

SCENARIO 18 狄里奥斯出走（テリウス出奔）

SCENARIO 19 王都之決戰

SCENARIO 20 陰謀之影

SCENARIO 21 地底之死鬥

SCENARIO 22 邪神復活

SCENARIO 23 菲路之闇（フェイル闇）

SCENARIO 24 訣別

選擇「ワナだろうと～」 → SCENARIO 25 決戰

選擇「わかった、オレが～」 → SCENARIO 26 野心的旋渦（野望、渦巻く）

SCENARIO 27 決戰，杜蘭西魯（決戦、デュラクシール）

超級機械人大戰EX

「瑠妮」之章流程圖

SCENARIO 28 地底世界

SCENARIO 29 再會

SCENARIO 30 丹古市之攻防(ダンク市の攻防)

SCENARIO 31 不同的正義(それぞれの正義)

SCENARIO 32 胞子之谷 ISS分歧(1)

SCENARIO 33 突擊(サプライズド・アタック)

SCENARIO 34 反擊

SCENARIO 35 波古路斯之影(ヴォルクルスの影)

SCENARIO 36 狄里奧斯王子(テリウス王子)

SCENARIO 37 捕擄救出 ISS分歧(2)

在正樹之章中沒有與白河愁相會

在正樹之章中與白河愁相會

SCENARIO 38 白河愁(シュウ・シラカワ) ISS分歧(3)

選擇「いや、やめとくよ～」

選擇「とーぜんだろ！～」

選擇「ま、いいさ～」，再選「わかったよ～」

SCENARIO 39 黑色三連星

SCENARIO 40 魯索奴，暗躍(ルオゾール、暗躍)

SCENARIO 41 卡古斯之目(カークスの目)[EVENT ONLY]

SCENARIO 42 守護西布神殿(セブ神殿を守れ！)

SCENARIO 43 舒狄多尼亞，追擊(シュテドニアス、追擊)

SCENARIO 44 敗軍之將

SCENARIO 45 超魔裝機艾奧列度(超魔裝機エウリード)

選擇「そうだね～」，之後再選「そうだ、何なら～」

SCENARIO 46 父與子

SCENARIO 47 逼擊之札修堡壘(迫擊のザシュフォード)

SCENARIO 48 相遇(めぐりあい)

選擇「あーっ！！とぼけるつもり！」

選擇「あれ…そうだっけ？」

SCENARIO 49 被咀呪的人(呪われし者)

SCENARIO 50 決戰

「白河愁」之章流程圖

SCENARIO 51 白河愁，甦醒過來(シュウ、目覚める)

↓

SCENARIO 52 戰國魔神(戰國魔神ゴーショーグン)

選擇「そうですね。～」 → SCENARIO 54

選擇「いいえ、少し遠回り～」 → SCENARIO 53

SCENARIO 53 巴戈尼亞的傭兵(バゴニアの傭兵)

↓

SCENARIO 54 盧艾度海(ヌエット海)

選擇「かまいません。～」 → SCENARIO 55

選擇「ああ、そうですね。～」 → SCENARIO 56

SCENARIO 55 瑠妮・索達古(リューネ・ゾルダーク) **ISS分歧點(1)(2)**

SCENARIO 56 復仇之騎士

↓

SCENARIO 57 蒙妮卡，那種愛(モニカ、その愛)

↓

SCENARIO 58 遭遇，CYBASTER(遭遇、サイバスター)[EVENT ONLY]

↓

SCENARIO 59 奪取羅路絲(ノルス奪取)

↓

SCENARIO 60 闇之細語(闇のささやき)

↓

SCENARIO 61 狄里奧斯的決意(テリウスの決意)[EVNET ONLY]

↓

SCENARIO 62 特訓

↓

SCENARIO 63 聖戰(ジハード)

↓

SCENARIO 64 封印

↓

SCENARIO 65 雅神解放

↓

SCENARIO 66 反逆

